

LASTETENNISE VÕISTLUSSARJADE JUHENDID

Sisukord

PUNANE, ORANŽ JA ROHELINE PALL	2
Vanus 5-8, Punane pall	2
Vanus 8-9, Oranž pall	3
Vanus 9-10, Roheline pall	3
LASTETENNISE TURNIIRIDE KORRALDAMINE JA KOORDINEERIMINE	5
TENNIS 10 VÕISTLUSSARJA JUHEND	7
A. ÜLDINE	7
B. TABELITE LOOSIMINE	12
C. PUHKUSED JA PAUSID	13
D. TENNIS 10 VÕISTLUSSARJA PEAKOHTUNIK	15
EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS	17
JUHTNÖÖRE LASTETENNISE VÕISTLUSSARJADE PEAKOHTUNIKELE	22
KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA	22
KUULUTUS MÄNGIJATELE	24

PUNANE, ORANŽ JA ROHELINE PALL

Punane pall	Vanus 5-8
Oranž pall	Vanus 8-9
Roheline pall	Vanus 9-10

(soovituslikud vanusegrupid; arvestada lapse oskusi ja mängutaset)

1. Osavõtjad

Lastetennise turniiridest võivad osa võtta kõik Eesti Tennise Liidu (ETL-i) *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud mängijad, kes ei ole vanemad kui 10-ne aastased.

2. Turniiridele registreerimine

ETL-i võistluskalendrisse kuuluvatele turniiridele registreerimine toimub ETL-i *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniirile registreerimine lõppeb 2 päeva enne võistluse algust kell 16.00.

3. Vanuseklassid

Lastetennise turniire peetakse järgmistes vanuseklassides:

Vanus 5-8, Punane pall

- Väljaku suurus: 10,97m x 5,5-6,0m
- Kohustuslik on teha väljakule servikastijooned. Servikastijoon tuleb teha võrgu eest kuni tagajooneni.
- Võrgu kõrgus (keskelt): 0,8m
- Pallid: *75% aeglasem kui kollane tennisepall
*švammpall, mille läbimõõt on 8-9cm (võimaluse korral kasutada Volley palli, millel on läbimõõt 9cm ja kaal 22gr)
*viltball, mille läbimõõt on 7-8cm (punane) (ainult suvistel turniiridel)

- Soovituslikud mänguformaadid:

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">- alagrupp (arvestades mängija taset ja vanust)- 1x <i>Tie-Break</i> 7 või 10ni- parem 3st <i>Tie-Break</i> 7ni- ajatennis (mängu kestvus kuni 12 minutit) |
|---|

- Soovituslik turniiri pikkus on 2 kuni 4 tundi.

Turniir alustatakse või lõpetatakse kohustusliku võistkondliku tegevusega (võistkondlik mäng või teatevõistlus).

Vanus 8-9, Oranž pall

- Väljaku suurus: 18-18,29m x 6,4-6,5m
- Turniiridel on soovituslik kasutada ühte oranži väljakut, mis on maha joonistatud ühele täismõõtmelisele väljakule. Võib kasutada ka ühise keskjoonega kahte väljakut, kuid õige laiusega.
- Võrgu kõrgus (keskelt): 0,8m
- Pallid: *50% aeglasem kui kollane tennisepall
* vilt pall 6-6,86cm (oranž)
- Kohustuslikud mänguformaadid ja mängude arv:

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">- 1 lühike sett 4 geimini (minimaalselt 4 mängu)- 1 Tie-Break sett (minimaalselt 3 mängu) |
|--|

- Soovituslik turniiri pikkus on 3 tundi kuni 1 päev.

Turniir alustatakse või lõpetatakse kohustusliku võistkondliku tegevusega (võistkondlik mäng või teatevõistlus).

Vanus 9-10, Roheline pall

- Väljaku suurus: 23,77 x 8,23m (täismõõtmega väljak) Paarismängus: 23,77 x 8,23m. NB! (paarismängu väljaku suurus on täismõõtmega üksikmängu väljak).
- Võrgu kõrgus (keskelt): 0,914m
- Pallid: *25% aeglasem kui kollane tennisepall
* vilt pall 6,30-6,86cm (roheline täpiga)
- Osavõtjate arv ja piirangud:
Juhul, kui Lastetennis 9-10 väljakute arv turniiridel on piiratud, võib kasutada määratud osalejate arvu, mis on kirjas turniiri infolehel ja korraldajad järgivad alljärgnevat reegleid:
 - 32 osavõtjat: 8 korraldaja klubi mängijat, 8 välisregiooni mängijat, 16 loositud mängijat
 - 64 osavõtjat: 12 korraldaja klubi mängijat, 16 välisregiooni mängijat, 36 loositud mängijat
- Kohustuslikud mänguformaadid ja mängude arv:

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">- 1 lühike sett 4 geimini (minimaalselt 4 mängu)- 1 Tie-Break sett (minimaalselt 3 mängu) |
|--|

Loositud turniiritabeli puhul on soovituslik loosida väiksemad turniiritabelid, näiteks 8-ne tabel.

Tabeli loosimisel kasutatakse klubi eraldamise funktsiooni, et tagada sama klubi mängijate ühtlane jaotumine tabelis.

- Soovituslik mänguformaat paarismängus 1 lühike sett otsustava punktiga ("No-Ad"-süsteem).
- Soovituslik turniiri pikkus on 1 päev

Turniiri korraldamine ja mänguformaadid sõltuvad osavõtjate ja väljakute arvust. Eesmärk on võimaldada huvitavaid ning võrdseid mängu lastele, eelistades formaate, mis sarnanevad suurele tennisel ning vältida pikki mängudevahelisi ooteaegu.

LASTETENNISE TURNIIRIDE KORRALDAMINE JA KOORDINEERIMINE

Lastetennise turniire korraldavad tenniseklubid üle Eesti, v.a. Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetav Tennis 10 osavõistlus ning Noorte Mastersi raames peetav Tennis 10 osavõistlus, mida korraldab ETL. Kogu Lastetennise sarja läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat.

ETL-i Treenerite Kogu võib käesolevas juhendis vajaduspõhiselt kinnitada muudatusi/täiendusi/parandusi.

Lastetennise välishooaja turniirid toimuvad: 1. mai kuni 30. september.

Lastetennise sisehooaja turniirid toimuvad: 1. oktoober kuni 30. aprill.

Lastetennise võistlushooaja arvestamine kehtib turniiri alguse kuupäevast.

Osavõtumaks

Lastetennise turniiride osavõtumaks on maksimaalselt 25 EUR.

Osavõtumaks tasutakse kohapeal turniiri korraldajale enne esimese mängu algust.

Turniiri infoleht

Turniiri peakohtunik peab vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust vormistama turniiri infolehe ETL-i *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Lastetennise turniiri infoleht peab sisaldama lisaks tavapärasele informatsioonile (peakohtuniku nimi ja kontaktandmed (telefoninumber ja e-mailiaadress); osavõtumaks; väljakukate) ka mänguformaadi kirjeldust, turniiri alguse kellaega ning vajadusel osalejate arvu piirangut. Turniiri peakohtunik peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja enne turniiri algust vähemalt 1 kord päevas. Juhul kui peakohtunik piirab osalejate arvu, peab ta teavitama võistlustele pääsenute nimed turniirile registreerimise viimasel päeval hiljemalt kell 19:00. Samas tuleb üles panna ka ooteleht äraütlemiste korral võistlustele pääsevate mängijate järjestusega.

Turniiri infolehele on kohustuslik märkida turniiri alguse kellaeg.

Punase ja **oranži** palli turniiridel kohustub turniiri korraldaja tagama igale mängule kohtuniku.

Rohelise palli turniiridel kohustub turniiri korraldaja kaasama korraldusmeeskonda vähemalt ühe abikohtuniku.

Punase ja **oranži** palli turniiridel ei sisestata mängude tulemusi ETL-i *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>.

Turniirikorraldaja on kohustatud avama turniiripaiga keskuse vähemalt 30 minutit enne võistlusmängude algust.

Turniiri korraldaja on kohustatud turniiripaigas kõigile nähtavalt üles panema ETL-i Lastetennise bännerid.

Turniiri korraldaja võib nimetada turniirile 2 *Wild Card*'i.

Lastetennise turniiridel ei ole lubatud alustada mängu hiljem kui kell 21.00.

Lastetennise turniiridel ei autasustata eraldi võitjaid. Kõiki võistlejaid autasustatakse võrdselt meenetega.

Lastetennise turniiridel ei ole lubatud põrkelt serv. Serv peab olema löödud õhust (ülevalt või alt). Põrkelt servi sooritamist loetakse serviveaks.

Turniiri korraldaja on kohustatud hiljemalt 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu saatma ETL-i sekretariaati (e-maili aadressil tennis@tennis.ee) turniiri aruande ([TURNIIRI ARUANNE](#)).

TENNIS 10 VÕISTLUSSARJA JUHEND

A. ÜLDINE

1. Juhendi kehtivus

Käesolev juhend kehtib kõigil Eesti Tennise Liidu (ETL-i) poolt 2026. aastal läbiviidavatel Tennis 10 võistlussarja turniiridel, kaasa arvatud Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetav Tennis 10 osavõistlus ning Noorte Mastersi raames peetav Tennis 10 osavõistlus.

ETL-i Treenerite Kogu võib käesolevas juhendis vajaduspõhiselt kinnitada muudatusi/täiendusi/parandusi.

2. Võistlussarja nimi

Võistlussarja tiitelnimeks on 2026. aastal „Tennis 10“.

3. Osavõtjad

Tennis 10 turniiridest võivad osa võtta kõik ETL-i *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud mängijad, kes on sündinud aastal 2016 või hiljem. Turniiridele pääsevad Treenerite Kogu poolt kinnitatud nimekirja alusel 16 poissi ja 16 tüdrukut. Koos turniirile pääsenud mängijate nimekirjaga tuleb turniiri infolehele üles panna ka ooteleht äraütlemiste korral võistlustele pääsevate alternatiivmängijate järjestusega.

4. Välismängijad

Tennis 10 turniiridest võivad osa võtta kõik ETL-i *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud välismängijad, kes on sündinud aastal 2016 või hiljem.

Tennis 10 sarjas võib anda 2 kohta välismängijatele nii tüdrukute kui ka poiste üksikmängu põhitabelis. Välismängijate sobivuse ja osaluse kinnitab Treenerite Kogu. Juhul kui välismängijad ei avalda soovi turniiril osaleda või Treenerite Kogu ei kinnita soovi avaldanud mängijate sobivust, siis lähevad need kohad Eesti mängijatele.*

Poiste üksikmäng	Põhitabeli suurus 16	13-15 Eesti* mängijat	0-2 välismängijat*	1 <i>Wild Card</i>
Tüdrukute üksikmäng	Põhitabeli suurus 16	13-15 Eesti mängijat*	0-2 välismängijat*	1 <i>Wild Card</i>

5. Turniiride korraldamine ja koordineerimine

Kogu Tennis 10 võistlussarja läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat. 2026. aastal toimub minimaalselt kuus (6) Tennis 10 võistlussarja turniiri.

Tennis 10 välishooaja turniirid toimuvad: 1. mai kuni 30. september.

Tennis 10 sisehooaja turniirid toimuvad: 1. oktoober kuni 30. aprill.

Tennis 10 võistlushooaja arvestamine kehtib turniiri alguse kuupäevast.

6. ETL-i kohustused

ETL on kohustatud:

- a) avaldama võistluskalendri enne hooaja algust;
- b) saatma turniiri korraldavale klubile ETL-i toetajate bännerid;
- c) toetama turniiri korraldavat klubi võistluspallidega;
- d) kandma üle korraldustoetused, mis on kehtestatud ETL-i juhatuse poolt, 2 korda aastas - juunis ja detsembris.

7. Turniiri korraldaja kohustused

Turniiri korraldaja on kohustatud:

- a) järgima ETL-i võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisereegleid;
- b) määrama turniirile peakohtuniku, kes on läbinud ETL-i kohtunikukoolituse ning kellel on vastava turniiri läbiviimise kompetents;
- c) enne turniiri broneerima turniiri jaoks piisaval arvul võistlusväljakuid igaks võistluspäevaks;
- d) avama turniiripaiga keskuse vähemalt 30 minutit enne võistlusmängude algust;
- e) turniiri läbiviimise kohas kõigile nähtavalt üles panema ETL-i toetajate bännerid;
- f) autasustama esimest kolme mängijat üksikmängus ja paarismängu finaliste;
- g) korraldajal on õigus muuta turniiri toimumise aega või turniir ära jätta ainult ETL-i nõusolekul ja teavitades sellest ette vähemalt 1 kuu enne turniiri algust.

Turniirikorraldaja võib soovituslikult turniirile määrata abikohtuniku(d). Kui võistlusel on rohkem kui 4 võistlusväljakut on soovituslik, et turniiril on vähemalt 1 abikohtunik.

8. Osavõtumaksud

Osavõtumaks Tennis 10 võistlussarja turniiridel mängija kohta võib olla maksimaalselt 35 EUR sisehooaja turniiridel ja 25 EUR välishooaja turniiridel.

Osavõtumaksud tasutakse kohapeal turniiri korraldajale enne esimese mängu algust. Osavõtumaksu võib tagasiulatuvalt turniirile mitteilmunud võistlejalt nõuda vaid siis, kui mängija ei ole turniiri peakohtunikule loobumisest teada andnud enne turniiri esimese mängu algust.

9. Turniiri kestvus ja mängude arv päevas

Tennis 10 võistlussarja turniiride kestvus on maksimaalselt 2 päeva. Turniiri korraldajal on õigus planeerida turniirist osavõtjatele maksimaalselt 2 täispikka üksikmängu päevas. Kolme täispikka üksikmängu planeerimine ühele päevale on keelatud. Tennis 10 võistlussarja turniiridel mängitakse välja kõik kohad.

Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetava Tennis 10 osavõistlusest saavad osa võtta kõik, kes on sündinud aastal 2016 või hiljem. Võistlus kestab 3 päeva. Mängude formaat on lühikesed setid (kiire lõppmäng seisul 4:4) ning otsustav sett *Match Tie-Break* 10 punktini. Alates 1/8-finaalidest koosnevad põhiringi üksikmängu kohtumised 2st *Tie-Break* setist ning seisul 1:1 on otsustav sett *Match Tie-Break* 10-ni.

Tennis 10 sarja turniiridel ei ole lubatud alustada mängu hiljem kui kell 21.00. Mängud, mis ei ole lõppenud kella 23.00ks, tuleb katkestada ja edasi lükata järgmisele päevale.

10. Tabelite suurused

Tennis 10 võistlussarja turniiridel on üksikmängu põhitabeli suuruseks 16. Eesti Noorte Meistrivõistluste raames peetava Tennis 10 osavõistluse üksikmängu põhitabeli suurus sõltub turniirile registreerinud mängijate arvust.

11. Turniiridele ülesandmised, tabeli loosimise aeg ja päevakava

Kõik mängijad (väljaarvatud *Wild Card*'id) peavad olema võistlustele registreeritud kaks päeva enne võistluste algust kella 16.00-ks. Registreerimine toimub ETL-i veebipõhises võistluskeskkonnas (<http://etl.tournamentsoftware.com>). Tabeli loosimine peab olema avalik ja toimuma korraldavas klubis mitte enne kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui kell 20.00 registreerimise lõppemise päeval.

Loosimise jälgimisest huvitatutel tuleb ühendust võtta turniiri peakohtunikuga.

Paarismänguturniirile registreeritakse koos paarilise nime ja Member ID-ga. Paarismängule registreerimine toimub turniiri esimesel päeval kuni kella 12.00-ni.

Esimese võistluspäeva kava peab olema väljastatud pärast loosimise lõppu mitte hiljem kui 1 päev enne turniiri algust kell 12.00. Iga järgneva võistluspäeva päevakava avaldatakse turniiri peakohtuniku poolt eelneval päeval võimalikult varakult, kuid mitte hiljem kui 22.00.

Ametlikult avaldatud päevakavas ei tohi teha enam muudatusi, välja arvatud juhul kui turniiri peakohtunik peab seda tungivalt vajalikuks ja/või asjakohaseks.

12. *Wild Card*'id

Turniiri korraldaja võib nimetada nii tüdrukute kui ka poiste üksikmängu põhitabelisse 1 *Wild Card*'i.

13. Turniirist loobumine

Otse põhiturniirile pääsenud mängija peab oma loobumisest kirjalikult (e-mail, SMS) teatama turniiri peakohtunikule enne tabeli loosimist. Hilisem mahavõtmine loetakse Hiliseks Mahavõtmiseks. Esimesed kolm (3) Hilist Mahavõtmist kalendriaasta jooksul vabandatakse, eeldusel, et mängija on oma loobumisest peakohtuniku teavitanud enne põhiturniiri esimese mängu algust. Iga järgneva Hilise Mahavõtmise eest karistatakse mängijat karistuspunktidega vastavalt juhendile.

14. Vabanenud kohad tabelis

Üksikmängu tabelis vabanenud koha(d) asendab/asendavad alternatiivmängija(d). Ootejärjekorras olevad mängijad peavad olema märgitud turniiri infolehel.

Alternatiivmängija peab turniiripäeval (kuni kõik mängijad on mänginud oma esimese mängu turniiril) ennast registreerima turniiri peakohtuniku juures 15 minutit enne mängude algust. Alternatiivmängija peab olema valmis mängima nõuetekohases tenniseriieühes vabanenud koha väljakuulutamise hetkest viie (5) minuti jooksul.

Juhul, kui põhitabelis vabanenud kohale läheb turniirilt väljajäänud mängija ning see mängija on registreerunud teis(t)ele turniiri(de)le, siis on sellel mängijal kohustus ennast teis(t)e turniiri(de) varulistist maha võtta. Selleks tuleb teavitada teis(t)e turniiri(de) peakohtunikku/peakohtunikke, kuhu mängija on ennast veel registreerinud, ning kus ta asub turniiri varulistis.

15. Mitmel turniiril osalemine

Mängija ei tohi olla samaaegselt ETL-i turniiride tabelites, mille toimumise kuupäevad kattuvad. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud ETL-i turniiridelt, samuti kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Lisaks määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

Juhul kui kattuvad ETL-i turniiri ning *Tennis Europe*'i turniiri kuupäevad, siis tohib mängija mängida järgmisel turniiril ainult juhul kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest eelneval turniiril enne oma esimest üksik- või paarismängu järgmisel turniiril. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud ETL-i turniiridelt, samuti kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Lisaks määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

* Juhul, kui mängija annab eelneval turniiril üksik- ja/või paarismängus loobumisvõidu mängu(de)s, mille planeeritud mängukuupäev kattub järgmise turniiri esimese kuupäevaga, siis kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Juhul, kui ETL-i turniiri peakohtunik leiab, et tegemist on ETL-i käitumiskoodeksi punkti 15. Turniirilt lahkumine rikkumisega määratakse mängijale lisaks vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

16. Settide ja pallide arv mängus

Turniir peetakse olümpiasüsteemis, kus kõik mängijad loositakse tabelisse. Kõik põhitabeli üksikmängu kohtumised koosnevad 2st *Tie-Break* setist ning seisul 1:1 mängitakse otsustav sett *Match Tie-Break* 10ni.

Üksikmängu kaotusringide kohtumised koosnevad 2st lühikesest setist (4 geimini) ning seisul 1:1 mängitakse otsustav sett *Match Tie-Break* 10ni.

Korraldajal on mõjuval põhjusel õigus muuta mängude formaati, kooskõlastades see eelnevalt ETL-ga.

Tennis 10 sarja turniiridel mängitakse 75%-lise palliga.

Korraldajal on kohustus anda igaks mänguks vähemalt 3 palli.

17. Turniiritulemuste teatamine ja korraldaja aruanded

Tennis 10 sarja turniiri korraldaja on kohustatud hiljemalt 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu saatma ETL-i sekretariaati turniiri aruanded:

- 1) Lastetennise turniiri aruanne koos mängijate nimede ning tasemegruppidega (Lastetennise turniiri aruanne SIIT)
- 2) Turniiri raport, kus on märgitud *Wild Card*'id ja turniiril toimunud ETL-i käitumiskoodeksi rikkumised (Käitumiskoodeksi rikkumiste raport SIIT)

18. Protestid

Kõik protestid Tennis 10 võistlussarja turniiridel toimunud intsidentide kohta tuleb esitada kirjalikult ETL-i sekretariaati hiljemalt 7 päeva pärast turniiri lõppu. Kõik protestid lähevad arutlusele ETL-i Treenerite Kogusse, kelle otsust on võimalik edasi kaevata distsiplinaarkomisjonile 7 päeva jooksul pärast Treenerite Kogu otsuse välja kuulutamist. Treenerite Kogu ja distsiplinaarkomisjon kohustuvad protesti arutada 5 tööpäeva jooksul pärast selle esitamist. Distsiplinaarkomisjoni otsus on lõplik ja edasi kaebamisele ei kuulu. Distsiplinaarkomisjonile saab kaebuse esitada ETLi liikmesklubi. Kaebuse esitamise tasu on 100 eurot, mis tagastatakse juhul kui esitatud protest rahuldatakse.

B. TABELITE LOOSIMINE

Tabelid loositakse *online*-süsteemis.

Tabeli loosimisel kasutatakse klubi eraldamise funktsiooni, et tagada sama klubi mängijate ühtlane jaotumine tabelis.

Online-süsteemi puudumisel loositakse tabelid käsitsi.

16-ne tabel:

Esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija läheb tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. toimitakse kõikide ülejäänud mängijatega, kuni tabeli kõik read on täidetud.

Tabelis ei paigutata ühtegi mängijat.

C. PUHKUSED JA PAUSID

1. Puhkus kahe kohtumise vahel

Välja arvatud juhul, kui ilmastikuolud või mõni muu asjaolu põhjustab mängukavas katkestusi, on mängijale lubatud planeerida võistlusmängu nii, et eelmisel päeval lõppenud ning järgmisele päevale planeeritava võistlusmängu vahele jääb kaksteist (12) tundi.

Juhul, kui mängijale on samale päevale planeeritud rohkem kui üks (1) võistlusmäng, siis on on mängijal kohtumiste vahel õigus järgmisteks puhkusteks:

- eelmine kohtumine kestis alla 60 min – puhkus kuni 30 min,
- eelmine kohtumine kestis 60-90 min – puhkus kuni 60 min,
- eelmine kohtumine kestis üle 90 min – puhkus kuni 90 min.

Kui sama(d) mängija(d) osaleb/osalevad üksik- ja paarismängu turniiri finaalides, mis on planeeritud toimuma üksteise järel, on mängijal õigus puhkuseks kuni 30 minutit.

2. Kohtumise katkestamine

Juhul kui kohtumine katkestatakse vihma või mõne muu asjaolu tõttu, on mängijatel õigus uueks soojenduseks järgmiselt:

- katkestus 0-15 min – uut soojendust ei ole,
- katkestus 15-30 min – 3 min soojendust,
- katkestus üle 30 min – 5 min soojendust.

Kui kohtumine katkestatakse pimeduse tõttu, peaks see toimuma pärast seti lõppu või pärast paaris arv mängitud geime käimasolevas setis.

3. Meditsiinilise abi paus

Juhul kui mängija saab soojenduse või kohtumise jooksul meditsiinilise trauma, on mängijal õigus võtta selle vigastuse ravimiseks meditsiinilise abi pausi. Meditsiinilise abi pausi võtmiseks peab mängija saama turniiri peakohtuniku loa ja see peab toimuma poolte vahetusel või pärast setti. Juhul kui turniiri arst või peakohtunik otsustab, et mängija on saanud tõsise trauma, saab võtta meditsiinilise pausi koheselt. Juhul kui turniiril ametlikku arsti ei ole, võib mängija ennast ise ravida. Ühe ja sama vigastuse raviks saab mängija võtta vaid ühe meditsiinilise pausi, juhul kui sama vigastus ei ole kohtumise ajal tõsiselt süvenenud.

Meditsiinilise abi paus on limiteeritud ajaliselt 3 minutiga, mida peakohtunik võib pikendada, kui ta peab seda põhjendatuks.

Turniiri korraldaja peab tagama et, turniiri toimumiskohas on olemas esmaabikomplekt, mis peab kindlasti sisaldama elastiksidet, külmapihustit, külmageeli, desinfitseerimisvahendit, plaastreid.

4. WC- ja/või riiete vahetamise paus

WC- ja/või riiete vahetamise pausi võtmiseks peab mängija paluma luba peakohtunikult või abikohtunikult (kui on turniiril olemas). Kui kohtunikku ei ole väljaku läheduses, siis minna iseseisvalt, eelnevalt loomulikult teavitada oma vastast/vastaseid. WC-paus peaks olema võetud setipausi ajal. Riiete vahetamise paus peab olema võetud setipausi ajal.

Riiete vahetamise paus on lubatud ainult tüdrukutele.

Üksikmängus on mängijal õigus ühele (1) pausile mängu jooksul.

Paarismängus on mängijatel paari peale kaks (2) pausi. Kui paarilised lähevad pausile koos, loetakse seda kui üht (1) neile ettenähtud pausi.

Iga paus, mis on võetud pärast soojenduse algust, läheb arvesse, kui mängija üks (1) lubatud paus.

Mõlemal juhul peab mängija kasutama mänguväljakule kõige lähimat turniiripaiga WC-d/riietusruumi ning riiete vahetamiseks peavad mängijal väljakul kaasas olema vajalikud vahetusriided.

Lisa pausid on lubatud, kuid mängijal on selleks pooltevahetuse ajal kuni 90 sekundit ning setipausi ajal kuni 120 sekundit, vastasel juhul karistatakse teda vastavalt käitumiskoodeksile mängu viivitamise eest.

WC- ja/või riiete vahetamise pausi ei tohi võtta teiste toimingute jaoks (näiteks näo pesemine, veepudeli täitmine). Seda punkti rikkunud mängijat karistatakse vastavalt käitumiskoodeksile ebasportliku käitumise eest.

Samuti ei tohi mängija sel ajal suhelda treeneri ega lapsevanematega. Kui peakohtunik/abikohtunik on näinud intsidenti, kus mängija läheb/tuleb WC-pausilt ja on kontaktis teiste isikutega, siis on peakohtunikul/abikohtunikul õigus mängijat karistada vastavalt käitumiskoodeksile õpetamise eest.

D. TENNIS 10 VÖISTLUSSARJA PEAKOHTUNIK

1. Peakohtuniku aktsepteerimine Tennis 10 võistlussarja turniiridele

Tennis 10 võistlussarja turniiride peakohtunikena võivad tegutseda ainult ETL-i kohtunike koolituse läbinud või ETL-i poolt aktsepteeritud isikud.

2. Tennis 10 võistlussarja peakohtuniku kohustused

Tennis 10 võistlussarja peakohtunik on kohustatud:

- a. järgima ETL-i võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisereegleid;
- b. olema teadlik Eesti Tennisliidu mängija käitumiskoodeksist (Lisa 1);
- c. vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust vormistama turniiri infolehe võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniiri infolehele tuleb märkida peakohtuniku nimi ja kontaktandmed (telefoninumber ja e-mailiaadress), osavõtumaks ning väljakukate. Turniiri korraldaja peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja enne turniiri algust vähemalt 1 kord päevas;
- d. vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust lisama turniiri aadressi võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>;
- e. teavitama enne turniiri algust mängijaid kõikidest turniiri tingimustest (mänguformaad, pallide arv, pallivahetus, ja muust mängijatele olulistest detailidest);
- f. loosima turniiritabelid järgides käesolevat juhendit;
- g. tegema esimese võistluspäeva päevakava järgides käesolevat juhendit ning väljastama selle turniiri võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> ning turniiripaiga infoseinal;
- h. ilmuma turniiripaika igal turniiri päeval vähemalt 30 minutit enne mängude algust;
- i. panema turniiri ajal iga päev kõigile nähtavasse kohta välja täidetud turniiritabelid ja järgmise päeva päevakava ning muu mängijatele vajaliku informatsiooni;
- j. sisestama mängude tulemusi operatiivselt turniiri võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> ja turniiripaiga infoseinal ning mitte hiljem kui võistluspäeva lõpuks;
- k. määrama turniiri ajaks turniiri ametliku kella;
- l. jälgima, et väljakukatted, võrgud, võrgupostid, üksikmängupostid, pallid, väljakute tagafoonid jne on igaks kohtumiseks mängukõlblikud;
- m. jälgima, et ETL-i toetajate bännerid on üles pandud korrektselt;
- n. saviliiva väljaku puhul veenduma, et väljak on harjatud, jooned puhastatud ning väljak kastetud enne järgmise kohtumise algust;
- o. tagama, et kohtumised järgnevad igal väljakul ilma pausideta vastavalt päevakavale;
- p. lahendama kõik olukorrad, mis tekivad turniiri ajal lähtudes käesolevast juhendist, ETL-i käitumiskoodeksist ning ITF-i tennisemäärustest;
- q. otsustama, kas mängijate riietus vastab käesoleva juhendi nõuetele;
- r. jälgima, et kõik mängijad järgivad ETL-i käitumiskoodeksit ja vajadusel koodeksit rikkunud mängijat karistama;

- s. otsustama, kas kohtumine tuleb vihma, pimeduse või muu asjaolu tõttu katkestada või üle viia teisele väljakule;
- t. olema turniiri toimumispaigas kõigi kohtumiste ajal või nimetama enda asemele ETL-i poolt aksepteeritud asendaja;
- u. käituma turniiri ajal professionaalselt ning eetiliselt kõigi mängijate, treenerite, lapsevanemate ja pealtvaatajate suhtes;
- v. olema erapooletu kõigi mängijate suhtes;
- w. mitte tarbima alkohoolseid jooke, kui kohtumised veel käivad;
- x. mitte kihla vedama turniiri kohtumiste peale;
- y. saatma turniiri fotod autasustamisest ETL-i Lastetennise bänneri taustal (lisades mängijate nimed) ETL-i sekretariaati koheselt pärast autasustamist samal päeval kui turniir on läbi saanud;
- z. kindlustama, et turniiri tabelid on täidetud ja turniiri raport koos käitumiskoodeksi rikkumiste kirjeldustega jõuavad ETL-i sekretariaati hiljemalt 3 päeva pärast turniiri lõppu.

EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS

A. KEHTIVUS

Käesolev käitumiskodeks kehtib kõikidel Eesti Tennise Liidu egiidi all toimuvatel turniiridel Eestis. Iga mängija, nii võistlusmängu ajal kui ka alati viibides võistluspaigas, on kohustatud käituma sportlikul ja professionaalsel viisil. Võistluspaiga alla kuuluvad lisaks turniiri toimumiskohale ka turniiri hotellid, transport, ning kõik turniiriga seotud asutused ning asukohad, kus viiakse läbi võistlusega seotud tegevusi.

B. VÕISTLUSPAIGAS JUHTUNUD KORRARIKKUMISED

1. Hilinemine

Peakohtunik kuulutab välja kõik mängud vastavalt avalikule päevakavale. Mängija peab kohe pärast oma kohtumise väljakuulutamist olema valmis mängima. Kui mängija ei ole valmis mängima 15 minuti jooksul pärast tema kohtumise väljakuulutamist, on turniiri peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta, juhul kui peakohtunik kõiki asjaolusid arvesse võttes ei otsusta teisiti.

2. Mängija riietus ja varustus

Kõik mängijad on kohustatud ETL-i turniiride kohtumistel kandma korrektset ja puhas tenniseriietust. Ükski riideeseme valmistaja või kommertslik logo mängija riietusel ei tohi ületada mõistlikku suurust. Logode kinnikleepimine on keelatud. Ebakorrektsel riietusel puhul on turniiri peakohtunikul õigus nõuda mängija riietuse ära vahetamist. Riiete vahetamine ei tohi kesta üle 15 minuti, vastasel korral on peakohtunikul õigus vastav mängija turniirilt maha võtta. Mängijal on õigus pooltevahetuse ajal ära vahetada märjad sokid ja jalatsid, kuid selleks ei tohi mängija väljakult lahkuda. Purunenud varustuse puhul on mängijal õigus oma varustust vahetama minna riietusruumi. Kohtumise ajal tohib pikki dresse kanda ainult peakohtuniku loal.

3. Ajalimiidi ületamine ja kohtumise viivitamine

Kohtumine peab algama koheselt pärast 5-minutilist soojendust. Kohtumise ajal peab mäng olema pidev, ilma viivitusteta. Uue punkti peab servija mängu panema mitte hiljem kui 25 sekundit pärast eelmise punkti lõppu. Kui esimene serv on viga, peab teise servi lööma ilma viivitusega. Vastuvõtja peab mängima servija mõistlikus tempos (12-15 sekundit) ja olema valmis tõrjuma, kui servija hakkab servima. Kohtunik võib anda ajalimiidi ületamise eest hoiatuse, kui tõrjuja viivitab servija mõistlikku tempot. Pooltevahetuse kestvuseks on 90 sekundit ja seti lõppedes on paus 120 sekundit. Juhul kui mängija ületab ettenähtud aja, toob esimene eksimine selle reegli vastu endaga kaasa hoiatuse ja iga järgnev eksimine vastavalt siis servijale - "viga" ning tõrjujale - "punkti karistus". Tahtliku viivitamise eest karistatakse mängijat karistuste süsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

4. Ebatsensuursed väljendid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuuseteks või solvavateks peetakse väljendeid, mis on üldtuntud kui ropud, vanduvad või alandavad.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

5. Ebatsensuursed žestid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid žeste. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid žeste kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse käte, reketi või pallidega tehtud žeste, mis on üldtuntud kui ropud või alandavad.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

6. Sõimamine

Mängija ei tohi sõimata kohtunikke, vastast/vastaseid, pealtvaatajaid ega teisi turniiripaigas viibivaid isikuid. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

7. Füüsilise vägivalda kasutamine

Mängija ei tohi kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastaste või pealtvaatajate suhtes turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

8. Tennisepalli väärarvitamine

Välja arvatud punkti mõistlikul mängimisel, ei tohi mängija turniiri toimumise kohas vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga tennisepalli visata ega reketi või jalaga lüüa. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

9. Reketi ja varustuse väärarvitamine

Mängija ei tohi vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga visata, peksta ega jalaga lüüa reketit või oma tennisearustust turniiri toimumise kohas. Selle reegli tähenduses on reketi või varustuse väärarvitamine defineeritud kui reketi või varustuse tahtlik ja vägivaldne hävitamine või kahjustamine või tahtlik ja vägivaldne võrgu, väljaku, kohtuniku tooli või muu varustuse löömine mängu ajal tekkinud frustratsioonist. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

10. Treenerid ja lapsevanemad

Mängija ei tohi kohtumise ajal saada õpetusi oma treenerilt või lapsevanemalt. Õpetusteks peetakse igasugust kommunikatsiooni (rääkimine, žestid) mängija ja tema treeneri või lapsevanema vahel. Lisaks peab mängija turniiri toimumise kohas oma treeneril ja lapsevanemal keelama:

- kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid;
- teha ebatsensuurseid žeste;
- otseselt solvata või sõimata kohtunikke, vastaseid või pealtvaatajaid;
- kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastase või pealtvaatajate vastu.

Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul. Lisaks võib peakohtunik selle treeneri või

lapsevanema väljaku äärest eemaldada. Kui see treener või lapsevanem peakohtuniku käsule ei allu, võib peakohtunik vastava mängija koheselt turniirilt maha võtta.

Asjaoludel, mis on rähged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jöhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

11. Ebasportlik käitumine

Kogu turniiri vältel peavad kõik mängijad käituma sportlikult. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob endaga kaasa karistuse vastavalt karistuse süsteemile. Ebasportlikuks peetakse käitumist, mis on selgelt sündsusetu, kuid ei lähe ühegi teise eelnevalt toodud punkti alla.

Asjaoludel, mis on rähged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jöhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

12. Oma parima andmine

Mängija peab andma oma parima, et oma kohtumine võita. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse karistussüsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

Asjaoludel, mis on rähged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jöhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

13. Loata väljakult lahkumine

Kohtumise ajal ei ole mängijal lubatud väljakult omavoliliselt lahkuda. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse vastavalt karistuse süsteemile ning lisaks on peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta.

14. Kohtumise lõpuni mängimine

Mängija peab oma käimasoleva kohtumise lõpuni mängima, kui ei ole selgelt näha, et ta seda teha ei suuda. Selle punkti vastu eksinud mängija võib peakohtunik koheselt turniirilt maha võtta.

15. Turniirilt lahkumine

Mängija, kes lahkub turniirilt enne, kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest või loobub turniirist meditsiinilisel põhjusel aga ilma arstitõendita, jääb ilma kõigist sellel turniiril kogutud edetabeli punktidest ning samuti saab mängija karistuspunktid turniirilt lahkumise eest.

16. Pressikonverentsid ja autasustamistseremooniad

Mängija on kohustatud ilmuma kohtumisjärgsele pressikonverentsile ja autasustamistseremooniale, välja arvatud juhtudel kui mängija ei ole mõjuvatel põhjustel selleks võimeline.

17. Karistussüsteem

ESIMENE KORRARIKKUMINE	—> HOIATUS
TEINE KORRARIKKUMINE	—> PUNKTI KARISTUS
KOLMAS JA IGA JÄRGNEV KORRARIKKUMINE	—> GEIMI KARISTUS

Pärast kolmandat korrarikumist otsustab turniiri peakohtunik iga korrarikumise puhul eraldi, kas mängijale kohaldada geimi karistust või ta turniirilt maha võtta.

18. Karistuspunktid

Karistuse liik	Karistuspunktid
HILINE MAHAVÕTMINE	4
TURNIIRILE REGISTREERUNUD, KUID EI ILMU MÄNGULE	6
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MÄNGULE HILINEMISE TÕTTU	4
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MITMEL TURNIIRIL OSALEMISE TÕTTU	4
IGA RAPORTEERITUD HOIATUS TURNIIRI AJAL	1
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS	2
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS + GEIMI KARISTUS	3
IGA JÄRGNEV GEIMI KARISTUS	(+)2
TURNIIRILT LAHKUMINE	5
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE	10

Kohtunik võib kõiki asjaolusid arvesse võttes otsustada mitte teavitada ETLi üksikust hoiatusest, kuid ainult juhul kui mängija hoiatuste arv turniiril ei ületa kolme (3).

Kui mängija on saanud kokku kümme (10) karistuspunkti, võetakse temalt õigus osaleda kõikidel ETL-i egiidi all korraldatavatel turniiridel 4 nädala jooksul kuid mitte vähem kui ühel karistusele järgneval oma vanuseklassi turniiril.

Karistuspunktide eest saadud võistluskeeld hakkab kehtima turniirile järgneval päeval. Juhul kui mängija teavitamine võistluskeelu kohta viibib mistahes põhjusel (kohtuniku raport hilineb, asjaolusid selgitatakse vms) ja kui mängija on jõudnud juba järgmisel turniiril osaleda, siis lükkub karistuse arvestus mängitud turniirile järgnevasse päeva.

Pärast karistuse kandmist 10 punkti annuleeritakse ning kõik punktid, mis on üle 10-ne punkti, kantakse edasi järgmisse perioodi.

Juhul kui ETL-i võistlusmängijal on aktiivne võistluskeeld ETL-i egiidi all korraldatavatel turniiridel, siis ei lähe mängijal Eesti Noorte GP-sarja edetabeli arvestusse võistluskeelu ajal rahvusvahelistelt võistlustelt (*Tennis Europe, ITF WTT Juniors Tour*) teenitud edetabelipunktid.

19. Altkäemaksu pakkumine

Ükski mängija ega tema treener või lapsevanem ei tohi pakkuda ega vastu võtta altkäemaksu teiselt mängijalt, treenerilt või lapsevanemalt.

20. Turniirilt maha võtmine

Peakohtunik võib mängija turniirilt maha võtta kas üheainsa eelpool toodud korrarikkumise pärast või vastavalt karistuste süsteemile. Turniirilt maha võetud mängija ei saa osaleda sama turniiri üheski teises mänguklassis, kui teda ei ole maha võetud hilinemise, riietuse või tema paarismängupartneri poolt põhjustatud korrarikkumise pärast.

21. Suured korrarikkumised: raskendatud asjaolud

Mängija ja/või mängijaga seotud isik(ud) on sooritanud ETL-i egiidi all toimuvatel tenniseturniiridel rikkumise „raskendatud asjaolud“, mis on määratletud järgmiselt:

1. Üks (1) või mitu käitumisjuhtumit, mis on käesoleva käitumiskoodeksi järgi määratletud kui "raskendatud asjaolud" ning on räiged ja ETL-i egiidi all toimuvate turniiride edule/mainele eriti kahjulikud.
2. Kaks (2) või enamat käesoleva käitumiskoodeksi rikkumist, kaheteistkümne (12) kuu jooksul, mis eraldiseisvalt ei kujuta endast rikkumist "raskendatud asjaolud", kuid koos vaadatuna loovad käitumismustri ja on kollektiivselt jõhkrad ning eriti kahjulikud ETL-i egiidi all toimuvate turniiride mainele/edule.

Kui mängija ja/või mängijaga seotud isik(ud) on sooritanud ETL-i egiidi all toimuvatel tenniseturniiridel käitumiskoodeksi rikkumise, mis on määratletud kui „raskendatud asjaolud“, on TK-I õigus mängijale määrata pikem karistus kui ETL-i Käitumiskoodeksi karistusmäärustik seda ette näeb.

JUHTNÖÖRE LASTETENNISE VÕISTLUSSARJADE PEAKOHTUNIKELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

ETL tunnistas, et enamik Lastetennise võistlussarja kohtumistest mängitakse ilma pukikohtunikuta. Käesolevad juhised on välja töötatud selleks, et kõikide Lastetennise võistlussarjade turniiridel üle Eesti lahendaksid peakohtunikud tekkinud situatsioone sarnaselt. Juhtnööridega koos leiate kuulutuse mängijatele, mis seletab lahti osa situatsioone, mis võivad tekkida, kui mängitakse ilma pukikohtunikuta. Peakohtuniku kohustus on see kuulutus turniiri ajaks üles panna kõigile mängijatele nähtavasse kohta. Ilma pukikohtunikuta mängus võib tekkida palju igasuguseid situatsioone, seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik liiguks väljakute ääres võimalikult palju. See teeb ka situatsioonide tekkimisel peakohtuniku väljakule kutsumise mängijale lihtsamaks. Peakohtunikud peaksid erinevate situatsioonide lahendamiseks kasutama järgmisi juhtnööre.

1. Vaidlused pallide lugemisel kõva kattega väljakutel

Kui peakohtunik ei juhtunud kohtumist jälgima ja ta kutsutakse väljakule lahendama vaidlust palli lugemisel, peab peakohtunik küsima mängija käest, kes oma poolel palli "auti" hüüdis, et kas ta on oma otsuses täiesti kindel. Kui mängija ütleb, et ta on kindel, võidab punkti tema, vastasel juhul võidab punkti ta vastane.

Kui teie arvates oleks parem kohtumist edasi mängida pukikohtunikuga, üritage ta leida ja selgitage mängijatele, et nüüdsest hetkest otsustab kõikide pallide üle pukikohtunik. Kui pukikohtuniku leida pole võimalik, üritage ise kohtumine väljaku peal lõpuni vaadata ja selgitage mängijatele, et teie parandate ainult mängijate selgelt valesid otsuseid.

Kui peakohtunik näeb väljaku kõrvalt, et üks mängijatest luges palli selgelt valesi, peab peakohtunik minema väljakule ja ütleva sellele mängijale, et punkt tuleb ümber mängida, sest ta segas tahtmatult oma vastast. Samas peab peakohtunik selgitama mängijale, et iga järgnev selge viga pallide lugemisel toob endaga kaasa punkti kaotuse vastase tahtliku segamise eest. Lisaks on peakohtunikul õigus mängijat karistada ebasportlikus käitumises käitumiskoodeksi järgi, kui peakohtunik on veendunud, et mängija loeb meelega enda kasuks.

Samas pole hea kui peakohtunik hakkab liiga palju kohtumisele vahele segama, nii et peakohtunik peab olema täiesti kindel, et üks mängija loeb meelega enda kasuks, enne kui ta vastase tahtliku segamise eest punkti kaotuse määrab või käitumiskoodeksi järgi mängijat karistab.

2. Vaidlused jälje lugemisel saviliiva väljakutel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule jälje vaatama, peab peakohtunik kõigepealt välja uurima, kas mõlemad mängija on nõus, et just see on õige jälg. Kui mängijad on selles suhtes nõus, otsustab peakohtunik, kas jälg on sees või väljas.

Kui mängijad näitavad erinevat jälge, tuleb mängijate käest järele uurida, milline löök see oli (serv, lõige, kõrge pall, kross, mööda joont jne.). Selline info võib peakohtunikul aidata otsustada, kumb jälg on õige. Kui saadud infost peakohtunikul abi ei ole, peab õiguse andma mängijale, kelle poolel jälg asetseb.

3. Vaidlused seisu lugemisel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule lahendama vaidlust seisu lugemisel, tuleb uue seisu määramiseks arvestada vaid punkte ja geime, millega mõlemad mängijad on nõus.

Näide 1: Üks mängija väidab, et seis on 40:30, kuid teine mängija väidab, et seis on 30:40. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese punkti selles geimis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 30:30, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad mõlemad on selles geimis võitnud 2 punkti.

Näide 2: Üks mängija väidab, et tema juhib 4:3, kuid teine mängija väidab, et seis on 4:3 hoopis tema kasuks. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese geimi selles setis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 3:3, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad on mõlemad võitnud selles setis 3 geimi. Järgmises geimis hakkab servima see mängija, kes eelmises geimis tõrjus.

Pärast seisu lugemisel tekkinud vaidluse lahendamist tuleb mõlemale mängijale rõhutada, et servija kohus on enne igat uut punkti kõva häälega uus seis öelda, nii et vastane seda kuuleb.

4. Teised küsimused

Kui vaidlus on mõne muu asja pärast (pall läks läbi võrgu, kaks põrget, mängija puudutas võrku, pall puudutas lage vms.), peab peakohtunik mängijate käest välja selgitama, mis täpselt juhtus. Kuuldu põhjal teeb peakohtunik oma otsuse, kas mängija otsus jääb jõusse või kuulub punkt ümbermängimisele.

Jalaviga tohib lugeda ainult turniiri kohtunik (joonekohtunik, pukikohtunik, peakohtunik, abikohtunik). Mängija ei tohi lugeda oma vastase jalaviga. Et lugeda jalaviga, peaks kohtunik seisma võistlusväljaku peal, kui see on praktiliselt võimalik. Olukordades, kus on vajalik, et kohtunik loeks jalaviga võistlusväljakust väljaspool, on kohtunik kohustatud teavitama mängijaid sellest esimesel võimalusel, et nüüdsest loeb kohtunik jalaviga võistlusväljakust väljaspool. Selleks, et lugeda jalaviga võistlusväljakust väljaspool, peab kohtunik paiknema jalavea nägemiseks võimalikult parimal positsioonil. Peakohtunik peab tarviduse korral lugema jalaviga väljaku kõrvalt nt juhul kui väljakute paigutus ja/või abikohtunike arv ei võimalda väljaku peal viibimist.

Peakohtuniku kohustus on jälgida, et ühelegi mängijale ei anna treener, lapsevanem või keegi kolmas isik kohtumise ajal õpetusi. Seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik jälgib väljakutel toimuvat võimalikult palju.

Kõikide käitumiskoodeksi rikkumiste puhul ja kahe punkti vahel ajalimiiti ületanud mängijale karistuse tegemiseks peab peakohtunik minema väljakule.

KUULUTUS MÄNGIJATELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

Sellel turniiril mängitakse osa kohtumisi ilma pukikohtunikuta. Kõik mängijad peaksid olema teadlikud järgmistest põhimõtetest, mida sellistes kohtumistes järgida:

- Iga mängija vastutab kõikide pallide lugemise eest omal poolel.
- Kõik „viga“ ja „aut“ hüüded tuleb teha koheselt pärast palli maandumist selge häälega, et vastane seda kuuleb.
- Kahtluse korral tuleb eelis anda oma vastasele.
- Kui mängija hüüab palli „auti“ ning siis saab aru, et pall oli tegelikult sees, kaotab ta selle punkti.
- Servija kohus on öelda enne iga punkti algust selge häälega uus seis, et vastane seda kuuleb.
- Kui mängija pole oma vastase pallide lugemisega rahul, on mängijal õigus kutsuda väljakule turniiri peakohtunik.

Järgmised lisamärkused kehtivad ainult saviliiva väljakutel:

- Jälge võib minna kontrollima äralöögi puhul või kui mängija peatab koheselt mängu (reflekslöök on lubatud).
- Kui mängija ei ole oma vastase otsuses kindel, võib ta paluda oma vastast jälge näidata ning sel juhul võib mängija ise minna teisele poole võrku jälge vaatama.
- Kui mängija kustutab jälje ära, on ta punkti kaotanud.
- Kui mängijad pole jälje lugemisel ühel meelel, võivad nad väljakule kutsuda peakohtuniku, kelle otsus on lõplik.
- Kui mängija hüüab palli „auti“, kuid jälje lugemisel selgub, et pall on sees, kaotab mängija selle punkti.

Ülaltoodud punkte mitte täitnud mängijat võib peakohtunik vastase tahtliku segamise eest tunnistada punkti kaotajaks ja teda karistada ebasportliku käitumise eest vastavalt ETL-i käitumiskoodeksile.

Kõik küsimused ülaltoodud punktide kohta palume esitada turniiri peakohtunikele.