

EESTI NOORTE KLUBIDE KARIKAVÕISTLUSTE JUHEND NOORTELIIGA

1. Osavõtjad

Eesti Noorte Klubide Karikavõistlustest (edaspidi ENKKV) võivad osa võtta kõik ETL-i liikmesklubid.

2. ENKKV vanuseklassid

ENKKV peetakse järgmistes vanuseklassides:

Vanus 10, mängijad, kes ei ole esimese ENKKV etapi esimesel planeeritud mängupäeval vanemad kui 10 aastat.

Vanus 11, mängijad, kes ei ole esimese ENKKV etapi esimesel planeeritud mängupäeval vanemad kui 11 aastat.

Vanus 13, mängijad, kes ei ole esimese ENKKV etapi esimesel planeeritud mängupäeval vanemad kui 13 aastat.

Eesti Noorte Liiga I – mängijad, kes on sündinud 2003-2009 ning kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas üldedetabelis top 25 (tüdrukud) ega top 50 (poisid) seas. Mängijad, kes on sündinud 2009 mängivad vanemas vanuseklassis vaid siis, kui nad on jooksvas 14-vanuse edetabelis Top 50 seas.

Eesti Noorte Liiga II – mängijad, kes on sündinud 2008-2012 ning kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 14-vanuse edetabelis top 33 seas.

3. Osavõtumaks

Osavõtumaks on ENKKV-I 2022. aastal 50 EUR-i võistkonna kohta.

4. Turniiri peakohtuniku kohustused

- a) Turniiri korraldaja peab järgima ENKKV juhendit ja rahvusvahelisi tennisreegleid.
- b) Turniiri korraldaja peab olema teadlik Eesti Tenniseliidu mängija käitumiskoodeksist (Lisa 1).
- c) 14 päeva enne ENKKV etapi algust peab peakohtunik turniiri infolehele märkima peakohtuniku nime ja kontaktandmed ning väljakukatte. Turniiri peakohtunik peab vähemalt 10 päeva enne võistkondade registreerimise lõppu vormistama turniiri infolehe võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniiri peakohtunik peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja kohe, kui mõne võistkonna kapten on lisanud või vahetanud võistkonnas mängijaid.
- d) Turniiri tabelite loosimine on avalik. Tabelid loositakse ja avalikustatakse turniiri lehel vähemalt 10 päeva enne esimese etapi algust.
- e) Peakohtunik peab sisestama mängude tulemusi operatiivselt *online*-süsteemis ning mitte hiljem kui võistluspäeva lõpuks.

- f) Turniiri korraldajal on kohustus autasustada esimest kolme võistkonda meenega.
- g) Peakohtunik peab saatma 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu kõik tabelid ja turniiri raporti ETL-ile.

5. ETL-i kohustused

- a) ETL on kohustatud avaldama võistluskalendri enne hooaja algust.
- b) ETL on kohustatud uuendama edetabeleid hiljemalt etapi toimumise nädala kolmapäeval.
- c) ETL on kohustatud turniiri toimumiskohas üles panema ETL-i reklaambännerid.
- d) ETL on kohustatud toetama turniiri võistluspallidega.
- e) ETLil on õigus muuta turniiri toimumise aega või turniir ära jätta teavitades sellest ette vähemalt 1 kuu enne turniiri algust.

6. Registreerimine ja võistkondade koosseis

Klubil on võimalik välja panna maksimaalselt 2 võistkonda igas võistlusklassis (v.a kui klubi on klubide edetabelis top 6 seas, siis võimalik välja panna maksimaalselt 3 võistkonda igas võistlusklassis).

ENKKV-le võistkonna registreerimine lõpeb 12 päeva enne karikavõistluse etapi algust kell 16:00, ENKKV-sarja registreerimiskeskonnas. Koos registreerimisega peavad tenniseklubid teatama klubi kontaktandmed (telefon, e-mail).

Võistkonna nimelise koosseisu registreerimine lõpeb karikavõistluse etapi nädalal kaks päeva enne etapi algust, hiljemalt kell 16:00. Võistlejate arv ühes võistkonnas ei ole piiratud.

Võistkonna nimelise koosseisu registreerimisel tuleb teatada ka võistkonna kapteni nimi ning tema kontaktandmed (telefon, e-mail).

Võistkondade koosseisus ülesantud mängijatel (v.a välismängija) peab etapile registreerimise tähtajaks olema võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> märgitud klubilise kuuluvusena ENKKV-l esindatav klubi.

Mängija saab turniiril olla üles antud vaid ühte (1) võistkonda.

7. Mängijate järjestus võistkonnas

Mängijate järjestus võistkonnas määratakse vastavalt Eesti Noorte GP-sarja edetabelile registreerimistähtaja lõppemisel. Edetabelikohata mängijad võistkonnas paigutatakse edetabelis asetsevate mängijate järel klubi poolt vabalt valitavas järjestuses hiljemalt 30 minutit enne kohtumise algust. Võistkonnasisene järjestus saadetakse võistkonna kaptenile kaks päeva enne karikavõistluse etapi algust hiljemalt kell 20:00.

8. Mängija litsents

Kõikidel üles antud mängijatel peab olema registreerimise tähtajal kehtiv Eesti Tennise Liidu mängija litsents. **Mängija, kellel puudub karikavõistluse etapile eelneval päeval kella 18:00-ks kehtiv litsents võistkonda esindada ei tohi.**

9. Välismängija

Võistkonnas võib osaleda üks (1) välismängija. Välismängijaks loetakse mängijat, kes vastava etapi registreerimise tähtajaks ei ole võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> oma klubilise kuuluvusena märkinud ENKKV-I esindatavat klubi ja/või mängija, kellel puudub Eesti kodakondsus.

10. Ajakava

ENKKV-etapi ajakava tuleb välja hiljemalt 8 päeva enne etapi algust kell 18:00.

11. Kohtumiste läbiviimise kord

Võistkondade kaptenid peavad teatama võistluse peakohtunikule oma võistkonna nimelise koosseisu kohtumiseks hiljemalt 30 minutit enne esimese üksikmängu algust. Nimeline ülesandmine paarismänguks toimub hiljemalt 10 minutit pärast viimase üksikmängu lõppu.

Kohtumine koosneb kahest üksikmängust ja pärast üksikmänge toimuvast paarismängust. Paus üksikmängude ja paarismängu vahel on maksimaalselt 30 minutit.

Omavahel kohtuvad kahe klubi 1. ja 2. paigutused.

Paarismänguks võib üles anda võistkonna poolt kohtumiseks registreeritud mängijad. Iga üksikmängu ja paarismängu võit annab 1 punkti, kaotus 0 punkti.

Kohtumise võidab rohkem punkte kogunud võistkond.

Üksikmängud peetakse parem kolmest *Tie-break* setist, otsustava seti asemel mängitakse 10-punktiline *Match tie-break*.

Paarismängud peetakse parem kolmest *Tie-break* setist "*No-Ad* süsteemiga" (otsustav punkt seisul 40:40), otsustava seti asemel mängitakse 10-punktiline *Match tie-break*.

ENKKV-I mängitakse kõik kohad välja.

12. Pallid

ENKKV-I korraldajal on kohustus anda igaks üksik- ja paarismänguks vähemalt 3 palli.

13. Kohtade selgitamine alagrupiturniiril

1. **Kahe** klubi võrdse punktisumma juures saab kõrgema koha omavahelise matši võitja

2. **Kolme või enama** klubi võrdse punktisumma juures selgitatakse võistkondade järjestus järgmiselt

- Määravaks saab suurim võidetud mängude arv
- Punkti a) võrdsuse korral saab kõrgema koha paremat võidetud settide suhet kõikidest mängitud settidest omav võistkond.

Kui mäng on katkestatud vigastuse vms. põhjusel, märgitakse seis tervikuna.

Näide: Mängija A juhib mängija B vastu 6/1 2/0, kui mängija B saab vigastada ja ei saa mängu jätkata. Mängija A võit märgitakse seisuna 6/1 6/0.

Loobumisvõidud märgitakse seisuna 6/0 6/0.

14. Mitmel turniiril osalemine

Samadel kuupäevadel ei tohi mängida mitut erinevat turniiri. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud turniiridelt ning määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskodeksi rikkumise alusel.

15. Protestid

Kõik protestid ENKKV-I toimunud intsidentide kohta tuleb esitada kirjalikult ETL-i sekretariaati hiljemalt seitse (7) päeva pärast turniiri lõppu. Protestid lähevad arutusele ETL-i Treenerite Kogusse (edaspidi TK), kelle otsust on võimalik edasi kaevata Distsiplinaarkomisjonile (edaspidi DK) seitsme (7) päeva jooksul pärast TK otsuse väljakuulutamist. TK ja DK kohustuvad protesti arutama viie (5) tööpäeva jooksul pärast selle esitamist. Distsiplinaarkomisjoni otsus on lõplik ja edasikaebamisele ei kuulu.

Distsiplinaarkomisjonile saab kaebuse esitada **ETL-i liikmesklubi**.

Kaebuse esitamise tasu on 100 eurot, mis tagastatakse juhul, kui esitatud protest rahuldatakse.

Kaebuse esitamise tasu tuleb üle kanda ETL-i arvelduskontole enne kaebuse esitamist Distsiplinaarkomisjonile.

PAUSID

1. Kohtumise katkestamine

Juhul kui kohtumine katkestatakse vihma või mõne muu asjaolu tõttu, on mängijatel õigus uueks soojenduseks järgmiselt:

- katkestus 0-15 min – uut soojendust ei ole,
- katkestus 15-30 min – 3 min soojendust,
- katkestus üle 30 min – 5 min soojendust.

Kui kohtumine katkestatakse pimeduse tõttu, peaks see toimuma pärast seti lõppu või pärast paaris arv mängitud geime käimasolevas setis.

2. Meditsiinilise abi paus

Juhul kui mängija saab soojenduse või kohtumise jooksul meditsiinilise trauma, on mängijal õigus võtta selle vigastuse ravimiseks meditsiinilise abi pausi. Meditsiinilise abi pausi võtmiseks peab mängija saama turniiri peakohtuniku loa ja see peab toimuma poolte vahetusel või pärast setti. Juhul kui turniiri arst või peakohtunik otsustab, et mängija on saanud tõsise trauma, saab võtta meditsiinilise pausi koheselt. Juhul kui turniiril ametlikku arsti ei ole, võib mängija ennast ise ravida. Ühe ja sama vigastuse raviks saab mängija võtta vaid ühe meditsiinilise pausi, juhul kui sama vigastus ei ole kohtumise ajal tõsiselt süvenenud.

Meditsiinilise abi paus on limiteeritud ajaliselt 3 minutiga, mida peakohtunik võib pikendada, kui ta peab seda põhjendatuks.

Turniiri korraldaja peab tagama et, turniiri toimumiskohas on olemas esmaabikomplekt, mis peab kindlasti sisaldama elastiksidet, külmapihustit, külmageeli, desinfitseerimisvahendit, plaastreid.

3. WC- ja riiete vahetuse paus

WC-pausi või riiete vahetuse pausi võtmiseks peab mängija paluma luba peakohtunikult või abikohtunikelt (kui on turniiril olemas). Kui kohtunikku ei ole väljaku läheduses, siis minna iseseisvalt, eelnevalt loomulikult teavitada oma vastast/vastaseid. WC-paus peaks olema võetud setipausi ajal. Riiete vahetuse paus peab olema võetud setipausi ajal.

Üksikmängus on mängijal õigus ühele (1) pausile mängu jooksul.

Paarismängus on mängijatel paari peale kaks (2) WC-pausi. Kui paarilised lähevad WC-pausile koos, loetakse seda kui üht neile ettenähtud WC-pausi.

Iga WC-paus, mis on võetud pärast soojenduse algust, läheb arvesse, kui mängija üks (1) lubatud paus.

Mõlemal juhul peab mängija kasutama mänguväljakule kõige lähimat turniiripaiga WC-d ning riiete vahetamiseks peavad mängijal väljakul kaasas olema vajalikud vahetusriided.

Lisa WC-pausid on lubatud, kuid mängijal on selleks pooltevahetuse ajal kuni 90 sekundit, vastasel juhul karistatakse teda vastavalt käitumiskoodeksile mängu viivitamise eest.

WC- ja riiete vahetamise pausi ei tohi võtta teiste toimingute jaoks (näiteks näo pesemine, veepudeli täitmine). Seda punkti rikkunud mängijat karistatakse vastavalt käitumiskodeksile ebasportliku käitumise eest.

Samuti ei tohi mängija sel ajal suhelda treeneri ega lapsevanematega. Kui peakohtunik on näinud intsidenti, kus mängija läheb/tuleb WC-pausilt ja on kontaktis teiste isikutega, siis on peakohtunikul õigus mängijat karistada vastavalt käitumiskodeksile õpetamise eest.

EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS

A. KEHTIVUS

Käesolev käitumiskodeks kehtib kõikidel Eesti Tennise Liidu egiidi all toimuvatel turniiridel Eestis.

B. VÕISTLUSPAIGAS JUHTUNUD KORRARIKKUMISED

1. Hilinemine

Peakohtunik kuulutab välja kõik mängud vastavalt avalikule päevakavale. Mängija peab kohe pärast oma kohtumise väljakuulutamist olema valmis mängima. Kui mängija ei ole valmis mängima 15 minuti jooksul pärast tema kohtumise väljakuulutamist, on turniiri peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta, juhul kui peakohtunik kõiki asjaolusid arvesse võttes ei otsusta teisiti.

2. Mängija riietus ja varustus

Kõik mängijad on kohustatud ETL-i turniiride kohtumistel kandma korrektset ja puhas tenniseriietust. Ükski riideeseme valmistaja või kommertslik logo mängija riietusel ei tohi ületada mõistlikku suurust. Logode kinnikleepimine on keelatud. Ebakorrekse riietuse puhul on turniiri peakohtunikul õigus nõuda mängija riietuse ära vahetamist. Riiete vahetamine ei tohi kesta üle 15 minuti, vastasel korral on peakohtunikul õigus vastav mängija turniirilt maha võtta. Mängijal on õigus poolte vahetuse ajal ära vahetada märjad sokid ja jalatsid, kuid selleks ei tohi mängija väljakult lahkuda. Purunenud varustuse puhul on mängijal õigus oma varustust vahetama minna riietusruumi. Kohtumise ajal tohib pikki dresse kanda ainult peakohtuniku loal.

3. Ajalimiidi ületamine ja kohtumise viivitamine

Kohtumine peab algama koheselt pärast 5-minutist soojendust. Kohtumise ajal peab mäng olema pidev, ilma viivitusteta. **Uue punkti peab servija mängu panema mitte hiljem kui 25 sekundit pärast eelmise punkti lõppu.** Kui esimene serv on viga, peab teise servi lööma ilma viivitusega. Vastuvõtja peab mängima servija mõistlikus tempos (17-20 sekundit) ja olema valmis tõrjuma, kui servija hakkab servima. Kohtunik võib anda ajalimiidi ületamise eest hoiatuse, kui tõrjuja viivitab servija mõistlikku tempot. Poolte vahetuse kestvuseks on 90 sekundit ja seti lõppedes on paus 120 sekundit. Juhul kui mängija ületab ettenähtud aja, toob esimene eksimine selle reegli vastu endaga kaasa hoiatuse ja iga järgnev eksimine vastavalt siis servijale - "viga" ning tõrjujale - "punkti karistus". Tahtliku viivitamise eest karistatakse mängijat karistuste süsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

4. Ebatsensuursed väljendid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse väljendeid, mis on üldtuntud kui ropud, vanduvad või alandavad.

5. Ebatsensuursed žestid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid žeste. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid žeste kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse käte, reketi või pallidega tehtud žeste, mis on üldtuntud kui ropud või alandavad.

6. Sõimamine

Mängija ei tohi sõimata kohtunikke, vastast/vastaseid, pealtvaatajaid ega teisi turniiripaigas viibivaid isikuid. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

7. Füüsilise vägivalda kasutamine

Mängija ei tohi kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastaste või pealtvaatajate suhtes turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

8. Tennisepalli väärarvitamine

Välja arvatud punkti mõistlikul mängimisel, ei tohi mängija turniiri toimumise kohas vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga tennisepalli visata ega reketi või jalaga lüüa. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

9. Reketi ja varustuse väärarvitamine

Mängija ei tohi vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga visata, peksta ega jalaga lüüa reketit või oma tennisevarustust turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

10. Treenerid ja lapsevanemad

Mängija ei tohi kohtumise ajal saada õpetusi oma treenerilt või lapsevanemalt (välja arvatud võistkonna kapten). Õpetusteks peetakse igasugust kommunikatsiooni (rääkimine, zestid) mängija ja tema treeneri või lapsevanema vahel. Lisaks peab mängija turniiri toimumise kohas oma treeneril ja lapsevanemal keelama:

- kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid;
- teha ebatsensuurseid žeste;
- otseselt solvata või sõimata kohtunikke, vastaseid või pealtvaatajaid;
- kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastase või pealtvaatajate vastu.

Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul. Lisaks võib peakohtunik selle treeneri või lapsevanema väljaku äärest eemaldada. Kui see treener või lapsevanem peakohtuniku käsule ei allu, võib peakohtunik vastava mängija koheselt turniirilt maha võtta.

11. Ebasportlik käitumine

Kogu turniiri vältel peavad kõik mängijad käituma sportlikult. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob endaga kaasa karistuse vastavalt karistuse süsteemile. Ebasportlikuks peetakse käitumist, mis on selgelt sündsusetu, kuid ei lähe ühegi teise eelnevalt toodud punkti alla.

12. Oma parima andmine

Mängija peab andma oma parima, et oma kohtumine võita. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse karistussüsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

13. Loata väljakult lahkumine

Kohtumise ajal ei ole mängijal lubatud väljakult omavoliliselt lahkuda. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse vastavalt karistuse süsteemile ning lisaks on peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta.

14. Kohtumise lõpuni mängimine

Mängija peab oma käimasoleva kohtumise lõpuni mängima, kui ei ole selgelt näha, et ta seda teha ei suuda. Selle punkti vastu eksinud mängija võib peakohtunik koheselt turniirilt maha võtta.

15. Turniirilt lahkumine

Mängija, kes lahkub turniirilt enne, kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest või loobub turniirist meditsiinilisel põhjusel aga ilma arstitõendita, jääb ilma kõigist sellel turniiril kogutud edetabeli punktidest ning samuti saab mängija karistuspunktid turniirilt lahkumise eest.

16. Pressikonverentsid ja autasustamistseremooniad

Mängija on kohustatud ilmuma kohtumisjärgsele pressikonverentsile ja autasustamistseremooniale, välja arvatud juhtudel kui mängija ei ole mõjuvatel põhjustel selleks võimeline.

17. Karistussüsteem

ESIMENE KORRARIKKUMINE	—> HOIATUS
TEINE KORRARIKKUMINE	—> PUNKTI KARISTUS
KOLMAS JA IGA JÄRGNEV KORRARIKKUMINE	—> GEIMI KARISTUS

Pärast kolmandat korrarikkumist otsustab turniiri peakohtunik iga korrarikkumise puhul eraldi, kas mängijale kohaldada geimi karistust või ta turniirilt maha võtta.

18. Karistuspunktid

Karistuse liik	Karistuspunktid
HILINE MAHAVÕTMINE	4
TURNIIRILE REGISTREERUNUD, KUID EI ILMU MÄNGULE	6
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MÄNGULE HILINEMISE TÕTTU	4
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MITMEL TURNIIRIL OSALEMISE TÕTTU	4
IGA RAPORTEERITUD HOIATUS TURNIIRI AJAL	1
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS	2
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS + GEIMI KARISTUS	3
IGA JÄRGNEV GEIMI KARISTUS	(+)2
TURNIIRILT LAHKUMINE	5
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE	10

Kohtunik võib kõiki asjaolusid arvesse võttes otsustada mitte teavitada ETLi üksikust hoiatusest, kuid ainult juhul kui mängija hoiatuste arv turniiril ei ületa kolme (3).

Kui mängija on saanud kokku kümme (10) karistuspunkti, võetakse temalt õigus osaleda kõikidel ETL-i egiidi all korraldatavatel turniiridel 4 nädala jooksul kuid mitte vähem kui ühel karistusele järgneval oma vanuseklassi turniiril.

Karistuspunktide eest saadud võistluskeeld hakkab kehtima turniirile järgneval päeval. Juhul kui mängija teavitamine võistluskeelu kohta viibib mistahes põhjusel (kohtuniku raport hilineb, asjaolusid selgitatakse vms) ja kui mängija on jõudnud juba järgmisel turniiril osaleda, siis lükkub karistuse arvestus mängitud turniirile järgnevasse päeva.

Pärast karistuse kandmist 10 punkti annuleeritakse ning kõik punktid, mis on üle 10-ne punkti, kantakse edasi järgmisse perioodi.

19. Altkäemaksu pakkumine

Ükski mängija ega tema treener või lapsevanem ei tohi pakkuda ega vastu võtta altkäemaksu teiselt mängijalt, treenerilt või lapsevanemalt.

20. Turniirilt maha võtmine

Peakohtunik võib mängija turniirilt maha võtta kas üheainsa eelpool toodud korrarikkumise pärast või vastavalt karistuste süsteemile. Turniirilt maha võetud mängija ei saa osaleda sama turniiri üheski teises mänguklassis, kui teda ei ole maha võetud hilinemise, riietuse või tema paarismängupartneri poolt põhjustatud korrarikkumise pärast. poolt põhjustatud korrarikkumise pärast.

JUHTNÖÖRE ENKKV PEAKOHTUNIKELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

ETL tunnistab, et enamik ENKKV kohtumistest mängitakse ilma pukikohtunikuta. Käesolevad juhised on välja töötatud selleks, et kõikide ENKKV turniiridel üle Eesti lahendaksid ENKKV peakohtunikud tekkinud situatsioone sarnaselt. Juhtnööridega koos leiate kuulutuse mängijatele, mis seletab lahti osa situatsioone, mis võivad tekkida, kui mängitakse ilma pukikohtunikuta. Peakohtuniku kohustus on see kuulutus turniiri ajaks üles panna kõigile mängijatele nähtavasse kohta. Ilma pukikohtunikuta mängus võib tekkida palju igasuguseid situatsioone, seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik liiguks väljakute ääres võimalikult palju. See teeb ka situatsioonide tekkimisel peakohtuniku väljakule kutsumise mängijale lihtsamaks. Peakohtunikud peaksid erinevate situatsioonide lahendamiseks kasutama järgmisi juhtnööre.

1. Vaidlused pallide lugemisel kõva kattega väljakutel

Kui peakohtunik ei juhtunud kohtumist jälgima ja ta kutsutakse väljakule lahendama vaidlust palli lugemisel, peab peakohtunik küsima mängija käest, kes oma poolel palli "auti" hüüdis, et kas ta on oma otsuses täiesti kindel. Kui mängija ütleb, et ta on kindel, võidab punkti tema, vastasel juhul võidab punkti ta vastane.

Kui teie arvates oleks parem kohtumist edasi mängida pukikohtunikuga, üritage ta leida ja selgitage mängijatele, et nüüdsest hetkest otsustab kõikide pallide üle pukikohtunik. Kui pukikohtunikku leida pole võimalik, üritage ise kohtumine väljaku peal lõpuni vaadata ja selgitage mängijatele, et teie parandate ainult mängijate selgelt valesid otsuseid.

Kui peakohtunik näeb väljaku kõrvalt, et üks mängijatest luges palli selgelt valesti, peab peakohtunik minema väljakule ja ütleva sellele mängijale, et punkt tuleb ümber mängida, sest ta segas tahtmatult oma vastast. Samas peab peakohtunik selgitama mängijale, et iga järgnev selge viga pallide lugemisel toob endaga kaasa punkti kaotuse vastase tahtliku segamise eest. Lisaks on peakohtunikul õigus mängijat karistada ebasportlikus käitumises käitumiskoodeksi järgi, kui peakohtunik on veendunud, et mängija loeb meelega enda kasuks.

Samas pole hea kui peakohtunik hakkab liiga palju kohtumisele vahele segama, nii et peakohtunik peab olema täiesti kindel, et üks mängija loeb meelega enda kasuks, enne kui ta vastase tahtliku segamise eest punkti kaotuse määrab või käitumiskoodeksi järgi mängijat karistab.

2. Vaidlused jälje lugemisel saviliiva väljakutel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule jälje vaatama, peab peakohtunik kõigepealt välja uurima, kas mõlemad mängija on nõus, et just see on õige jälg. Kui mängijad on selles suhtes nõus, otsustab peakohtunik, kas jälg on sees või väljas.

Kui mängijad näitavad erinevat jälge, tuleb mängijate käest järele uurida, milline löök see oli (serv, lõige, kõrge pall, kross, mööda joont jne.). Selline info võib peakohtunikul aidata otsustada, kumb jälg on õige. Kui saadud infost peakohtunikul abi ei ole, peab õiguse andma mängijale, kelle poolel jälg asetseb.

3. Vaidlused seisu lugemisel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule lahendama vaidlust seisu lugemisel, tuleb uue seisu määramiseks arvestada vaid punkte ja geime, millega mõlemad mängijad on nõus.

Näide 1: Üks mängija väidab, et seis on 40:30, kuid teine mängija väidab, et seis on 30:40. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese punkti

selles geimis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 30:30, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad mõlemad on selles geimis võitnud 2 punkti.

Näide 2: Üks mängija väidab, et tema juhib 4:3, kuid teine mängija väidab, et seis on 4:3 hoopis tema kasuks. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese geimi selles setis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 3:3, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad on mõlemad võitnud selles setis 3 geimi. Järgmises geimis hakkab servima see mängija, kes eelmises geimis tõrjus.

Pärast seisu lugemisel tekkinud vaidluse lahendamist tuleb mõlemale mängijale rõhutada, et servija kohus on enne igat uut punkti kõva häälega uus seis öelda, nii et vastane seda kuuleb.

4. Teised küsimused

Kui vaidlus on mõne muu asja pärast (pall läks läbi võrgu, kaks pörget, mängija puudutas võrku, pall puudutas lage vms.), peab peakohtunik mängijate käest välja selgitama, mis täpselt juhtus. Kuuldu põhjal teeb peakohtunik oma otsuse, kas mängija otsus jääb jõusse või kuulub punkt ümbermängimisele.

Mängijal ei ole õigust hüüda oma vastase jalavigu. Jalavigu võib hüüda ainult pukikohtunik või peakohtunik, kui ta seisab väljaku peal. Väljaku kõrvalt ei tohi peakohtunik jalavigu hüüda.

Peakohtuniku kohustus on jälgida, et ühelegi mängijale ei anna treener, lapsevanem või keegi kolmas isik kohtumise ajal õpetusi. Seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik jälgib väljakutel toimuvat võimalikult palju.

Kõikide käitumiskodeksi rikkumiste puhul ja kahe punkti vahel ajalimiiti ületanud mängijale karistuse tegemiseks peab peakohtunik minema väljakule.

KUULUTUS MÄNGIJATELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

Sellel turniiril mängitakse osa kohtumisi ilma pukikohtunikuta. Kõik mängijad peaksid olema teadlikud järgmistest põhimõtetest, mida sellistes kohtumistes järgida:

- Iga mängija vastutab kõikide pallide lugemise eest omal poolel.
- Kõik „viga“ ja „aut“ hüüded tuleb teha koheselt pärast palli maandumist selge häälega, et vastane seda kuuleb.
- Kahtluse korral tuleb eelis anda oma vastasele.
- Kui mängija hüüab palli „auti“ ning siis saab aru, et pall oli tegelikult sees, kaotab ta selle punkti.
- Servija kohus on öelda enne iga punkti algust selge häälega uus seis, et vastane seda kuuleb.
- Kui mängija pole oma vastase pallide lugemisega rahul, on mängijal õigus kutsuda väljakule turniiri peakohtunik.

Järgmised lisamärkused kehtivad ainult saviliiva väljakutel:

- Jälge võib minna kontrollima äralöögi puhul või kui mängija peatab koheselt mängu (reflekslöök on lubatud).
- Kui mängija ei ole oma vastase otsuses kindel, võib ta paluda oma vastast jälge näidata ning sel juhul võib mängija ise minna teisele poole võrku jälge vaatama.
- Kui mängija kustutab jälje ära, on ta punkti kaotanud.
- Kui mängijad pole jälje lugemisel ühel meelel, võivad nad väljakule kutsuda peakohtuniku, kelle otsus on lõplik.
- Kui mängija hüüab palli „auti“, kuid jälje lugemisel selgub, et pall on sees, kaotab mängija selle punkti.

Ülaltoodud punkte mitte täitnud mängijat võib peakohtunik vastase tahtliku segamise eest tunnistada punkti kaotajaks ja teda karistada ebasportliku käitumise eest vastavalt ETL-i käitumiskoodeksile.

Kõik küsimused ülaltoodud punktide kohta palume esitada turniiri peakohtunikele.