

# EESTI NOORTE LIIGA JUHEND

## A ÜLDINE

### 1. Eesmärk

Eesti Noorte Liiga (ENL) on ellu kutsunud eesmärgiga pakkuda turniirimängu võimalusi kõigile 10-19 aasta vanustele noortele tennisemängijatele olenemata mängutasemest (välja arvatud Eesti noorte GP-sarja jooksva edetabeli võistlusklasside all välja toodud punktisummat omavad mängijad).

### 2. Juhendi kehtivus

Käesolev juhend kehtib kõigil Eesti Tennis Liidu poolt 2022. aastal läbiviidavatel ENL-i turniiridel. Lisaks ENL-i juhendile lähtutakse turniiride korraldamisel ITF-i tennisemäärustest ja ETL-i käitumiskoodeksist.

### 3. ENL-i nimi

Võistlussarja tiitelnimeks on 2022. aastal "Eesti Noorte Liiga".

### 4. Osavõtjad

ENL-i turniiridest võivad osa võtta kõik 10-19 aasta vanused (sündinud 2003-2012) ETL-i *online*-keskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud mängijad, kes ei osale Eesti noorte GP-sarja turniiridel või omavad vastavalt võistlusklassides (Punkt 6) välja toodud edetabelikohta.

### 5. Klubi määramine

Kõik mängijad on kohustatud valima endale klubi, mida nad võistlustel esindavad.

### 6. Võistlusklassid

Turniire korraldatakse neljas liigas. Mängijad on paigutatud liigadesse vastavalt tasemele ja/või vanusele sünniaasta järgi:

- I liiga – mängijad, kes on sündinud 2003-2009 ning kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas üldedetabelis top 25 (tüdrukud) ega top 50 (poisid) seas. Mängijad, kes on sündinud 2009 mängivad vanemas vanuseklassis vaid siis, kui nad on jooksvas 14-vanuse edetabelis top 50 seas.
- II liiga poisid – mängijad, kes on sündinud 2008-2012 ning kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 14-vanuse edetabelis top 33 seas.
- II liiga tüdrukud – mängijad, kes on sündinud 2008-2012 ning kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 14-vanuse edetabelis top 33 seas.
- III liiga – mängijad, kes on sündinud 2009-2012 ning kes osalevad Eesti noorte GP-sarja turniiridel, kuid ei ole jooksvas 14-vanuse edetabelis top 75 (tüdrukud ja poisid) seas.

### 7. Turniiride korraldamine ja koordineerimine

ENL-i turniire korraldavad tenniseklubid. Kogu ENL-i läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat.

ENL-i suvised turniirid toimuvad maikuust kuni septembrini. ENL-i talvised turniirid toimuvad oktoobrist kuni aprillini.

## **8. ETL-i kohustused**

ETL on kohustatud:

- a) avaldama võistluskalendri enne hooaja algust;
- b) saatma turniiri korraldavale klubile ETL-i toetajate bännerid;
- c) uuendama edetabeleid igal kolmapäeval;
- d) toetama turniiri korraldavat klubi võistluspallidega;
- e) kandma üle korraldustoetused, mis on kehtestatud ETL-i juhatuse poolt, 2 korda aastas - juunis ja detsembris.

## **9. Turniiri korraldaja kohustused**

Turniiri korraldaja on kohustatud:

- a) järgima ETL-i võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisreegleid;
- b) määrama turniirile peakohtuniku, kes on läbinud ETL-i kohtunikukoolituse ning kellel on vastava turniiri läbiviimise kompetents;
- c) enne turniiri broneerima turniiri jaoks piisaval arvul võistlusväljakuid igaks võistluspäevaks;
- d) turniiri läbiviimise kohas kõigile nähtavalt üles panema ETL-i toetajate bännerid;
- e) autasustama esimest nelja mängijat ja lohuturniiri võitjat üksikmängus ning paarismängu finaliste;
- f) korraldajal on õigus muuta turniiri toimumise aega või turniir ära jätta ainult ETL-i nõusolekul ja teavitades sellest ette vähemalt 1 kuu enne turniiri algust.

Turniirikorraldaja võib soovituslikult turniirile määrata abikohtuniku(d). Kui võistlusel on rohkem kui 4 võistlusväljakut on soovituslik, et turniiril on vähemalt 1 abikohtunik.

## **10. Osavõtumaksud**

Osavõtumaks NLI ja NLII talvistel turniiridel on kuni 30 EUR mängija kohta üksikmängus ja kuni 15 EUR mängija kohta paarismängus. Osavõtumaks NLI ja NLII suvistel turniiridel on kuni 25 EUR mängija kohta üksikmängus ning kuni 10 EUR mängija kohta paarismängus.

Osavõtumaks NLIII talvistel turniiridel on kuni 25 EUR mängija kohta üksikmängus ja kuni 10 EUR mängija kohta paarismängus. Osavõtumaks NLIII suvistel turniiridel on kuni 20 EUR mängija kohta üksikmängus ja kuni 7,50 EUR mängija kohta paarismängus.

Osavõtumaksud tasutakse kohapeal turniiri korraldajale enne esimese mängu algust. Osavõtumaksu võib tagasiulatuvalt turniirile mitteilmunud võistlejalt nõuda vaid siis, kui mängija ei ole turniiri peakohtunikule loobumisest teada andnud enne turniiri esimese mängu algust.

## **11. Turniiri kestvus**

NLI ja NLII turniirid on kahepäevased.

NLIII turniir on ühepäevane.

Juhul kui Noorteliiga I ja Noorteliiga III turniirile on registreerunud rohkem kui kolmkümmend kaks (32) mängijat, peab turniirikorraldaja tegema poiste ja tüdrukute tabelid eraldi (tingimusel, et nende seas on vähemalt kaheksa (8) poissi ja kaheksa (8) tüdrukut). Sellisel juhul võib turniirikorraldaja vajadusel teha NLIII turniiri kahepäevasena.

NLI ja NLII paarismänguturniirid on välja kuulutatud eraldi. NLI ja NLII paarismänguturniirid on ühepäevased.

ENL-i turniiridel ei ole lubatud planeerida võistlusmängu algusaega hiljem kui 21.00. Mängud, mis ei ole lõppenud keskööks, tuleb peatada ja edasi lükata järgmisse päeva.

## **12. Tabelite suurused**

ENL-i turniiridel on üksikmängu põhitabeli suuruseks 32.

ENL-i turniiridel on paarismängu põhitabeli suuruseks 16.

Juhul kui turniirile registreeritud mängijate arv on väiksem kui 25% põhitabeli suurusest, jääb turniir ära.

Juhul kui Noorteliiga I ja Noorteliiga III turniirile on registreerunud rohkem kui kolmkümmend kaks (32) mängijat, peab turniirikorraldaja tegema poiste ja tüdrukute tabelid eraldi (tingimusel, et nende seas on vähemalt kaheksa (8) poissi ja kaheksa (8) tüdrukut).

## **13. Lohutusturniir**

Kõigil ENL-i turniiridel on korraldajal kohustus pidada lohutusturniir.

Lohutusturniirile peab/peavad mängija(d) end registreerima turniiri peakohtuniku juures. Lohutusturniiril saab/saavad osaleda mängija(d), kes on kaotanud oma esimese mängu. Lohutusturniirile registreerumine lõpeb 30 minutit pärast viimase asjakohase mängu lõppemist (kui kõik mängijad on turniiril mänginud oma esimese mängu).

Kui lohutusturniirile registreerumine on lõppenud, siis loosib turniiri peakohtunik lohutusturniiritabeli ja lisab lohutusturniiri mängud päevakavasse.

Peakohtunikul on õigus päevakava muuta, kui see võimaldab lohutusturniiri tabeli varasemat loosimist. Juhul, kui lohutusturniiri tabeli loosimist viivitav mäng on päevakavas märgitud vastava ringi mängudest kõige hilisemaks ning lohutusturniiri tabeli loosimine sõltub selle mängu tulemusest, on peakohtunikul õigus selle mängu toimumine viia teisele väljakule või alustada varem, tingimusel et mõlemad mängijad on võistluspaigas ning peakohtunik teavitab neid toimunud muutusest.

## **14. Turniirile ülesandmine, tabeli loosimise aeg ja päevakava**

Kõik mängijad (väljaarvatud *Wild Card*id) peavad olema võistlustele registreeritud kaks päeva enne võistluste algust kella 16.00-ks. Registreerimine toimub ETL-i veebipõhises võistluskeskkonnas ( <http://etl.tournamentsoftware.com> ).

Tabeli loosimine peab olema avalik ja toimuma korraldavas klubis mitte enne kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui kell 20.00 registreerimise lõppemise päeval.

Loosimise jälgimisest huvitatutel tuleb ühendust võtta turniiri peakohtunikuga.

Paarismänguturniirile registreeritakse koos paarilise nime ja Member ID-ga. Paarismängule registreerimine toimub turniiri esimesel päeval kuni kella 14.00.

Esimese võistluspäeva kava peab olema väljastatud pärast loosimise lõppu mitte hiljem kui 1 päev enne turniiri algust kell 12.00. Iga järgneva võistluspäeva päevakava avaldatakse turniiri peakohtuniku poolt eelneval päeval võimalikult varakult, kuid mitte hiljem kui 22.00.

Ametlikult avaldatud päevakavas ei tohi teha enam muudatusi, välja arvatud juhul kui turniiri peakohtunik peab seda tungivalt vajalikuks ja/või asjakohaseks.

### **15. Wild Card'id**

Turniiri korraldaja võib nimetada üksikmängu põhitabelisse 4 *Wild Card*'i ning paarismängu põhitabelisse 2 *Wild Card*'i.

*Wild Card*'id peavad olema nimetatud enne vastava tabeli loosimist. *Wild Card* võib olla paigutatud.

### **16. Turniirist loobumine**

Otse põhiturniirile pääsenud mängija peab oma loobumisest kirjalikult (e-mail, SMS) teatama turniiri peakohtunikule enne tabeli loosimist. Hilisem mahavõtmine loetakse Hiliseks Mahavõtmiseks. Esimesed kolm (3) Hilist Mahavõtmist kalendriaasta jooksul vabandatakse, eeldusel, et mängija on oma loobumisest peakohtuniku teavitanud enne põhiturniiri esimese mängu algust. Iga järgneva Hilise Mahavõtmise eest karistatakse mängijat karistuspunktidega vastavalt juhendile.

### **17. Vabanenud kohad tabelis**

Põhitabelis vabanenud koha asendamine:

- juhul, kui esimese võistluspäeva ajakava on tehtud või loobub asetamata mängija, siis läheb vabanenud kohale turniirilt väljajäänud mängijate hulgast kõige kõrgemat GP-sarja edetabelikohta omav mängija.
- juhul, kui esimese võistluspäeva ajakava ei ole tehtud, ja loobub asetatud mängija, siis muudetakse asetusi ning turniiritabelis saab asetuse kõrgeimat edetabelikohta omav asetamata mängija.

Juhul, kui põhitabelis vabanenud kohale läheb turniirilt väljajäänud mängija ning see mängija on registreerunud teis(t)ele turniiri(de)le, siis on sellel mängijal kohustus ennast teis(t)e turniiri(de) varulistist maha võtta. Selleks tuleb teavitada teis(t)e turniiri(de) peakohtunikku/peakohtunikke, kuhu mängija on ennast veel registreerinud, ning kus ta asub turniiri varulistis.

### **18. Mitmel turniiril osalemine**

Mängija ei tohi olla samaaegselt ETL-i turniiride tabelites, mille toimumise kuupäevad kattuvad. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud ETL-i turniiridelt, samuti kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Lisaks määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

Juhul kui kattuvad ETL-i turniiri ning rahvusvahelise turniiri (*Tennis Europe*'i, *ITF World Tennis Tour*'i erinevate sarjade turniirid, *ATP*, *WTA* või *Grand Slam*'i turniirid) kuupäevad, siis tohib mängija mängida järgmisel turniiril ainult juhul kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest eelneval turniiril enne oma esimest üksik- või paarismängu järgmisel turniiril. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud ETL-i turniiridelt, samuti kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i

edetabelite arvestusse. Lisaks määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

\* Juhul, kui mängija annab eelneval turniiril üksik- ja/või paarismängus loobumisvõidu mängu(de)s, mille planeeritud mängukuupäev kattub järgmise turniiri esimese kuupäevaga, siis kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Juhul, kui ETL-i turniiri peakohtunik leiab, et tegemist on ETL-i käitumiskoodeksi punkti 15. Turniirilt lahkumine rikkumisega määratakse mängijale lisaks vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

### **19. Lubatud mänguformaadid ja mängude arv päevas: pallide arv mängus**

Kõigil ENL-i turniiridel, on turniiri korraldajal kohustus võimaldada kõigile mängijatele vähemalt 2 mängu.

NLI ja NLII üksikmängu põhiturniiri mänguformaat koosneb 2-st lühikesest setist 4-ni (kiire lõppmäng seisul 4:4) ja otsustav sett on *Match Tie-Break* 10 punktini.

NLI ja NLII üksikmängu lohutusturniiri mänguformaat on profisett (kiire lõppmäng seisul 8:8).

NLI ja NLII paarismängu põhiturniiri mänguformaat koosneb 2-st lühikesest setist 4-ni (kiire lõppmäng seisul 4:4) ja otsustav sett on *Match Tie-Break* 10 punktini.

NLI ja NLII paarismängu lohutusturniiri mänguformaat on profisett (kiire lõppmäng seisul 8:8).

Juhul, kui toimub ainult üksikmäng, siis on esimesel võistluspäeval 3 mängu ja teisel võistluspäeval 2 mängu.

Juhul, kui toimub ka paarismäng, siis on esimesel võistluspäeval maksimaalselt 3 üksikmängu ja 2 paarismängu ning teisel võistluspäeval 2 üksikmängu ja 2 paarismängu.

NLIII turniiri mänguformaatidena võib kasutada:

- |   |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- profisett (kiire lõppmäng seisul 8:8)</li><li>- 3-st parem lühikesed setid 4-ni (kiire lõppmäng seisul 4:4)</li><li>- üks sett 6-ni (kiire lõppmäng seisul 6:6)</li></ul> |
|---|

Juhul kui turniiril toimub ainult üksikmäng, siis tohib päevas mängida maksimaalselt:

<ul style="list-style-type: none"><li>- profisett (kiire lõppmäng seisul 8:8)</li><li>- 3-st parem lühikesed setid 4-ni (kiire lõppmäng seisul 4:4)</li><li>- üks sett 6-ni (kiire lõppmäng seisul 6:6)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 4 mängu</li><li>- 4 mängu</li><li>- 5 mängu</li></ul>
---	---

Kui mängitakse samal päeval ka paarismäng, siis tohib päevas mängida maksimaalselt:

<ul style="list-style-type: none"><li>- profisett (kiire lõppmäng seisul 8:8)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 4 üksikmängu ja 3 paarismängu</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>- 3-st parem lühikesed setid 4-ni (kiire lõppmäng seisul 4:4)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 4 üksikmängu ja 3 paarismängu</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>- üks sett 6-ni (kiire lõppmäng seisul 6:6)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 5 üksikmängu ja 4 paarismängu</li></ul>

Juhul, kui NLIII turniir on kahepäevane, siis on esimesel võistluspäeval 3 üksikmängu ja 2 paarismängu ja teisel võistluspäeval on 2 üksikmängu ja 2 paarismängu.

Kõikides ENL-i üksikmängudes peab mängija seisul 40:40 geimi võitmiseks võitma 2 punkti järjest. Otsustavat punkti üksikmängudes ei tohi kasutada.

Kõikides ENL-i paarismängudes mängitakse seisul 40:40 otsustav punkt.

Kõikide paarismängu formaatide puhul võib kasutada otsustava seti asemel "*Match Tie-Break-i*" 10 punktini.

Korraldajal on mõjuval põhjusel õigus muuta mängude formaati, kooskõlastades see eelnevalt ETL-ga.

Korraldajal on kohustus anda igaks mänguks vähemalt 3 palli.

## **20. Turniiritulemuste teatamine ja korraldaja aruanne**

ENL-i turniiri korraldaja on kohustatud hiljemalt 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu saatma ETL-i sekretariaati turniiri aruande, kus on märgitud *Wild Card*'id ja turniiril toimunud ETL-i käitumiskoodeksi rikkumised.

## **21. Protestid**

Kõik protestid Noorteliiga turniiridel toimunud intsidentide kohta tuleb esitada kirjalikult ETL-i sekretariaati hiljemalt 7 päeva pärast turniiri lõppu. Kõik protestid lähevad arutlusele ETL-i Treenerite Kogusse, kelle otsust on võimalik edasi kaevata distsiplinaarkomisjonile 7 päeva jooksul pärast Treenerite Kogu otsuse välja kuulutamist. Treenerite Kogu ja distsiplinaarkomisjon kohustuvad protesti arutama 5 tööpäeva jooksul pärast selle esitamist. Distsiplinaarkomisjoni otsus on lõplik ja edasi kaebamisele ei kuulu. Distsiplinaarkomisjonile saab kaebuse esitada ETLi liikmesklubi. Kaebuse esitamise tasu on 100 eurot, mis tagastatakse juhul kui esitatud protest rahuldatakse.

## B PAIGUTUSED JA PUNKTISÜSTEEM

### 1. Turniiridele pääsemine ja mängijate paigutamine

ENL-i turniiridele pääsevad ja paigutatakse mängijad Noorte GP-sarja edetabelikohtade järgi. Kui kahel või enamal mängijal on võrdne edetabelikoht, siis otsustab turniirile pääseva(d) mängija(d) peakohtuniku loos.

- Eesti Noorte GP-sarja edetabelid leiad [SIIT](#).

### 2. Paigutuste arv ja tabeli loosimine

Tabelid loositakse *online*-süsteemis.

Tabeli loosimisel kasutatakse klubi eraldamise funktsiooni, et tagada sama klubi mängijate ühtlane jaotumine tabelis.

*Online*-süsteemi loosimise puudumisel järgitakse alljärgnevat reegleid.

Tabelite loosimisel peab turniiri korraldajal olema nummerdatud märgid või paberilipikud numbritega, nii et iga mängija saab enne tabeli loosimise algust endale numbri, mille järgi ta tabelisse loositakse.

#### 16-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 4 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 16. joonele
- 3. ja 4. paigutus loositakse paarikaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 5. joonele, teisena loositud mängija tabeli 12. joonele
- 5. kuni 8. paigutus loositakse neljakaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 4. joonele, teisena loositud mängija tabeli 8. joonele, kolmandana loositud mängija tabeli 9. joonele ja neljandana loositud mängija tabeli 13. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. kõikide ülejäänud mängijatega

#### 32-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 8 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 32. joonele
- 3. ja 4. paigutus loositakse paarikaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 9. joonele, teisena loositud mängija tabeli 24. joonele
- 5. kuni 8. paigutus loositakse neljakaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 8. joonele, teisena loositud mängija tabeli 16. joonele, kolmandana loositud mängija tabeli 17. joonele ja neljandana loositud mängija tabeli 25. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. kõikide ülejäänud mängijatega

Kui turniiril on vähem mängijaid kui tabelis kohti, on kõrgemad paigutused esimene ring vabad.

### 3. Noorte GP-sarja edetabeli punktisüsteem

ENL-i turniiridel kehtib Eesti Noorte GP-sarja edetabeli punktisüsteem.

Noorte GP-sarja edetabeli punktisüsteemi arvestusse lähevad 52 nädala jooksul mängitud alljärgnevate turniiride üksikmängu tulemused: 2 parimat rahvusvahelist tulemust, 2 parimat Noorte GP-sarja tulemust, 4 järgmist parimat tulemust üksikmängus ja Masters-turniir.

Noorte GP-sarja edetabeli punktisüsteemi arvestusse lähevad 52 nädala jooksul mängitud alljärgnevate turniiride paarismängu tulemused: 2 parimat rahvusvahelist tulemust, 2 parimat Noorte GP-sarja tulemust ja 2 järgmist tulemust paarismängus, koefitsendiga 0,5 üksikmängu punktidest.

Vanemas vanuseklassis saadud tulemustest läheb Noorte GP-sarja edetabeli punktisüsteemi arvestusse maksimaalselt 3 parimat tulemust nii üksik- kui ka paarismängus.

Masters-turniiri tulemus vanemast vanuseklassist on väljaspool arvestust.

Rahvusvaheliste turniiride punkte arvestatakse Noorte GP-sarja edetabelisse juhul, kui mängija on sisestanud oma tulemused *online*-võistluskeskkonnas <http://tennistour.eu/et> hiljemalt enne kella 14:00 teisipäeval pärast turniiri lõppemist. Ainult siis lähevad need punktid kolmapäeval väljastatavasse Noorte GP-sarja edetabelisse. Hilisemalt sisestatud tulemused lähevad edetabeli arvestusse nädal hiljem.

Poiste punktital [SIIN](#)

Tüdrukute punktital [SIIN](#)

## **C. PUHKUSED JA PAUSID**

### **1. Puhkus kahe kohtumise vahel**

Samal päeval toimuvate kohtumiste vahel on mängijal õigus järgmisteks puhkusteks:

- eelmine kohtumine kestis alla 60 min – puhkus kuni 30 min,
- eelmine kohtumine kestis 60-90 min – puhkus kuni 60 min,
- eelmine kohtumine kestis üle 90 min – puhkus kuni 90 min.

Kui sama(d) mängija(d) osaleb/osalevad üksik- ja paarismängu turniiri finaalides, mis on planeeritud toimuma üksteise järel, on mängijal õigus puhkuseks kuni 30 minutit.

### **2. Kohtumise katkestamine**

Juhul kui kohtumine katkestatakse vihma või mõne muu asjaolu tõttu, on mängijatel õigus uueks soojenduseks järgmiselt:

- katkestus 0-15 min – uut soojendust ei ole,
- katkestus 15-30 min – 3 min soojendust,
- katkestus üle 30 min – 5 min soojendust.

Kui kohtumine katkestatakse pimeduse tõttu, peaks see toimuma pärast seti lõppu või pärast paaris arv mängitud geime käimasolevas setis.

### **3. Meditsiinilise abi paus**

Juhul kui mängija saab soojenduse või kohtumise jooksul meditsiinilise trauma, on mängijal õigus võtta selle vigastuse ravimiseks meditsiinilise abi pausi. Meditsiinilise abi pausi võtmiseks peab mängija saama turniiri peakohtuniku loa ja see peab toimuma poolte vahetusel või pärast setti. Juhul kui turniiri arst või peakohtunik otsustab, et mängija on saanud tõsise trauma, saab võtta meditsiinilise pausi koheselt. Juhul kui turniiril ametlikku arsti ei ole, võib mängija ennast ise ravida. Ühe ja sama vigastuse raviks saab mängija võtta vaid ühe meditsiinilise pausi, juhul kui sama vigastus ei ole kohtumise ajal tõsiselt süvenenud.

Meditsiinilise abi paus on limiteeritud ajaliselt 3 minutiga, mida peakohtunik võib pikendada, kui ta peab seda põhjendatuks.

Turniiri korraldaja peab tagama et, turniiri toimumiskohas on olemas esmaabikomplekt, mis peab kindlasti sisaldama elastiksidet, külmapihustit, külmageeli, desinfitseerimisvahendit, plaastreid.

### **4. WC- ja riiete vahetamise paus**

WC-pausi või riiete vahetuse pausi võtmiseks peab mängija paluma luba peakohtunikult või abikohtunikelt (kui on turniiril olemas). Kui kohtunikku ei ole väljaku läheduses, siis minna iseseisvalt, eelnevalt loomulikult teavitada oma vastast/vastaseid. WC-paus peaks olema võetud setipausi ajal. Riiete vahetuse paus peab olema võetud setipausi ajal.

Üksikmängus on mängijal õigus ühele (1) pausile mängu jooksul.

Paarismängus on mängijatel paari peale kaks (2) WC-pausi. Kui paarilised lähevad WC-pausile koos, loetakse seda kui üht (1) neile ettenähtud WC-pausi.

Iga WC-paus, mis on võetud pärast soojenduse algust, läheb arvesse, kui mängija üks (1) lubatud paus.

Mõlemal juhul peab mängija kasutama mänguväljakule kõige lähimat turniiripaiga WC-d ning riiete vahetamiseks peavad mängijal väljakul kaasas olema vajalikud vahetusriided.

Lisa WC-pausid on lubatud, kuid mängijal on selleks pooltevahetuse ajal kuni 90 sekundit, vastasel juhul karistatakse teda vastavalt käitumiskoodeksile mängu viivitamise eest.

WC- ja riiete vahetamise pausi ei tohi võtta teiste toimingute jaoks (näiteks näo pesemine, veepudeli täitmine). Seda punkti rikkunud mängijat karistatakse vastavalt käitumiskoodeksile ebasportliku käitumise eest.

Samuti ei tohi mängija sel ajal suhelda treeneri ega lapsevanematega. Kui peakohtunik on näinud intsidenti, kus mängija läheb/tuleb WC-pausilt ja on kontaktis teiste isikutega, siis on peakohtunikul õigus mängijat karistada vastavalt käitumiskoodeksile õpetamise eest.

## D. EESTI NOORTE LIIGA PEAKOHTUNIK

### 1. Peakohtuniku aktsepteerimine ENL-i turniiridele

ENL-i turniiride peakohtunikena võivad tegutseda ainult ETL-i kohtunike koolituse läbinud või ETL-i poolt aktsepteeritud isikud.

### 2. ENL-i peakohtuniku kohustused

ENL-i peakohtunik on kohustatud:

- a. järgima ETL-i võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisereegleid;
- b. olema teadlik Eesti Tenniseliidu mängija käitumiskoodeksist (Lisa 1);
- c. vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust vormistama turniiri infolehe võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniiri infolehele tuleb märkida peakohtuniku nimi ja kontaktandmed, osavõtumaks ning väljakukate. Turniiri korraldaja peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja enne turniiri algust vähemalt 1 kord päevas;
- d. vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust lisama turniiri aadressi võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>;
- e. teavitama enne turniiri algust mängijaid kõikidest turniiri tingimustest (mänguformaad, pallide arv, pallivahetus, ja muust mängijatele olulistest detailidest);
- f. loosima turniiritabelid järgides käesolevat juhendit;
- g. tegema esimese võistluspäeva päevakava järgides käesolevat juhendit ning väljastama selle turniiri võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> ning turniiripaiga infoseinal;
- h. panema turniiri ajal iga päev kõigile nähtavasse kohta välja täidetud turniiritabelid ja järgmise päeva päevakava ning muu mängijatele vajaliku informatsiooni;
- i. sisestama mängude tulemusi operatiivselt turniiri võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> ja turniiripaiga infoseinal ning mitte hiljem kui võistluspäeva lõpuks;
- j. määrama turniiri ajaks turniiri ametliku kella;
- k. jälgima, et väljakukatted, võrgud, võrgupostid, üksikmängupostid, pallid, väljakute tagafoonid jne on igaks kohtumiseks mängukõlblikud;
- l. jälgima, et ETL-i toetajate bännerid on üles pandud korrektselt;
- m. saviliiva väljaku puhul veenduma, et väljak on harjatud, jooned puhastatud ning väljak kastetud enne järgmise kohtumise algust;
- n. tagama, et kohtumised järgnevad igal väljakul ilma pausideta vastavalt päevakavale;
- o. lahendama kõik olukorrad, mis tekivad turniiri ajal lähtudes käesolevast juhendist, ETL-i käitumiskoodeksist ning ITF-i tennisemäärustest;
- p. otsustama, kas mängijate riietus vastab käesoleva juhendi nõuetele;
- q. jälgima, et kõik mängijad järgivad ETL-i käitumiskoodeksit ja vajadusel koodeksit rikkunud mängijat karistama;
- r. otsustama, kas kohtumine tuleb vihma, pimeduse või muu asjaolu tõttu katkestada või üle viia teisele väljakule;

- s. olema turniiri toimumispaigas kõigi kohtumiste ajal või nimetama enda asemele ETL-i poolt aksepteeritud asendaja;
- t. käituma turniiri ajal professionaalselt ning eetilisel kõigi mängijate, treenerite, lapsevanemate ja pealtvaatajate suhtes;
- u. olema erapooletu kõigi mängijate suhtes;
- v. mitte tarbima alkohoolseid jooke, kui kohtumised veel käivad;
- w. mitte kihla vedama turniiri kohtumiste peale;
- x. **saatma turniiri fotod autasustamisest ETL-i toetajate bänneri taustal (lisades mängijate nimed) meiliaadressidel: [press@tennis.ee](mailto:press@tennis.ee) ja [toomas.kuum@gmail.com](mailto:toomas.kuum@gmail.com) turniiri lõppemise või hiljemalt sellele järgneval päeval;**
- y. kindlustama, et turniiri tabelid on täidetud ja turniiri raport koos käitumiskoodeksi rikkumiste kirjeldustega jõuavad ETL-i sekretariaati hiljemalt 3 päeva pärast turniiri lõppu.

## EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS

### A. KEHTIVUS

Käesolev käitumiskoodeks kehtib kõikidel Eesti Tennise Liidu egiidi all toimuvatel turniiridel Eestis.

### B. VÕISTLUSPAIGAS JUHTUNUD KORRARIKKUMISED

#### 1. Hilinemine

Peakohtunik kuulutab välja kõik mängud vastavalt avalikule päevakavale. Mängija peab kohe pärast oma kohtumise väljakuulutamist olema valmis mängima. Kui mängija ei ole valmis mängima 15 minuti jooksul pärast tema kohtumise väljakuulutamist, on turniiri peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta, juhul kui peakohtunik kõiki asjaolusid arvesse võttes ei otsusta teisiti.

#### 2. Mängija riietus ja varustus

Kõik mängijad on kohustatud ETL-i turniiride kohtumistel kandma korrektset ja puhast tenniseriietust. Ükski riideseme valmistaja või kommertslik logo mängija riietusel ei tohi ületada mõistlikku suurust. Logode kinnikleepimine on keelatud. Ebakorrekse riietuse puhul on turniiri peakohtunikul õigus nõuda mängija riietuse ära vahetamist. Riiete vahetamine ei tohi kesta üle 15 minuti, vastasel korral on peakohtunikul õigus vastav mängija turniirilt maha võtta. Mängijal on õigus pooltevahetuse ajal ära vahetada märjad sokid ja jalatsid, kuid selleks ei tohi mängija väljakult lahkuda. Purunenud varustuse puhul on mängijal õigus oma varustust vahetama minna riietusruumi. Kohtumise ajal tohib pikki dresse kanda ainult peakohtuniku loal.

#### 3. Ajalimiidi ületamine ja kohtumise viivitamine

Kohtumine peab algama koheselt pärast 5-minutilist soojendust. Kohtumise ajal peab mäng olema pidev, ilma viivitusteta. **Uue punkti peab servija mängu panema mitte hiljem kui 25 sekundit pärast eelmise punkti lõppu.** Kui esimene serv on viga, peab teise servi lööma ilma viivitusega. Vastuvõtja peab mängima servija mõistlikus tempos (17-20 sekundit) ja olema valmis tõrjuma, kui servija hakkab servima. Kohtunik võib anda ajalimiidi ületamise eest hoiatuse, kui tõrjuja viivitab servija mõistlikku tempot. Pooltevahetuse kestvuseks on 90 sekundit ja seti lõppedes on paus 120 sekundit. Juhul kui mängija ületab ettenähtud aja, toob esimene eksimine selle reegli vastu endaga kaasa hoiatuse ja iga järgnev eksimine vastavalt siis servijale - "viga" ning tõrjujale - "punkti karistus". Tahtliku viivitamise eest karistatakse mängijat karistuste süsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

#### 4. Ebatsensuursed väljendid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse väljendeid, mis on üldtuntud kui ropud, vanduvad või alandavad.

#### 5. Ebatsensuursed žestid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid žeste. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid žeste kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse käte, reketi või pallidega tehtud žeste, mis on üldtuntud kui ropud või alandavad.

## **6. Sõimamine**

Mängija ei tohi sõimata kohtunikke, vastast/vastaseid, pealtvaatajaid ega teisi turniiripaigas viibivaid isikuid. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **7. Füüsilise vägivalda kasutamine**

Mängija ei tohi kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastaste või pealtvaatajate suhtes turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **8. Tennisepalli väärarvitamine**

Välja arvatud punkti mõistlikul mängimisel, ei tohi mängija turniiri toimumise kohas vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga tennisepalli visata ega reketi või jalaga lüüa. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **9. Reketi ja varustuse väärarvitamine**

Mängija ei tohi vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga visata, peksta ega jalaga lüüa reketit või oma tennisearustust turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul.

## **10. Treenerid ja lapsevanemad**

Mängija ei tohi kohtumise ajal saada õpetusi oma treenerilt või lapsevanemalt. Õpetusteks peetakse igasugust kommunikatsiooni (rääkimine, zestid) mängija ja tema treeneri või lapsevanema vahel. Lisaks peab mängija turniiri toimumise kohas oma treeneril ja lapsevanemal keelama:

- kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid;
- teha ebatsensuurseid žeste;
- otseselt solvata või sõimata kohtunikke, vastaseid või pealtvaatajaid;
- kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastase või pealtvaatajate vastu.

Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrariikkumise puhul. Lisaks võib peakohtunik selle treeneri või lapsevanema väljaku äärest eemaldada. Kui see treener või lapsevanem peakohtuniku käsule ei allu, võib peakohtunik vastava mängija koheselt turniirilt maha võtta.

## **11. Ebasportlik käitumine**

Kogu turniiri vältel peavad kõik mängijad käituma sportlikult. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob endaga kaasa karistuse vastavalt karistuse süsteemile. Ebasportlikuks peetakse käitumist, mis on selgelt süüdsusetu, kuid ei lähe ühegi teise eelnevalt toodud punkti alla.

## **12. Oma parima andmine**

Mängija peab andma oma parima, et oma kohtumine võita. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse karistussüsteemi järgi iga sellise korrariikkumise puhul.

## **13. Loata väljakult lahkumine**

Kohtumise ajal ei ole mängijal lubatud väljakult omavoliliselt lahkuda. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse vastavalt karistuse süsteemile ning lisaks on peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta.

## **14. Kohtumise lõpuni mängimine**

Mängija peab oma käimasoleva kohtumise lõpuni mängima, kui ei ole selgelt näha, et ta seda teha ei suuda. Selle punkti vastu eksinud mängija võib peakohtunik koheselt turniirilt maha võtta.

### 15. Turniirilt lahkumine

Mängija, kes lahkub turniirilt enne, kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest või loobub turniirist meditsiinilisel põhjusel aga ilma arstitõendita, jääb ilma kõigist sellel turniiril kogutud edetabeli punktidest ning samuti saab mängija karistuspunktid turniirilt lahkumise eest.

### 16. Pressikonverentsid ja autasustamistseremooniad

Mängija on kohustatud ilmuma kohtumisjärgsele pressikonverentsile ja autasustamistseremooniale, välja arvatud juhtudel kui mängija ei ole mõjuvatel põhjustel selleks võimeline.

### 17. Karistussüsteem

ESIMENE KORRARIKKUMINE	→ HOIATUS
TEINE KORRARIKKUMINE	→ PUNKTI KARISTUS
KOLMAS JA IGA JÄRGNEV KORRARIKKUMINE	→ GEIMI KARISTUS

Pärast kolmandat korrarikkumist otsustab turniiri peakohtunik iga korrarikkumise puhul eraldi, kas mängijale kohaldada geimi karistust või ta turniirilt maha võtta.

### 18. Karistuspunktid

Karistuse liik	Karistuspunktid
HILINE MAHAVÕTMINE	4
TURNIIRILE REGISTREERUNUD, KUID EI ILMU MÄNGULE	6
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MÄNGULE HILINEMISE TÕTTU	4
<b>TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MITMEL TURNIIRIL OSALEMISE TÕTTU</b>	<b>4</b>
IGA RAPORTEERITUD HOIATUS TURNIIRI AJAL	1
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS	2
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS + GEIMI KARISTUS	3
IGA JÄRGNEV GEIMI KARISTUS	(+2)
TURNIIRILT LAHKUMINE	5
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE	10

Kohtunik võib kõiki asjaolusid arvesse võttes otsustada mitte teavitada ETLi üksikust hoiatusest, kuid ainult juhul kui mängija hoiatuste arv turniiril ei ületa kolme (3).

Kui mängija on saanud kokku kümme (10) karistuspunkti, võetakse temalt õigus osaleda kõikidel ETL-i egiidi all korraldatavatel turniiridel 4 nädala jooksul kuid mitte vähem kui ühel karistusele järgneval oma vanuseklassi turniiril.

Karistuspunktide eest saadud võistluskeeld hakkab kehtima turniirile järgneval päeval. Juhul kui mängija teavitamine võistluskeelu kohta viibib mistahes põhjusel (kohtuniku raport hilineb, asjaolusid selgitatakse vms) ja kui mängija on jõudnud juba järgmisel turniiril osaleda, siis lükkub karistuse arvestus mängitud turniirile järgnevasse päeva.

Pärast karistuse kandmist 10 punkti annuleeritakse ning kõik punktid, mis on üle 10-ne punkti, kantakse edasi järgmisse perioodi.

#### **19. Altkäemaksu pakkumine**

Ükski mängija ega tema treener või lapsevanem ei tohi pakkuda ega vastu võtta altkäemaksu teiselt mängijalt, treenerilt või lapsevanemalt.

#### **20. Turniirilt maha võtmine**

Peakohtunik võib mängija turniirilt maha võtta kas üheainsa eelpool toodud korrarikkumise pärast või vastavalt karistuste süsteemile. Turniirilt maha võetud mängija ei saa osaleda sama turniiri üheski teises mänguklassis, kui teda ei ole maha võetud hilinemise, riietuse või tema paarismängupartneri poolt põhjustatud korrarikkumise pärast.

# JUHTNÖÖRE ENL-i PEAKOHTUNIKELE

## KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

ETL tunnistab, et kõik ENL-i kohtumistest mängitakse ilma pukikohtunikuta. Käesolevad juhised on välja töötatud selleks, et kõikidel ENL-i turniiridel üle Eesti lahendaksid ENL-i peakohtunikud tekkinud situatsioonid sarnaselt. Juhtnööridega koos leiate kuulutuse mängijatele, mis seletab lahti osa situatsioone, mis võivad tekkida, kui mängitakse ilma pukikohtunikuta. Peakohtuniku kohustus on see kuulutus turniiri ajaks üles panna kõigile mängijatele nähtavasse kohta. Ilma pukikohtunikuta mängus võib tekkida palju igasuguseid situatsioone, seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik liiguks väljakute ääres võimalikult palju. See teeb ka situatsioonide tekkimisel peakohtuniku väljakule kutsumise mängijale lihtsamaks. Peakohtunikud peaksid erinevate situatsioonide lahendamiseks kasutama järgmisi juhtnööre.

### 1. Vaidlused pallide lugemisel kõva kattega väljakutel

Kui peakohtunik ei juhtunud kohtumist jälgima ja ta kutsutakse väljakule lahendama vaidlust palli lugemisel, peab peakohtunik küsima mängija käest, kes oma poolel palli "auti" hüüdis, et kas ta on oma otsuses täiesti kindel. Kui mängija ütleb, et ta on kindel, võidab punkti tema, vastasel juhul võidab punkti ta vastane.

Kui teie arvates oleks parem kohtumist edasi mängida pukikohtunikuga, üritage ta leida ja selgitage mängijatele, et nüüdsest hetkest otsustab kõikide pallide üle pukikohtunik. Kui pukikohtunikku leida pole võimalik, üritage ise kohtumine väljaku peal lõpuni vaadata ja selgitage mängijatele, et teie parandate ainult mängijate selgelt valesid otsuseid.

Kui peakohtunik näeb väljaku kõrvalt, et üks mängijatest luges palli selgelt valesti, peab peakohtunik minema väljakule ja ütleva sellele mängijale, et punkt tuleb ümber mängida, sest ta segas tahtmatult oma vastast. Samas peab peakohtunik selgitama mängijale, et iga järgnev selge viga pallide lugemisel toob endaga kaasa punkti kaotuse vastase tahtliku segamise eest. Lisaks on peakohtunikul õigus mängijat karistada ebasportlikus käitumises käitumiskoodeksi järgi, kui peakohtunik on veendunud, et mängija loeb meelega enda kasuks.

Samas pole hea kui peakohtunik hakkab liiga palju kohtumisele vahele segama, nii et peakohtunik peab olema täiesti kindel, et üks mängija loeb meelega enda kasuks, enne kui ta vastase tahtliku segamise eest punkti kaotuse määrab või käitumiskoodeksi järgi mängijat karistab.

### 2. Vaidlused jälje lugemisel saviliiva väljakutel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule jälje vaatama, peab peakohtunik kõigepealt välja uurima, kas mõlemad mängija on nõus, et just see on õige jälg. Kui mängijad on selles suhtes nõus, otsustab peakohtunik, kas jälg on sees või väljas.

Kui mängijad näitavad erinevat jälge, tuleb mängijate käest järele uurida, milline löök see oli (serv, lõige, kõrge pall, kross, mööda joont jne.). Selline info võib peakohtunikul aidata otsustada, kumb jälg on õige. Kui saadud infost peakohtunikul abi ei ole, peab õiguse andma mängijale, kelle poolel jälg asetseb.

### 3. Vaidlused seisu lugemisel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule lahendama vaidlust seisu lugemisel, tuleb uue seisu määramiseks arvestada vaid punkte ja geime, millega mõlemad mängijad on nõus.

Näide 1: Üks mängija väidab, et seis on 40:30, kuid teine mängija väidab, et seis on 30:40. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese punkti selles geimis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 30:30, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad mõlemad on selles geimis võitnud 2 punkti.

Näide 2: Üks mängija väidab, et tema juhib 4:3, kuid teine mängija väidab, et seis on 4:3 hoopis tema kasuks. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese geimi selles setis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 3:3, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad on mõlemad võitnud selles setis 3 geimi. Järgmises geimis hakkab servima see mängija, kes eelmises geimis tõrjus.

Pärast seisu lugemisel tekkinud vaidluse lahendamist tuleb mõlemale mängijale rõhutada, et servija kohus on enne igat uut punkti kõva häälega uus seis öelda, nii et vastane seda kuuleb.

#### **4. Teised küsimused**

Kui vaidlus on mõne muu asja pärast (pall läks läbi võrgu, kaks pörget, mängija puudutas võrku, pall puudutas lage vms.), peab peakohtunik mängijate käest välja selgitama, mis täpselt juhtus. Kuuldu põhjal teeb peakohtunik oma otsuse, kas mängija otsus jääb jõusse või kuulub punkt ümbermängimisele.

Mängijal ei ole õigust hüüda oma vastase jalavigu. Jalavigu võib hüüda ainult pukikohtunik või peakohtunik, kui ta seisab väljaku peal. Väljaku kõrvalt ei tohi peakohtunik jalavigu hüüda.

Peakohtuniku kohustus on jälgida, et ühelegi mängijale ei anna treener, lapsevanem või keegi kolmas isik kohtumise ajal õpetusi. Seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik jälgib väljakutel toimuvat võimalikult palju.

Kõikide käitumiskoodeksi rikkumiste puhul ja kahe punkti vahel ajalimiiti ületanud mängijale karistuse tegemiseks peab peakohtunik minema väljakule.

# KUULUTUS MÄNGIJATELE

## KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

Sellel turniiril mängitakse osa kohtumisi ilma pukikohtunikuta. Kõik mängijad peaksid olema teadlikud järgmistest põhimõtetest, mida sellistes kohtumistes järgida:

- Iga mängija vastutab kõikide pallide lugemise eest omal poolel.
- Kõik „viga“ ja „aut“ hüüded tuleb teha koheselt pärast palli maandumist selge häälega, et vastane seda kuuleb.
- Kahtluse korral tuleb eelis anda oma vastasele.
- Kui mängija hüüab palli „auti“ ning siis saab aru, et pall oli tegelikult sees, kaotab ta selle punkti.
- Servija kohus on öelda enne iga punkti algust selge häälega uus seis, et vastane seda kuuleb.
- Kui mängija pole oma vastase pallide lugemisega rahul, on mängijal õigus kutsuda väljakule turniiri peakohtunik.

Järgmised lisamärkused kehtivad ainult saviliiva väljakutel:

- Jälge võib minna kontrollima äralöögi puhul või kui mängija peatab koheselt mängu (reflekslööök on lubatud).
- Kui mängija ei ole oma vastase otsuses kindel, võib ta paluda oma vastast jälge näidata ning sel juhul võib mängija ise minna teisele poole võrku jälge vaatama.
- Kui mängija kustutab jälje ära, on ta punkti kaotanud.
- Kui mängijad pole jälje lugemisel ühel meelel, võivad nad väljakule kutsuda peakohtuniku, kelle otsus on lõplik.
- Kui mängija hüüab palli „auti“, kuid jälje lugemisel selgub, et pall on sees, kaotab mängija selle punkti.

Ülaltoodud punkte mitte täitnud mängijat võib peakohtunik vastase tahtliku segamise eest tunnistada punkti kaotajaks ja teda karistada ebasportliku käitumise eest vastavalt ETL-i käitumiskoodeksile.

Kõik küsimused ülaltoodud punktide kohta palume esitada turniiri peakohtunikele.

