

# LASTETENNISE VÕISTLUSSARJADE JUHENDID

## Sisukord

PUNANE, ORANŽ JA ROHELINE PALL	2
Vanus 5-8, Punane pall	2
Vanus 8-9, Oranž pall	3
Vanus 9-10, Roheline pall	3
LASTETENNISE TURNIIRIDE KORRALDAMINE JA KOORDINEERIMINE	5
TENNIS 10 VÕISTLUSSARJA JUHEND	6
A.    ÜLDINE	6
B.    TABELITE LOOSIMINE	10
C.    PUHKUSED JA PAUSID	11
D.    TENNIS 10 VÕISTLUSSARJA PEAKOHTUNIK	13
EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS	14
JUHTNÖÖRE LASTETENNISE VÕISTLUSSARJADE PEAKOHTUNIKELE	18
KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA	18
KUULUTUS MÄNGIJATELE	20

## PUNANE, ORANŽ JA ROHELINE PALL

Punane pall	Vanus 5-8
Oranž pall	Vanus 8-9
Roheline pall	Vanus 9-10

(soovituslikud vanusegrupid, arvestada lapse oskusi ja mängutaset)

### 1. Osavõtjad

Lastetennise turniiridest võivad osa võtta kõik Eesti Tennise Liidu (ETL-i) *online*-keskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud mängijad, kes ei ole vanemad kui 10-ne aastased.

### 2. Turniiridele registreerimine

ETL võistluskalendrisse kuuluvatele turniiridele registreerimine toimub ETL-i *online*-veebilehe <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniirile registreerumine lõppeb 2 päeva enne võistluse algust kell 16.00.

### 3. Vanuseklassid

Lastetennise turniire peetakse järgmistes vanuseklassides:

#### Vanus 5-8, Punane pall

- Väljaku suurus: 10,97-12,8 m x 4,88-6,1 m
- **Kohustuslik on teha väljakule servikastijooned. Servikastijoon tuleb teha võrgu eest kuni tagajooneni.**
- Võrgu kõrgus (keskelt): 0,8-0,838 m
- Pallid: \*75% aeglasem kui kollane tennisepall  
**Soovituslikult mängida švamppalliga, mille läbimõõt on 8,00-9,00 cm (võimaluse korral kasutada Volley palli, millel on läbimõõt 9,00 cm ja kaal 22 grammi); (alates 2020 sügisese sisehooaja algusest on kohustuslik kasutada švamppalli).**  
\*viltpall 7,00-8,00 cm
- Soovituslikud mänguformaadid:

- |   |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- alagrupp (arvestades mängija taset ja vanust)</li><li>- 1x <i>Tie-Break</i> 7 või 10ni</li><li>- parem 3st <i>Tie-Break</i> 7ni</li><li>- ajatennis (mängu kestvus kuni 12 minutit)</li></ul> |
|---|

- Soovituslik turniiri pikkus on 2 kuni 4 tundi.

Turniir alustatakse või lõpetatakse võistkondliku tegevusega.

### Vanus 8-9, Oranž pall

- Väljaku suurus: 17,98-18,29 x 6,4-8,23 m
- Turniiridel on soovituslik kasutada ühte oranži väljakut, mis on maha joonistatud ühele täismõõtmelisele väljakule. Võib kasutada ka ühise keskjoonega kahte väljakut, kuid õige laiusega. Võimalusel kasutada madalamat võrgu kõrgust.
- Võrgu kõrgus (keskelt): 0,8-0,914 m
- Pallid: \*50% aeglasem kui kollane tennisepall  
\* viilpall 6,00-6,86 cm (oranž)
- Soovituslikud mänguformaadid ja mängude arv:

- alagrupp (arvestades mängija taset ja vanust, näiteks 9-aastane poiss, kes mängutasemelt on liikumas oranžilt pallilt rohelisele, ei sobi ühte alagruppi 7-aastase tüdrukuga, kes on treeninud 6 kuud); loositud turniiritabel.
- parem 3st *Tie-Break* 7ni (minimaalselt 6 mängu)
- lühike sett (4 geimini, minimaalselt 4 mängu)
- ajatennis (mängu kestvus 10-30 minutit)

- Soovituslik turniiri pikkus on 3 tundi kuni 1 päev.

Turniiri alustamiseks või lõpetamiseks on soovituslik läbi viia võistkondlik mäng.

### Vanus 9-10, Roheline pall

- Väljaku suurus: 23,77 x 8,23 m (täismõõtmega väljak) Paarismängus: 23,77 x 8,23 m. NB! (paarismängu väljaku suurus on täismõõtmega üksikmängu väljak).
- Võrgu kõrgus (keskelt): 0,914 m
- Pallid: \*25% aeglasem kui kollane tennisepall  
\* viilpall 6,30-6,86 cm (rohelise täpiga)
- Osavõtjate arv ja piirangud:

Juhul, kui Lastetennis 9-10 väljakute arv turniiridel on piiratud, võib kasutada määratud osalejate arvu, mis on kirjas turniiri infolehel ja korraldajad järgivad alljärgnevaid reegleid:

- 32 osavõtjat: 8 korraldaja klubi mängijat, 8 välisregiooni mängijat, 16 loositud mängijat
- 64 osavõtjat: 12 korraldaja klubi mängijat, 16 välisregiooni mängijat, 36 loositud mängijat
- Soovituslikud mänguformaadid üksikmängus:

- loositud turniiritabel; alagrupp
- 1 lühike sett (4 geimini)
- parem 3st lühikesest setist (4 geimini)
- 1 *Tie-Break* sett
- 2 *Tie-Break* setti ja otsustav sett *Match Tie-Break* 10 punktini.

Loositud turniiritabeli puhul on soovituslik loosida väiksemad turniiritabelid, näiteks 8-ne tabel.

Tabeli loosimisel kasutatakse klubi eraldamise funktsiooni, et tagada sama klubi mängijate ühtlane jaotumine tabelis.

- Soovituslik mänguformaad paarismängus 2 lühikest setti otsustava punktiga ("No-Ad"-süsteem), otsustav sett *Match Tie-Break*.
- Soovituslik turniiri pikkus ja mängude arv:

1 või 2 päeva ja mängude arv sõltuvalt turniiri formaadist

Näide:

1 lühike sett: 4 mängu ja turniiri pikkus 3h

2 lühikest *Tie-Break* setti: 3-5 üksikmängu ja turniiri pikkus 1 päev

Parem 3st *Tie-Break* setist: 4 mängu ja turniiri pikkus kuni 2 päeva

Turniiri korraldamine ja mänguformaadid sõltuvad osavõtjate ja väljakute arvust. Eesmärk on võimaldada huvitavaid ning võrdseid mängu lastele, eelistades formaate, mis sarnanevad suurele tennisele ning vältida pikki mängudevahelisi ooteaegu.

## LASTETENNISE TURNIIRIDE KORRALDAMINE JA KOORDINEERIMINE

Lastetennise turniire korraldavad tenniseklubid üle Eesti, v.a. Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetav Lastetennise Tennis 10 osavõistlus, mida korraldab ETL. Kogu lastetennise sarja läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat.

Turniiri korraldaja peab vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust vormistama turniiri infolehe võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Lastetennise turniiri infoleht peab sisaldama lisaks tavapärasele informatsioonile (peakohtuniku nimi ja kontaktandmed; osavõtumaks; väljakukate) ka mänguformaadi kirjeldust, turniiri alguse kellaaega ning vajadusel osalejate arvu piirangut. Turniiri korraldaja peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja enne turniiri algust vähemalt 1 kord päevas. Juhul kui peakohtunik piirab osalejate arvu, peab ta teavitama võistlustele pääsenute nimed turniirile registreerimise viimasel päeval hiljemalt kell 19:00. Samas tuleb üles panna ka ooteleht äraütleliste korral võistlustele pääsevate mängijate järjestusega.

Turniiri infolehele on kohustuslik märkida turniiri alguse kellaaeg.

Lastetennise turniiridel ei ole lubatud alustada mängu hiljem kui kell 21.00.

Turniiri korraldaja võib nimetada turniirile 2 *Wild Card*'i.

**Punase ja oranži palli turniiridel kohustub korraldaja tagama igale mängule kohtuniku.**

**Rohelise palli turniiridel kohustub turniiri peakohtunik kaasama korraldusmeeskonda vähemalt ühe abikohtuniku.**

Lastetennise turniiridel ei autasustata eraldi võitjaid. Kõiki võistlejaid autasustatakse võrdselt meenetega.

Turniiri korraldaja on kohustatud hiljemalt 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu saatma ETL-i sekretariaati (e-maili aadressil [tennis@tennis.ee](mailto:tennis@tennis.ee)) turniiri aruande koos turniiril tehtud ühisfoto/fotode lingiga ([TURNIIRI ARUANNE](#)).

### Osavõtumaks

Lastetennise turniiride osavõtumaks on maksimaalselt 15 EUR.

Osavõtumaks tasutakse kohapeal turniiri korraldajale enne esimese mängu algust.

# TENNIS 10 VÕISTLUSSARJA JUHEND

## A. ÜLDINE

### 1. Juhendi kehtivus

Käesolev juhend kehtib kõigil Eesti Tennise Liidu (ETL) poolt 2020. aastal läbiviidavatel Tennis 10 võistlussarja turniiridel, välja arvatud Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetav Tennis 10 osavõistlus.

### 2. Võistlussarja nimi

Võistlussarja tiitelnimeks on 2020. aastal „Tennis 10“.

### 3. Osavõtjad

Turniirilt saavad osa võtta mängijad, kes omavad ETL-i 2020. aasta <http://etl.tournamentsoftware.com> registreeritud kasutaja kontot ning on sündinud aastal 2010 või hiljem.

Turniiridele pääsevad Treenerite Kogu poolt kinnitatud nimekirja alusel 16 poissi ja 16 tüdrukut. Koos turniirile pääsenud mängijate nimekirjaga tuleb turniiri infolehele üles panna ka ooteleht äraütlemiste korral võistlustele pääsevate mängijate järjestusega.

### 4. Klubi määramine

Kõik mängijad on kohustatud valima endale klubi, mida nad võistlustel esindavad.

### 5. Turniiride korraldamine ja koordineerimine

2020. aastal toimub minimaalselt 6 turniiri. Kogu Tennis 10 võistlussarja läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat.

### 6. Turniiri korraldaja kohustused

- a) Turniiri korraldaja peab järgima Tennis 10 võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisereegleid.
- b) Turniiri korraldaja peab olema teadlik Eesti Tenniseliidu mängija käitumiskoodeksist (Lisa 1).
- c) Turniiri peakohtunikul on kohustus kaasata korraldusmeeskonda vähemalt üks abikohtunik.
- d) Turniiri läbiviimise kohas peab olema kõigile nähtavalt üles pandud ETL-i reklaambännerid.
- e) Turniiri korraldaja peab vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust vormistama turniiri infolehe võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniiri infolehele tuleb märkida peakohtuniku nimi ja kontaktandmed, osavõtumaks ning väljakukate. Turniiri korraldaja peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja enne turniiri algust vähemalt 1 kord päevas.
- f) Turniiri tabelite loosimine on avalik. Tabelid loositakse ja avalikustatakse turniiri lehel 2 päeva enne turniiri algust, mitte varem kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui kell 20.00, ajakava peab olema saadaval mitte hiljem kui üks päev enne turniiri algust kell 12.00.

- g) Korraldaja peab sisestama mängude tulemusi operatiivselt *online*-süsteemis ning mitte hiljem kui võistluspäeva lõpuks.
- h) Turniiri korraldajal on kohustus autasustada üksikmängu esimest kolme mängijat meenega.
- i) Korraldaja peab saatma 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu turniiri aruande ETL-i sekretariaati (e-maili aadressil tennis@tennis.ee).
- j) Korraldaja kohustub 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu lisama *online*-süsteemi fotod võitjatest ETL-i logoga bänneri taustal või saatma need ETL-ile.
- k) Korraldajal on õigus muuta turniiri toimumise aega või turniir ära jätta ainult ETL-i nõusolekul ja teavitades sellest ette vähemalt 1 kuu enne turniiri algust.

## 7. ETL-i kohustused

- a) ETL on kohustatud avaldama võistluskalendri enne hooaja algust.
- b) ETL on kohustatud saatma turniiri korraldajale ETL-i reklaambännerid.
- c) ETL on kohustatud uuendama edetabeleid igal kolmapäeval.
- d) ETL on kohustatud toetama turniiri korraldavat klubi võistluspallidega.
- e) ETL kohustub kandma üle korraldustoetused, mis on kehtestatud ETL-i juhatuse poolt, 2 korda aastas - juunis ja detsembris.

## 8. Osavõtumaksud

Osavõtumaks Tennis 10 võistlussarja turniiridel mängija kohta võib olla maksimaalselt 25 EUR talvel ja 18 EUR suvel.

Osavõtumaksud tasutakse kohapeal turniiri korraldajale enne esimese mängu algust. Osavõtumaksu võib tagasiulatuvalt turniirile mitteilmunud võistlejalt nõuda vaid siis, kui mängija ei ole turniiri peakohtunikule loobumisest teada andnud enne turniiri esimese mängu algust.

## 9. Turniiri kestvus ja mängude arv päevas

Tennis 10 võistlussarja turniiride kestvus on maksimaalselt 2 päeva. Turniiri korraldajal on õigus planeerida turniirist osavõtjatele maksimaalselt 2 täispikka üksikmängu päevas. Kolme täispikka üksikmängu planeerimine ühele päevale on keelatud.

Tennis 10 võistlussarja turniiridel mängitakse välja kõik kohad.

Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetava Tennis 10 osavõistlusest saavad osa võtta kõik, kes on sündinud aastal 2010 või hiljem. Võistlus kestab 3 päeva. Mängude formaat on lühikesed setid (kiire lõppmäng seisul 4:4) ning otsustav sett *Match Tie-Break* 10 punkti. Alates 1/8-finaalidest koosnevad põhiringi üksikmängu kohtumised 2st *Tie-Break* setist ning seisul 1:1 on otsustav sett *Match Tie-Break* 10-ni.

Tennis 10 sarja turniiridel ei ole lubatud alustada mängu hiljem kui kell 21.00. Mängud, mis ei ole lõppenud kella 23.00ks, tuleb katkestada ja edasi lükata järgmisele päevale.

## 10. Tabelite suurused

Tennis 10 võistlussarja turniiridel on üksikmängu põhitabeli suuruseks 16.

## 11. Turniiridele ülesandmised, tabeli loosimise aeg ja päevakava

Kõik mängijad (väljaarvatud *Wild Card*id) peavad olema võistlustele registreeritud kaks päeva enne võistluste algust kella 16.00-ks. Registreerimine toimub ETL-i veebipõhises võistluskeskkonnas (<http://etl.tournamentsoftware.com>). Tabeli loosimine peab olema avalik ja toimuma korraldavas klubis mitte enne kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui kell 20.00 registreerimise lõppemise päeval.

Loosimise jälgimisest huvitatutel tuleb ühendust võtta turniiri peakohtunikuga.

Paarismänguturniirile registreeritakse koos paarilise nime ja Member ID-ga. Paarismängule registreerimine toimub turniiri esimesel päeval kuni kella 14.00.

Esimese võistluspäeva kava peab olema väljastatud pärast loosimise lõppu mitte hiljem kui 1 päev enne turniiri algust kell 12.00. Iga järgneva võistluspäeva päevakava avaldatakse turniiri peakohtuniku poolt eelneval päeval võimalikult varakult, kuid mitte hiljem kui 22.00.

Ametlikult avaldatud päevakavas ei tohi teha enam muudatusi, välja arvatud juhul kui turniiri peakohtunik peab seda tungivalt vajalikuks ja/või asjakohaseks.

## 12. *Wild Card*id

Turniiri korraldaja võib nimetada nii tüdrukute kui ka poiste üksikmängu põhitabelisse 1 *Wild Card*id.

## 13. Turniirist loobumine

Otse põhiturniirile pääsenud mängija peab oma loobumisest kirjalikult (e-mail, SMS) teatama turniiri peakohtunikule enne tabeli loosimist. Hilisem mahavõtmine loetakse Hiliseks Mahavõtmiseks. Esimesed kolm (3) Hilist Mahavõtmist kalendriaasta jooksul vabandatakse, eeldusel, et mängija on oma loobumisest peakohtuniku teavitanud enne põhiturniiri esimese mängu algust. Iga järgneva Hilise Mahavõtmise eest karistatakse mängijat karistuspunktidega vastavalt juhendile.

## 14. Vabanenud kohad tabelis

Üksikmängu tabelis vabanenud koha(d) asendab/asendavad alternatiivmängija(d). Ootejärjekorras olevad mängijad peavad olema märgitud turniiri infolehel.

## 15. Mitmel turniiril osalemine

Samadel kuupäevadel ei tohi mängida mitut erinevat turniiri. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud turniiridelt, samuti kaotab ta kõik turniiridelt teenitud edetabelipunktid ning määratakse ka vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel.

## 16. Settide ja pallide arv mängus

Turniir peetakse olümpiasüsteemis, kus kõik mängijad loositakse tabelisse. Kõik põhitabeli üksikmängu kohtumised koosnevad 2st *Tie-Break* setist ning seisul 1:1 mängitakse otsustav sett *Match Tie-Break* 10ni.

Üksikmängu kaotusringide kohtumised koosnevad 2st lühikesest setist (4 geimini) ning seisul 1:1 mängitakse otsustav sett *Match Tie-Break* 10ni.

Korraldajal on mõjuval põhjusel õigus muuta mängude formaati, kooskõlastades see eelnevalt ETL-ga.



Korraldajal on kohustus anda igaks mänguks vähemalt 3 palli.

## **20. Turniiritulemuste teatamine ja korraldaja aruanne**

Tennis 10 sarja turniiri korraldaja on kohustatud hiljemalt 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu saatma ETL-i sekretariaati (e-maili aadressil tennis@tennis.ee) turniiri aruande, kus on märgitud *Wild Card*'id ja turniiril toimunud ETL-i käitumiskoodeksi rikkumised.

## **21. Protestid**

Kõik protestid GP-sarja turniiridel toimunud intsidentide kohta tuleb esitada kirjalikult ETL-i sekretariaati hiljemalt 7 päeva pärast turniiri lõppu. Kõik protestid lähevad arutlusele ETL-i Treenerite Kogusse, kelle otsust on võimalik edasi kaevata distsiplinaarkomisjonile 7 päeva jooksul pärast Treenerite Kogu otsuse välja kuulutamist. Treenerite Kogu ja distsiplinaarkomisjon kohustuvad protesti arutada 5 tööpäeva jooksul pärast selle esitamist. Distsiplinaarkomisjoni otsus on lõplik ja edasi kaebamisele ei kuulu. Distsiplinaarkomisjonile saab kaebuse esitada ETLi liikmesklubi. Kaebuse esitamise tasu on 100 eurot, mis tagastatakse juhul kui esitatud protest rahuldatakse.

## B. TABELITE LOOSIMINE

Tabelid loositakse *online*-süsteemis.

Selle võimaluse puudumisel loositakse tabelid käsitsi.

### **16-ne tabel:**

Esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija läheb tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. toimitakse kõikide ülejäänud mängijatega, kuni tabeli kõik read on täidetud.

Tabeli loosimisel kasutatakse klubi eraldamise funktsiooni, et tagada sama klubi mängijate ühtlane jaotumine tabelis.

Tabelis ei paigutata ühtegi mängijat.

## **C. PUHKUSED JA PAUSID**

### **1. Puhkus kahe kohtumise vahel**

Samal päeval toimuvate kohtumiste vahel on mängijal õigus järgmisteks puhkusteks:

- eelmine kohtumine kestis alla 60 min – puhkus kuni 30 min,
- eelmine kohtumine kestis 60-90 min – puhkus kuni 60 min,
- eelmine kohtumine kestis üle 90 min – puhkus kuni 90 min.

Kui sama(d) mängija(d) osaleb/osalevad üksik- ja paarismängu turniiri finaalides, mis on planeeritud toimuma üksteise järel, on mängijal õigus puhkuseks kuni 30 minutit.

### **2. Kohtumise katkestamine**

Juhul kui kohtumine katkestatakse vihma või mõne muu asjaolu tõttu, on mängijatel õigus uueks soojenduseks järgmiselt:

- katkestus 0-15 min – uut soojendust ei ole,
- katkestus 15-30 min – 3 min soojendust,
- katkestus üle 30 min – 5 min soojendust.

Kui kohtumine katkestatakse pimeduse tõttu, peaks see toimuma pärast seti lõppu või pärast paaris arv mängitud geime käimasolevas setis.

### **3. Meditsiinilise abi paus**

Juhul kui mängija saab soojenduse või kohtumise jooksul meditsiinilise trauma, on mängijal õigus võtta selle vigastuse ravimiseks meditsiinilise abi pausi. Meditsiinilise abi pausi võtmiseks peab mängija saama turniiri peakohtuniku loa ja see peab toimuma poolte vahetusel või pärast setti. Juhul kui turniiri arst või peakohtunik otsustab, et mängija on saanud tõsise trauma, saab võtta meditsiinilise pausi koheselt. Juhul kui turniiril ametlikku arsti ei ole, võib mängija ennast ise ravida. Ühe ja sama vigastuse raviks saab mängija võtta vaid ühe meditsiinilise pausi, juhul kui sama vigastus ei ole kohtumise ajal tõsiselt süvenenud.

Meditsiinilise abi paus on limiteeritud ajaliselt 3 minutiga, mida peakohtunik võib pikendada, kui ta peab seda põhjendatuks.

Turniiri korraldaja peab tagama et, turniiri toimumiskohas on olemas esmaabikomplekt, mis peab kindlasti sisaldama elastiksidet, külmapihustit, külmageeli, desinfitseerimisvahendit, plaastreid.

### **4. WC- ja riiete vahetamise paus**

WC-pausi või riiete vahetuse pausi võtmiseks peab mängija paluma luba peakohtunikult või abikohtunikelt (kui on turniiril olemas). Kui kohtunikku ei ole väljaku läheduses, siis minna iseseisvalt, eelnevalt loomulikult teavitada oma vastast/vastaseid. WC-paus peaks olema võetud setipausi ajal. Riiete vahetuse paus peab olema võetud setipausi ajal.

Üksikmängus on mängijal õigus ühele (1) pausile mängu jooksul.

Paarismängus on mängijatel paari peale kaks (2) WC-pausi. Kui paarilised lähevad WC-pausile koos, loetakse seda kui üht (1) neile ettenähtud WC-pausi.

Iga WC-paus, mis on võetud pärast soojenduse algust, läheb arvesse, kui mängija üks (1) lubatud paus.

Mõlemal juhul peab mängija kasutama mänguväljakule kõige lähimat turniiripaiga WC-d ning riiete vahetamiseks peavad mängijal väljakul kaasas olema vajalikud vahetusriided.

Lisa WC-pausid on lubatud, kuid mängijal on selleks pooltevahetuse ajal kuni 90 sekundit, vastasel juhul karistatakse teda vastavalt käitumiskoodeksile mängu viivitamise eest.

WC- ja riiete vahetamise pausi ei tohi võtta teiste toimingute jaoks (näiteks näo pesemine, veepudeli täitmine). Seda punkti rikkunud mängijat karistatakse vastavalt käitumiskoodeksile ebasportliku käitumise eest.

Samuti ei tohi mängija sel ajal suhelda treeneri ega lapsevanematega. Kui peakohtunik on näinud intsidenti, kus mängija läheb/tuleb WC-pausilt ja on kontaktis teiste isikutega, siis on peakohtunikul õigus mängijat karistada vastavalt käitumiskoodeksile õpetamise eest.

## **D. TENNIS 10 VÖISTLUSSARJA PEAKOHTUNIK**

### **1. Peakohtuniku aktsepteerimine Tennis 10 võistlussarja turniiridele**

Tennis 10 võistlussarja turniiride peakohtunikenä võivad tegutseda ainult ETL-i kohtunike koolituse läbinud või ETL-i poolt aktsepteeritud isikud.

### **2. Tennis 10 võistlussarja peakohtuniku kohustused**

Tennis 10 võistlussarja peakohtunik on kohustatud:

- a. lahendada kõik olukorrad, mis tekivad turniiri ajal lähtudes käesolevast juhendist, ETL-i käitumiskoodeksist ning ITF-i tennisemäärustest;
- b. määräma turniirile vähemalt ühe (1) abikohtuniku;
- c. teavitäma enne turniiri algust mängijaid kõikidest turniiri tingimustest (pallide arv, pallivahetus, profisetid ja muust mängijatele olulistest detailidest);
- d. loosima turniiritabelid järgides käesolevat juhendit;
- e. panema turniiri ajal iga päev kõigile nähtavasse kohta välja täidetud turniiritabelid ja järgmise päeva päevakava ning muu mängijatele vajaliku informatsiooni;
- f. määräma turniiri ajaks turniiri ametliku kella;
- g. jälgima, et väljakukatted, võrgud, võrgupostid, üksikmängupostid, pallid, väljakute tagafoonid jne on igaks kohtumiseks mängukõlblikud;
- h. otsustäma, kas mängijate riietus vastab käesoleva juhendi nõuetele;
- i. tagäma, et kohtumised järgnevad igal väljakul ilma pausideta vastavalt päevakavale;
- j. jälgima, et kõik mängijad järgivad ETL-i käitumiskoodeksit ja vajadusel koodeksit rikkunud mängijat karistäma;
- k. saviliiva väljaku puhul veenduma, et väljak on harjatud, jooned puhastatud ning väljak kastetud enne järgmise kohtumise algust;
- l. otsustäma, kas kohtumine tuleb vihma, pimeduse või muu asjaolu tõttu katkestada või üle viia teisele väljakule;
- m. olema turniiri toimumispaigas kõigi kohtumiste ajal või nimetäma enda asemele ETL-i poolt aktsepteeritud asendäma;
- n. käituma turniiri ajal professionaalselt ning eetilisel kõigi mängijate, treenerite, lapsevanemate ja pealtvaatajate suhtes;
- o. olema erapooletu kõigi mängijate suhtes;
- p. mitte tarbima alkoholiseid jooke, kui kohtumised veel käivad;
- q. mitte kihlä vedäma turniiri kohtumiste peale;
- r. kindlustäma, et turniiri tabelid on täidetud ja turniiri raport koos käitumiskoodeksi rikkumiste kirjeldustega jõuavad ETL-i sekretäriaati hiljemalt 3 päeva pärast turniiri lõppu.

## EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS

### A. KEHTIVUS

Käesolev käitumiskoodeks kehtib kõikidel Eesti Tennise Liidu egiidi all toimuvatel turniiridel Eestis.

### B. VÕISTLUSPAIGAS JUHTUNUD KORRARIKKUMISED

#### 1. Hilinemine

Peakohtunik kuulutab välja kõik mängud vastavalt avalikule päevakavale. Mängija peab kohe pärast oma kohtumise väljakuulutamist olema valmis mängima. Kui mängija ei ole valmis mängima 15 minuti jooksul pärast tema kohtumise väljakuulutamist, on turniiri peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta, juhul kui peakohtunik kõiki asjaolusid arvesse võttes ei otsusta teisiti.

#### 2. Mängija riietus ja varustus

Kõik mängijad on kohustatud ETL-i turniiride kohtumistel kandma korrektset ja puhast tenniseriietust. Ükski riideseme valmistaja või kommertslik logo mängija riietusel ei tohi ületada mõistlikku suurust. Logode kinnikleepimine on keelatud. Ebakorrekse riietuse puhul on turniiri peakohtunikul õigus nõuda mängija riietuse ära vahetamist. Riiete vahetamine ei tohi kesta üle 15 minuti, vastasel korral on peakohtunikul õigus vastav mängija turniirilt maha võtta. Mängijal on õigus pooltevahetuse ajal ära vahetada märjad sokid ja jalatsid, kuid selleks ei tohi mängija väljakult lahkuda. Purunenud varustuse puhul on mängijal õigus oma varustust vahetama minna riietusruumi. Kohtumise ajal tohib pikki dresse kanda ainult peakohtuniku loal.

#### 3. Ajalimiidi ületamine ja kohtumise viivitamine

Kohtumine peab algama koheselt pärast 5-minutilist soojendust. Kohtumise ajal peab mäng olema pidev, ilma viivitusteta. **Uue punkti peab servija mängu panema mitte hiljem kui 25 sekundit pärast eelmise punkti lõppu.** Kui esimene serv on viga, peab teise servi lööma ilma viivitusega. Vastuvõtja peab mängima servija mõistlikus tempos (17-20 sekundit) ja olema valmis tõrjuma, kui servija hakkab servima. Kohtunik võib anda ajalimiidi ületamise eest hoiatuse, kui tõrjuja viivitab servija mõistlikku tempot. Pooltevahetuse kestvuseks on 90 sekundit ja seti lõppedes on paus 120 sekundit. Juhul kui mängija ületab ettenähtud aja, toob esimene eksimine selle reegli vastu endaga kaasa hoiatuse ja iga järgnev eksimine vastavalt siis servijale - "viga" ning tõrjujale - "punkti karistus". Tahtliku viivitamise eest karistatakse mängijat karistuste süsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

#### 4. Ebatsensuursed väljendid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse väljendeid, mis on üldtuntud kui ropud, vanduvad või alandavad.

#### 5. Ebatsensuursed žestid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid žeste. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid žeste kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse käte, reketi või pallidega tehtud žeste, mis on üldtuntud kui ropud või alandavad.

## **6. Sõimamine**

Mängija ei tohi sõimata kohtunikke, vastast/vastaseid, pealtvaatajaid ega teisi turniiripaigas viibivaid isikuid. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **7. Füüsilise vägivalda kasutamine**

Mängija ei tohi kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastaste või pealtvaatajate suhtes turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **8. Tennisepalli väärarvitamine**

Välja arvatud punkti mõistlikul mängimisel, ei tohi mängija turniiri toimumise kohas vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga tennisepalli visata ega reketi või jalaga lüüa. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **9. Reketi ja varustuse väärarvitamine**

Mängija ei tohi vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga visata, peksta ega jalaga lüüa reketit või oma tennisearustust turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **10. Treenerid ja lapsevanemad**

Mängija ei tohi kohtumise ajal saada õpetusi oma treenerilt või lapsevanemalt. Õpetusteks peetakse igasugust kommunikatsiooni (rääkimine, zestid) mängija ja tema treeneri või lapsevanema vahel. Lisaks peab mängija turniiri toimumise kohas oma treeneril ja lapsevanemal keelama:

- kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid;
- teha ebatsensuurseid žeste;
- otseselt solvata või sõimata kohtunikke, vastaseid või pealtvaatajaid;
- kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastase või pealtvaatajate vastu.

Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul. Lisaks võib peakohtunik selle treeneri või lapsevanema väljaku äärest eemaldada. Kui see treener või lapsevanem peakohtuniku käsule ei allu, võib peakohtunik vastava mängija koheselt turniirilt maha võtta.

## **11. Ebasportlik käitumine**

Kogu turniiri vältel peavad kõik mängijad käituma sportlikult. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob endaga kaasa karistuse vastavalt karistuse süsteemile. Ebasportlikuks peetakse käitumist, mis on selgelt süüdsusetu, kuid ei lähe ühegi teise eelnevalt toodud punkti alla.

## **12. Oma parima andmine**

Mängija peab andma oma parima, et oma kohtumine võita. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse karistussüsteemi järgi iga sellise korrariikkumise puhul.

## **13. Loata väljakult lahkumine**

Kohtumise ajal ei ole mängijal lubatud väljakult omavoliliselt lahkuda. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse vastavalt karistuse süsteemile ning lisaks on peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta.

## **14. Kohtumise lõpuni mängimine**

Mängija peab oma käimasoleva kohtumise lõpuni mängima, kui ei ole selgelt näha, et ta seda teha ei suuda. Selle punkti vastu eksinud mängija võib peakohtunik koheselt turniirilt maha võtta.

### 15. Turniirilt lahkumine

Mängija, kes lahkub turniirilt enne, kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest või loobub turniirist meditsiinilisel põhjusel aga ilma arstitõendita, jääb ilma kõigist sellel turniiril kogutud edetabeli punktidest ning samuti saab mängija karistuspunktid turniirilt lahkumise eest.

### 16. Pressikonverentsid ja autasustamistseremooniad

Mängija on kohustatud ilmuma kohtumisjärgsele pressikonverentsile ja autasustamistseremooniale, välja arvatud juhtudel kui mängija ei ole mõjuvatel põhjustel selleks võimeline.

### 17. Karistussüsteem

ESIMENE KORRARIKKUMINE	—> HOIATUS
TEINE KORRARIKKUMINE	—> PUNKTI KARISTUS
KOLMAS JA IGA JÄRGNEV KORRARIKKUMINE	—> GEIMI KARISTUS

Pärast kolmandat korrarikkumist otsustab turniiri peakohtunik iga korrarikkumise puhul eraldi, kas mängijale kohaldada geimi karistust või ta turniirilt maha võtta.

### 18. Karistuspunktid

Karistuse liik	Karistuspunktid
HILINE MAHAVÕTMINE	4
TURNIIRILE REGISTREERUNUD, KUID EI ILMU MÄNGULE	6
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MÄNGULE HILINEMISE TÕTTU	4
IGA RAPORTEERITUD HOIATUS TURNIIRI AJAL	1
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS	2
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS + GEIMI KARISTUS	3
IGA JÄRGNEV GEIMI KARISTUS	(+2)
TURNIIRILT LAHKUMINE	5
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE	10

Kohtunik võib kõiki asjaolusid arvesse võttes otsustada mitte teavitada ETLi üksikust hoiatusest, kuid ainult juhul kui mängija hoiatuste arv turniiril ei ületa kolme (3).

Kui mängija on saanud kokku kümme (10) karistuspunkti, võetakse temalt õigus osaleda kõikidel ETL-i egiidi all korraldatavatel turniiridel 4 nädala jooksul kuid mitte vähem kui ühel karistusele järgneval oma vanuseklassi turniiril.

Karistuspunktide eest saadud võistluskeeld hakkab kehtima turniirile järgneval päeval. Juhul kui mängija teavitamine võistluskeelu kohta viibib mistahes põhjusel (kohtuniku raport hilineb, asjaolusid selgitatakse vms) ja kui mängija on jõudnud juba järgmisel turniiril osaleda, siis lükkub karistuse arvestus mängitud turniirile järgnevasse päeva.

Pärast karistuse kandmist 10 punkti annuleeritakse ning kõik punktid, mis on üle 10-ne punkti, kantakse edasi järgmisse perioodi.



**19. Altkäemaksu pakkumine**

Ükski mängija ega tema treener või lapsevanem ei tohi pakkuda ega vastu võtta altkäemaksu teiselt mängijalt, treenerilt või lapsevanemalt.

**20. Turniirilt maha võtmine**

Peakohtunik võib mängija turniirilt maha võtta kas üheainsa eelpool toodud korrarikkumise pärast või vastavalt karistuste süsteemile. Turniirilt maha võetud mängija ei saa osaleda sama turniiri üheski teises mänguklassis, kui teda ei ole maha võetud hilinemise, riietuse või tema paarismängupartneri poolt põhjustatud korrarikkumise pärast.

# JUHTNÖÖRE LASTETENNISE VÕISTLUSSARJADE PEAKOHTUNIKELE

## KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

ETL tunnistab, et enamik Lastetennise võistlussarja kohtumistest mängitakse ilma pukikohtunikuta. Käesolevad juhised on välja töötatud selleks, et kõikide Lastetennise võistlussarjade turniiridel üle Eesti lahendaksid peakohtunikud tekkinud situatsioone sarnaselt. Juhtnööridega koos leiate kuulutuse mängijatele, mis seletab lahti osa situatsioone, mis võivad tekkida, kui mängitakse ilma pukikohtunikuta. Peakohtuniku kohustus on see kuulutus turniiri ajaks üles panna kõigile mängijatele nähtavasse kohta. Ilma pukikohtunikuta mängus võib tekkida palju igasuguseid situatsioone, seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik liiguks väljakute ääres võimalikult palju. See teeb ka situatsioonide tekkimisel peakohtuniku väljakule kutsumise mängijale lihtsamaks. Peakohtunikud peaksid erinevate situatsioonide lahendamiseks kasutama järgmisi juhtnööre.

### 1. Vaidlused pallide lugemisel kõva kattega väljakutel

Kui peakohtunik ei juhtunud kohtumist jälgima ja ta kutsutakse väljakule lahendama vaidlust palli lugemisel, peab peakohtunik küsima mängija käest, kes oma poolel palli "auti" hüüdis, et kas ta on oma otsuses täiesti kindel. Kui mängija ütleb, et ta on kindel, võidab punkti tema, vastasel juhul võidab punkti ta vastane.

Kui teie arvates oleks parem kohtumist edasi mängida pukikohtunikuga, üritage ta leida ja selgitage mängijatele, et nüüdsest hetkest otsustab kõikide pallide üle pukikohtunik. Kui pukikohtunikku leida pole võimalik, üritage ise kohtumine väljaku peal lõpuni vaadata ja selgitage mängijatele, et teie parandate ainult mängijate selgelt valesid otsuseid.

Kui peakohtunik näeb väljaku kõrvalt, et üks mängijatest luges palli selgelt valesi, peab peakohtunik minema väljakule ja ütleva sellele mängijale, et punkt tuleb ümber mängida, sest ta segas tahtmatult oma vastast. Samas peab peakohtunik selgitama mängijale, et iga järgnev selge viga pallide lugemisel toob endaga kaasa punkti kaotuse vastase tahtliku segamise eest. Lisaks on peakohtunikul õigus mängijat karistada ebasportlikus käitumises käitumiskoodeksi järgi, kui peakohtunik on veendunud, et mängija loeb meelega enda kasuks.

Samas pole hea kui peakohtunik hakkab liiga palju kohtumisele vahele segama, nii et peakohtunik peab olema täiesti kindel, et üks mängija loeb meelega enda kasuks, enne kui ta vastase tahtliku segamise eest punkti kaotuse määrab või käitumiskoodeksi järgi mängijat karistab.

### 2. Vaidlused jälje lugemisel saviliiva väljakutel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule jälje vaatama, peab peakohtunik kõigepealt välja uurima, kas mõlemad mängija on nõus, et just see on õige jälg. Kui mängijad on selles suhtes nõus, otsustab peakohtunik, kas jälg on sees või väljas.

Kui mängijad näitavad erinevat jälge, tuleb mängijate käest järele uurida, milline löök see oli (serv, lõige, kõrge pall, kross, mööda joont jne.). Selline info võib peakohtunikul aidata otsustada, kumb jälg on õige. Kui saadud infost peakohtunikul abi ei ole, peab õiguse andma mängijale, kelle poolel jälg asetseb.

### 3. Vaidlused seisu lugemisel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule lahendama vaidlust seisu lugemisel, tuleb uue seisu määramiseks arvestada vaid punkte ja geime, millega mõlemad mängijad on nõus.

Näide 1: Üks mängija väidab, et seis on 40:30, kuid teine mängija väidab, et seis on 30:40. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese punkti selles geimis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 30:30, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad mõlemad on selles geimis võitnud 2 punkti.

Näide 2: Üks mängija väidab, et tema juhib 4:3, kuid teine mängija väidab, et seis on 4:3 hoopis tema kasuks. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese geimi selles setis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 3:3, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad on mõlemad võitnud selles setis 3 geimi. Järgmises geimis hakkab servima see mängija, kes eelmises geimis tõrjus.

Pärast seisu lugemisel tekkinud vaidluse lahendamist tuleb mõlemale mängijale rõhutada, et servija kohus on enne igat uut punkti kõva häälega uus seis öelda, nii et vastane seda kuuleb.

### 4. Teised küsimused

Kui vaidlus on mõne muu asja pärast (pall läks läbi võrgu, kaks pörget, mängija puudutas võrku, pall puudutas lage vms.), peab peakohtunik mängijate käest välja selgitama, mis täpselt juhtus. Kuuldu põhjal teeb peakohtunik oma otsuse, kas mängija otsus jääb jõusse või kuulub punkt übermängimisele.

Mängijal ei ole õigust hüüda oma vastase jalavigu. Jalavigu võib hüüda ainult pukikohtunik või peakohtunik, kui ta seisab väljaku peal. Väljaku kõrvalt ei tohi peakohtunik jalavigu hüüda.

Peakohtuniku kohustus on jälgida, et ühelegi mängijale ei anna treener, lapsevanem või keegi kolmas isik kohtumise ajal õpetusi. Seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik jälgib väljakutel toimuvat võimalikult palju.

Kõikide käitumiskoodeksi rikkumiste puhul ja kahe punkti vahel ajalimiiti ületanud mängijale karistuse tegemiseks peab peakohtunik minema väljakule.

# KUULUTUS MÄNGIJATELE

## KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

Sellel turniiril mängitakse osa kohtumisi ilma pukikohtunikuta. Kõik mängijad peaksid olema teadlikud järgmistest põhimõtetest, mida sellistes kohtumistes järgida:

- Iga mängija vastutab kõikide pallide lugemise eest omal poolel.
- Kõik „viga“ ja „aut“ hüüded tuleb teha koheselt pärast palli maandumist selge häälega, et vastane seda kuuleb.
- Kahtluse korral tuleb eelis anda oma vastasele.
- Kui mängija hüüab palli „auti“ ning siis saab aru, et pall oli tegelikult sees, kaotab ta selle punkti.
- Servija kohus on öelda enne iga punkti algust selge häälega uus seis, et vastane seda kuuleb.
- Kui mängija pole oma vastase pallide lugemisega rahul, on mängijal õigus kutsuda väljakule turniiri peakohtunik.

Järgmised lisamärkused kehtivad ainult saviliiva väljakutel:

- Jälge võib minna kontrollima äralöögi puhul või kui mängija peatab koheselt mängu (reflekslööök on lubatud).
- Kui mängija ei ole oma vastase otsuses kindel, võib ta paluda oma vastast jälge näidata ning sel juhul võib mängija ise minna teisele poole võrku jälge vaatama.
- Kui mängija kustutab jälje ära, on ta punkti kaotanud.
- Kui mängijad pole jälje lugemisel ühel meelel, võivad nad väljakule kutsuda peakohtuniku, kelle otsus on lõplik.
- Kui mängija hüüab palli „auti“, kuid jälje lugemisel selgub, et pall on sees, kaotab mängija selle punkti.

Ülaltoodud punkte mitte täitnud mängijat võib peakohtunik vastase tahtliku segamise eest tunnistada punkti kaotajaks ja teda karistada ebasportliku käitumise eest vastavalt ETL-i käitumiskoodeksile.

Kõik küsimused ülaltoodud punktide kohta palume esitada turniiri peakohtunikele.

Filename: Lastetennise juhend taiend 11\_07\_20.docx  
Directory: /Users/Kairi/Documents/TENNIS/ETL/GP  
JUHENDID/JUHENDI PÕHJAD  
Template: Normal.dotm  
Title:  
Subject:  
Author: Kairi Karpa  
Keywords:  
Comments:  
Creation Date: 11/07/2020 01:46:00  
Change Number: 2  
Last Saved On: 11/07/2020 01:46:00  
Last Saved By: Kairi Karpa  
Total Editing Time: 0 Minutes  
Last Printed On: 11/07/2020 01:46:00  
As of Last Complete Printing  
Number of Pages: 20  
Number of Words: 5 688 (approx.)  
Number of Characters: 32 427 (approx.)