

EESTI TÄISKASVANUTE GP-SARJA JUHEND

A. ÜLDINE

1. Juhendi kehtivus

Käesolev juhend kehtib kõigil Eesti Tennise Liidu (ETL) poolt 2026. aastal läbiviidavatel täiskasvanute GP-sarja turniiridel (lisaks Eesti Meistrivõistlustel (EMV), Eesti Karikavõistlustel (EKV) ning Mastersil). Lisaks GP-sarja juhendile lähtutakse turniiride korraldamisel Rahvusvahelise Tenniseföderatsiooni (ITF-i) tennisemäärustest ja ETL-i käitumiskoodeksist.

ETL-i Treenerite Kogu võib käesolevas juhendis vajaduspõhiselt kinnitada muudatusi/täiendusi/parandusi.

2. GP-sarja nimi

GP-sarja tiitelnimeks on 2026. aastal „Eesti GP“.

3. Osavõtjad

GP-sarja turniiridest võivad osa võtta kõik ETL-i *online*-võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> võistlusele registreerunud mängijad, kes on turniiri alguse päeval vähemalt 14 aastat vanad.

Eesti Meistrivõistlustest võivad osa võtta Eesti Vabariigi kodanikud, kes on turniiri alguse päeval vähemalt 14 aastat vanad.

Erandina pääsevad täiskasvanute turniirile 13-aastased mängijad, juhul kui nad kuuluvad noorte üldedetabelis 5 parema hulka ja/või oma vanuse 2 parema hulka ja/või Tennis Europe'i edetabelis 100 parema hulka.

4. Võistlusklassid

GP-sarja turniiridel peetakse nais- ja meesüksikmäng ning nais- ja meespaarismäng.

Eesti Meistrivõistlustel peetakse nais- ja meesüksikmäng, nais- ja meespaarismäng ning segapaarismäng.

5. Turniiride korraldamine ja koordineerimine

Kogu GP-sarja turniiride läbiviimist koordineerib ETL-i sekretariaat.

GP-sarja turniire korraldavad tenniseklubid, v.a. Eesti Meistrivõistlused, Eesti Karikavõistlused ning Masters, mida korraldab ETL.

GP-sarja välishooaja turniirid toimuvad: 1. mai kuni 30. september.

GP-sarja sisehooaja turniirid toimuvad: 1. oktoober kuni 30. aprill.

GP-sarja võistlushooaja arvestamine kehtib turniiri alguse kuupäevast.

6. ETL-i kohustused

ETL on kohustatud:

- a) avaldama võistluskalendri enne hooaja algust;
- b) saatma turniiri korraldavale klubile ETL-i toetajate bännerid;

- c) 5 kalendripäeva jooksul pärast turniiri korraldajate poolt saadetavate andmete laekumist, arvutama uued edetabelid ja avalikustama need ETL-i kodulehel;
- d) toetama turniiri korraldavat klubi võistluspallidega;
- e) kandma üle korraldustoetused, mis on kehtestatud ETL-i juhatuse poolt, 2 korda aastas - juunis ja detsembris.

7. Turniiri korraldaja kohustused

Turniiri korraldaja on kohustatud:

- a) järgima ETL-i võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisereegleid;
- b) määrama turniirile peakohtuniku, kes on läbinud ETL-i kohtunikukoolituse ning kellel on vastava turniiri läbiviimise kompetents;
- c) enne turniiri broneerima turniiri jaoks piisaval arvul võistlusväljakuid igaks võistluspäevaks;
- d) avama turniiripaiga keskuse vähemalt 30 minutit enne võistlusmängude algust;
- e) turniiri läbiviimise kohas kõigile nähtavalt üles panema ETL-i toetajate bännerid;
- f) määrama alates poolfinaalkohtumistest pukikohtunikud;
- g) autasustama esimest nelja mängijat üksikmängus ning paarismängu finaliste;
- h) korraldajal on õigus muuta turniiri toimumise aega või turniir ära jätta ainult ETL-i nõusolekul ja teavitades sellest ette vähemalt 1 kuu enne turniiri algust.

Turniirikorraldaja võib soovituslikult turniirile määrata abikohtuniku(d). Kui võistlusel on rohkem kui 4 võistlusväljakut on soovituslik, et turniiril on vähemalt 1 abikohtunik.

8. Osavõtumaksud

Osavõtumaks GP-sarja turniiridel, Eesti Meistrivõistlustel ning Eesti Karikavõistlustel nii kvalifikatsiooni- kui ka põhiturniiri üksikmängus võib olla maksimaalselt 40 EUR. Osavõtumaks nii kvalifikatsiooni- kui ka põhiturniiril paarismängus võib olla maksimaalselt 50 EUR paari peale. Eesti Meistrivõistlustel segapaarismängus võib osavõtumaks nii kvalifikatsiooni- kui ka põhiturniiril maksimaalselt olla 50 EUR paari peale.

Osavõtumaksud tasutakse kohapeal turniiri korraldajale enne esimese mängu algust. Osavõtumaksu võib tagasiulatuvalt turniirile mitteilmunud võistlejalt nõuda vaid siis, kui mängija ei ole turniiri peakohtunikule loobumisest teada andnud enne turniiri esimese mängu algust.

9. Turniiri kestvus ja mängude arv päevas

Turniiri kestvuseks GP-sarja turniiridel on maksimaalselt 3 päeva.

Kui turniirile on üles andnud rohkem mängijaid kui on põhitabelis kohti, peetakse kvalifikatsiooniturniir, mis toimub üks päev enne põhiturniiri algust.

Juhul kui välishooaja turniiri ilmaolud on halvad, on peakohtunikul lubatud turniiri pikendada ühe päeva võrra. Kui ilm on jätkuvalt halb ja mängudega ei saa endiselt edasi minna (puudub sisetingimustes mängimise võimalus), siis on peakohtunikul õigus turniir katkestada ning mängijad teenivad jõutud ringi kaotaja punktid.

Turniiri korraldajal on õigus planeerida turniirist osavõtjatele maksimaalselt 3 mängu päevas, näiteks 2 üksikmängu ja 1 paarismäng või 1 üksikmäng ja 2 paarismängu või 3 paarismängu. 3 täispika üksikmängu planeerimine ühele päevale ei ole lubatud.

Eesti Meistrivõistlustel on ühele päevale lubatud planeerida 1 üksikmäng, 1 paarismäng ja 1 segapaarismäng. Erandkorras võib peakohtunik muuta mängude arvu päevas.

10. Kvalifikatsiooniturniir

Kvalifikatsiooniturniiri pidamine üksikmängus ja paarismängus on kohustuslik Eesti Meistrivõistlustel ning Eesti Karikavõistlustel. Eesti GP-sarja turniiridel on kvalifikatsiooniturniiri pidamine valikuline (turniirikorraldaja otsus).

Kvalifikatsiooniturniiri tabelite suurused, mängude arv ning turniiri kestvus:

- EMV ja EKV üksikmängus 16 > 4 (2 ringi; 4 mängijat pääseb põhitabelisse)
- EMV ja EKV paarismängus 8 > 4 (1 ring; 4 paari pääseb põhitabelisse)
- GP-sarja üksikmängus 16 > 4 (välja kuulutatud päev enne põhiturniiri algust; 2 ringi; 4 mängijat pääseb põhitabelisse)
- GP-sarja paarismängus 8 > 4 (1 ring; 4 paari pääseb põhitabelisse)

Kvalifikatsioonitabelis on seksioonid, vastavalt põhitabelisse pääsevate mängijate arvule. Igas seksioonis tohib olla maksimaalselt 2 asetatud mängijat.

Korraldajal on õigus anda kvalifikatsiooniturniirile:

- üksikmängus: 2 Wild Card'i (16-tabel)
- paarismängus: 1 Wild Card'i

Kvalifikatsiooniturniiri mänguformaad on:

- üksikmängus: 2 Tie-Break setti ning otsustav sett Match Tie-Break 10-ni
- paarismängus: 2 Tie-Break setti "No-Ad" süsteemiga ning otsustav sett Match Tie-Break 10-ni

11. Põhitabelite suurused ja üksikmängu põhitabeli koostamine

GP-sarja turniiridel, Eesti Meistrivõistlustel ning Eesti Karikavõistlustel on üksikmängu põhitabeli suuruseks 32.

32-mängijaga üksikmängutabeli puhul on tabeli koostamise põhimõtteks:

- 24 kohta lähevad mängijatele täiskasvanute üldedetabeli alusel;
- 4 kohta reserveeritakse juunioridele (U18), kelle koht noorte üldedetabelis ei ole madalam kui 30;
- 4 *Wild Card*'i: 2 turniirikorraldajale ja 2 ETL-ile.

Kui juuniorikohtadele kandideerib rohkem kui 4 mängijat, saavad need endale kõrgemal kohal olevad mängijad noorte üldedetabelis. Kasutamata juuniorikohtade ja *Wild Card*'ide puhul kantakse need kohad järgmistele täiskasvanute edetabeli mängijatele (25., 26. jne).

Juhul kui toimub ka kvalifikatsiooniturniir, siis on 32-mängijaga üksikmängutabeli puhul koostamise põhimõtteks:

- 20 kohta lähevad mängijatele täiskasvanute üldedetabeli alusel;
- 4 kohta reserveeritakse juunioridele (U18), kelle koht noorte üldedetabelis ei ole madalam kui 30;
- 4 *Wild Card*'i: 2 turniirikorraldajale ja 2 ETL-ile.
- 4 kvalifikatsiooniturniiri mängijat

Kui juuniorikohtadele kandideerib rohkem kui 4 mängijat, saavad need endale kõrgemal kohal olevad mängijad noorte üldedetabelis. Kasutamata juuniorikohtade ja *Wild Card*'ide puhul kantakse need kohad järgmistele täiskasvanute edetabeli mängijatele (25., 26. jne).

***Eesti Meistrivõistlustel noorte kohti (U18) turniirile pääsuks ei kasutata.**

GP-sarja turniiridel, Eesti Meistrivõistlustel ning Eesti Karikavõistlustel on paarismängu põhitabeli suuruseks 16.

Eesti Meistrivõistlustel on segapaarismängu põhitabeli suuruseks 16.

Juhul kui turniirile registreeritud mängijate arv on väiksem kui 25% põhitabeli suurusest, jääb turniir ära.

12. Lohutusturniir

Lohutusturniiri pidamine täiskasvanute turniiridel ei ole kohustuslik.

Juhul, kui turniiril peetakse lohutusturniir, siis peab/peavad mängija(d) end lohutusturniirile registreerima turniiri peakohtuniku juures. Lohutusturniiril saab/saavad osaleda mängija(d), kes on kaotanud oma esimese mängu. Lohutusturniirile registreerumine lõpeb 30 minutit pärast viimase asjakohase mängu lõppemist (kui kõik mängijad on turniiril mänginud oma esimese mängu).

Kui lohutusturniirile registreerumine on lõppenud, siis loosib turniiri peakohtunik lohutusturniiritabeli ja lisab lohutusturniiri mängud päevakavasse. Lohutusturniiril on paigutatud mängijate arv vastavalt tabeli suurusele (8-ne tabel 2 mängijat, 16-ne tabel 4 mängijat).

Kõik lohutusturniiri kohtumised võib mängida profisetina, kiire lõppmäng seisul 8:8.

13. Turniiridele ülesandmised, tabeli loosimise aeg ja päevakava

Kõik mängijad (välja arvatud *Wild Card*'id) peavad olema võistlustele registreeritud kaks päeva enne võistluste algust kella 16.00-ks. Registreerimine toimub ETL-i veebipõhises keskkonnas (<http://etl.tournamentsoftware.com>). Tabeli loosimine peab olema avalik ja toimuma korraldavas klubis mitte enne kui kell 18.00 ja mitte hiljem kui kell 20.00 registreerimise lõppemise päeval.

Loosimise jälgimisest huvitatutel tuleb ühendust võtta turniiri korraldava kohtunikuga.

Paarismänguturniirile registreeritakse koos paarilise nime ja Member ID-ga. GP-sarja paarismänguturniirile registreerimine toimub turniiri esimesel päeval kuni kella 12.00-ni (välja arvatud Eesti Meistrivõistluste paarismänguturniirid).

Kõik mängijad (välja arvatud *Wild Card*'id) peavad olema võistlustele registreeritud kaks päeva enne võistluste algust kella 16.00-ks. Registreerimine toimub ETL-i veebipõhises keskkonnas (<http://etl.tournamentsoftware.com>).

Esimese võistluspäeva kava peab olema väljastatud pärast loosimise lõppu mitte hiljem kui 1 päev enne turniiri algust kell 12.00. Iga järgneva võistluspäeva päevakava avaldatakse turniiri peakohtuniku poolt eelneval päeval võimalikult varakult, kuid mitte hiljem kui 22.00.

Ametlikult avaldatud päevakavas ei tohi teha enam muudatusi, välja arvatud juhul kui turniiri peakohtunik peab seda tungivalt vajalikuks ja/või asjakohaseks.

14. Wild Card'id

Üksikmängu põhitabelisse võib nimetada 4 *Wild Card'i*: 2 turniirikorraldaja poolt ja 2 ETL-i poolt. Paarismängu põhitabelisse võib turniirikorraldaja nimetada 1 *Wild Card'i*.

Wild Card'id peavad olema nimetatud enne vastava tabeli loosimist. *Wild Card* võib olla paigutatud. Üksikmängu kvalifikatsiooniturniiril osalevale või kaotanud mängijale üksikmängu põhitabeli *Wild Card'i* anda ei tohi.

15. Turniirist loobumine

Otse põhiturniirile pääsenud mängija peab oma loobumisest kirjalikult (e-mail, SMS) teatama turniiri peakohtunikule enne tabeli loosimist. Hilisem mahavõtmine loetakse Hiliseks Mahavõtmiseks. Esimesed kolm (3) Hilist Mahavõtmist kalendriaasta jooksul vabandatakse, eeldusel, et mängija on oma loobumisest peakohtuniku teavitanud enne põhiturniiri esimese mängu algust. Iga järgneva Hilise Mahavõtmise eest karistatakse mängijat karistuspunktidega vastavalt juhendile.

Juhul, kui mängija soovib loobuda Eesti Meistrivõistlustel (üksikmängust ja/või paarismängust/segapaarismängust) ning Mastersil (üksikmängust) meditsiinilisel põhjusel turniiri ajal, siis peab turniiri füsioterapeut mängija üle vaatama ja kinnitama turniiri peakohtunikule, et mängija ei ole võimeline enam turniiri jätkama. Ilma turniiri füsioterapeuti ülevaatamiseta ja kinnitusega loobumist arvestatakse kui Käitumiskoodeksi punkti 15. Turniirilt lahkumine rikkumist.

16. Vabanenud kohad tabelis. Asetatud mängija loobumine.

- juhul, kui esimese võistluspäeva ajakava on tehtud või loobub asetamata mängija, siis läheb vabanenud kohale turniirilt väljajäänud mängijate hulgast kõige kõrgemat GP-sarja edetabelikohta omav mängija. Juhul kui peetakse kvalifikatsiooniturniir ning kvalifikatsiooniturniiri esimese kohtumise esimene punkt on juba alanud, saab põhiturniirist loobunud mängija koha põhitabelis nn. *Lucky Loser*. *Lucky Loser* on mängija, kes on ennast *Lucky Loser*ina peakohtuniku juures kirjalikult registreerinud ja kaotanud kvalifikatsiooni viimases ringis või kui vabanenud kohti on rohkem, siis need kes on kaotanud eelnevas (eelnevates) ringi(de)s. *Lucky Loser*ite järjestus selgitatakse loosi tahtel, eelisjärjekorras loositakse Eestis edetabelikohta omavad mängijad. *Lucky Loser*ite registreerimine lõppeb 30 minutit pärast kvalifikatsiooniturniiri lõppu.
- juhul, kui esimese võistluspäeva ajakava ei ole tehtud, ja loobub asetatud mängija, siis muudetakse asetusi ning turniiritabelis saab asetuse kõrgeimat edetabelikohta omav asetamata mängija.

Reservmängija/*Lucky Loser* peab turniiripäeval (kuni kõik mängijad on mänginud oma esimese mängu turniiril) ennast registreerima turniiri peakohtuniku juures 15 minutit enne mängude algust. Reservmängija/*Lucky Loser* peab olema valmis mängima nõuetekohases tenniseriieetuses vabanenud koha väljakuulutamise hetkest viie (5) minuti jooksul.

17. Mitmel turniiril osalemine

Mängija ei tohi olla samaaegselt ETL-i turniiride tabelites, mille toimumise kuupäevad kattuvad. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud ETL-i turniiridelt, samuti kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Lisaks määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

Juhul kui kattuvad ETL-i turniiri ning rahvusvahelise turniiri (*Tennis Europe*'i, *ITF World Tennis Tour*'i erinevate sarjade turniirid, *ATP*, *WTA* või *Grand Slam*'i turniirid) kuupäevad, siis tohib mängija mängida järgmisel turniiril ainult juhul kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest eelneval turniiril enne oma esimest üksik- või paarismängu järgmisel turniiril. Seda punkti rikkunud mängija diskvalifitseeritakse kõikidelt seotud ETL-i turniiridelt, samuti kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Lisaks määratakse vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

* Juhul, kui mängija annab eelneval turniiril üksik- ja/või paarismängus loobumisvõidu mängu(de)s, mille planeeritud mängukuupäev kattub järgmise turniiri esimese kuupäevaga, siis kaotab mängija kõik seotud turniiridelt teenitud edetabelipunktid, mis lähevad ETL-i edetabelite arvestusse. Juhul, kui ETL-i turniiri peakohtunik leiab, et tegemist on ETL-i käitumiskoodeksi punkti 15. Turniirilt lahkumine rikkumisega määratakse mängijale lisaks vastavad karistuspunktid käitumiskoodeksi rikkumise alusel mängija ETL-i karistuspunktide arvestusse.

18. Settide ja pallide arv mängus

Kõik GP-sarja turniiride põhitabeli turniiri üksikmängu kohtumised peetakse parem 3-st kiire lõppmänguga setist.

Paarismängu kohtumistes mängitakse seisul 40:40 otsustav punkt (*No-Ad*-süsteem) ja otsustava seti asemel on kiire lõppmäng kümne (10) punktini (*match tie-break*), mis otsustab mängu.

Eesti Meistrivõistlustel mängitakse kõik mängud nii üksik- ja paarismängus (ka segapaarismängus) parem 3-st kiire lõppmänguga setist, välja arvatud meeste üksikmängus, kus alates poolfinaalidest viiakse võistlus läbi parem 5-st setist. Kõikides settides kasutatakse kiiret lõppmängu seisul 6:6. Otsustavas setis mängitakse seisul 6:6 kiire lõppmäng 10 (kümne) punktini.

Korraldajal on kohustus anda igaks mänguks ning otsustavaks setiks vähemalt 3 uut palli.

Eesti Meistrivõistlustel alates veerandfinaalidest üksikmängus ja poolfinaalidest paarismängus vahetatakse esimest korda palle iga 11 geimi järel ning edaspidi iga 13 geimi järel.

19. Turniiritulemuste teatamine ja korraldaja aruanne

GP-sarja turniiri peakohtunik on kohustatud hiljemalt 3 päeva jooksul pärast turniiri lõppu saatma ETL-i sekretariaati turniiri aruande, kus on märgitud *Wild Card*'id, *Lucky Loser*'id ning turniiril toimunud ETL-i käitumiskoodeksi rikkumised.

20. Protestid

Kõik protestid GP-sarja turniiridel toimunud intsidentide kohta tuleb esitada kirjalikult ETL-i sekretariaati hiljemalt 7 päeva pärast turniiri lõppu. Kõik protestid lähevad arutusele ETL-i

Treenerite Kogusse, kelle otsust on võimalik edasi kaevata distsiplinaarkomisjonile 7 päeva jooksul pärast Treenerite Kogu otsuse välja kuulutamist. Treenerite Kogu ja distsiplinaarkomisjon kohustuvad protesti arutama 5 tööpäeva jooksul pärast selle esitamist. Distsiplinaarkomisjoni otsus on lõplik ja edasi kaebamisele ei kuulu. Distsiplinaarkomisjonile saab kaebuse esitada ETLi liikmesklubi. Kaebuse esitamise tasu on 100 eurot, mis tagastatakse juhul kui esitatud protest rahuldatakse.

B. GP-SARJA PUNKTISÜSTEEM JA PAIGUTUSED

1. GP-sarja edetabel

GP-sarja edetabeli koostamisel arvestatakse kõigepealt mängija ATP/WTA, seejärel ITF World Tennis Tour'i edetabelikohta ning seejärel Eesti GP-sarja võistluste tulemusi.

Eesti täiskasvanute GP-sarja üksikmängu edetabeli punktisüsteemi arvestusse lähevad 52 nädala jooksul mängitud 6 parima üksikmängu võistluse tulemust. Eesti täiskasvanute GP-sarja paarismängu edetabeli punktisüsteemi arvestusse lähevad 52 nädala jooksul mängitud 6 parima paarismängu võistluse tulemust.

GP-sarja edetabeli koostamisel arvestatakse mängija ATP/WTA ning ITF World Tennis Tour'i edetabelikohti ainult Eesti kodakondsusega mängijatel.

Eesti täiskasvanute GP-sarja edetabelid - link edetabelitele [SIIN](#)

Eesti täiskasvanute turniiride punktital (kehtib alates 01.01.2025) – link punktitalile [SIIN](#)

2. Turniiridele pääsemine ja mängijate paigutamine

Üksikmängu turniiridele pääsevad ja paigutatakse mängijad vastavalt GP-sarja üksikmängu edetabelikohale.

Paarismängu turniiridele pääsevad ja paigutatakse mängijad vastavalt GP-sarja paarismängu edetabelikohale. Paarismängu turniiridele pääsevad ja saavad paigutuse paarid, kelle GP-sarja paarismängu edetabelikohad annavad kokku liites väiksema summa.

Juhul kui kahel või enamal mängijal on võrdne edetabelikoht, siis otsustab turniirile pääseva(d) mängija(d) peakohtuniku loos.

Paarismängu turniiridele pääsevad ja saavad paigutuse paarid, kelle GP-sarja paarismängu edetabelikohad annavad kokku liites väiksema summa.

Kui paarismängus on mängijate GP-sarja edetabelikohtade summa võrdne, saab kõrgema paigutuse kõrgemat edetabelikohta omava mängijaga paar.

Kui kõrgema edetabelikohaga mängijate edetabelikoht on sama, siis otsustab turniirile pääseva(d) paari(d) peakohtuniku loos.

Kui kahel või enamal mängijal/paaril on võrdne edetabelikoht, siis otsustab paigutuse saava(d) mängija(d)/paari(d) peakohtuniku loos.

Kui turniiril on vähem mängijaid kui tabelis kohti, on kõrgematel paigutustel esimene ring vaba.

3. Paigutuste arv ja tabeli loosimine

Tabelid loositakse *online*-süsteemis. Selle võimaluse puudumisel järgitakse alljärgnevaid reegleid.

Tabelite loosimisel peab turniiri korraldajal olema nummerdatud märgid või paberilipikud numbritega, nii et iga mängija saab enne tabeli loosimise algust endale numbri, mille järgi ta tabelisse loositakse.

8-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 2 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 8. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. toimitakse kõikide ülejäänud mängijatega, kuni tabeli kõik read on täidetud.

16-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 4 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 16. joonele
- 3. ja 4. paigutus loositakse paarikaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 5. joonele, teisena loositud mängija tabeli 12. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. toimitakse kõikide ülejäänud mängijatega, kuni tabeli kõik read on täidetud.

32-ne tabel:

Tabelisse paigutatakse 8 mängijat.

- 1. paigutus asetatakse tabeli 1. joonele
- 2. paigutus asetatakse tabeli 32. joonele
- 3. ja 4. paigutus loositakse paarikaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 9. joonele, teisena loositud mängija tabeli 24. joonele
- 5. kuni 8. paigutus loositakse neljakaupa: esimesena loositud mängija läheb tabeli 8. joonele, teisena loositud mängija tabeli 16. joonele, kolmandana loositud mängija tabeli 17. joonele ja neljandana loositud mängija tabeli 25. joonele
- ülejäänud mängijad loositakse järgmiselt: esimesena loositud mängija läheb tabeli ülevalt esimesele vabale joonele, teisena loositud mängija tabeli ülevalt järgmisele vabale joonele jne. toimitakse kõikide ülejäänud mängijatega, kuni tabeli kõik read on täidetud.

C. PUHKUSED JA PAUSID

1. Puhkus kahe kohtumise vahel

Välja arvatud juhul, kui ilmastikuolud või mõni muu asjaolu põhjustab mängukavas katkestusi, on mängijale lubatud planeerida võistlusmängu nii, et eelmisel päeval lõppenud ning järgmisele päevale planeeritava võistlusmängu vahele jääb kaksteist (12) tundi.

Juhul, kui mängijale on samale päevale planeeritud rohkem kui üks (1) võistlusmäng, siis on on mängijal kohtumiste vahel õigus järgmisteks puhkusteks:

- eelmine kohtumine kestis alla 60 min – puhkus kuni 30 min,
- eelmine kohtumine kestis 60–90 min – puhkus kuni 60 min,
- eelmine kohtumine kestis üle 90 min – puhkus kuni 90 min.

Kui sama(d) mängija(d) osaleb/osalevad üksik- ja paarismängu turniiri finaalides, mis on planeeritud toimuma üksteise järel, on mängijal õigus puhkuseks kuni 30 minutit.

2. Kohtumise katkestamine

Juhul kui kohtumine katkestatakse vihma või mõne muu asjaolu tõttu, on mängijatel õigus uueks soojenduseks järgmiselt:

- katkestus 0–15 min – uut soojendust ei ole,
- katkestus 15-30 min – 3 min soojendust,
- katkestus üle 30 min – 5 min soojendust.

Kui kohtumine katkestatakse pimeduse tõttu, peaks see toimuma pärast seti lõppu või pärast paaris arv mängitud geime käimasolevas setis.

3. Meditsiinilise abi paus

Juhul kui mängija saab soojenduse või kohtumise jooksul meditsiinilise trauma, on mängijal õigus võtta selle vigastuse ravimiseks meditsiinilise abi pausi. Meditsiinilise abi pausi võtmiseks peab mängija saama turniiri peakohtuniku loa ja see peab toimuma poolte vahetusel või pärast setti. Juhul kui turniiri arst või peakohtunik otsustab, et mängija on saanud tõsise trauma, saab võtta meditsiinilise pausi koheselt. Juhul kui turniiril ametlikku arsti ei ole, võib mängija ennast ise ravida. Ühe ja sama vigastuse raviks saab mängija võtta vaid ühe meditsiinilise pausi, juhul kui sama vigastus ei ole kohtumise ajal tõsiselt süvenenud.

Meditsiinilise abi paus on limiteeritud ajaliselt 3 minutiga, mida peakohtunik võib pikendada, kui ta peab seda põhjendatuks.

Turniiri korraldaja peab tagama et, turniiri toimumiskohas on olemas esmaabikomplekt, mis peab kindlasti sisaldama elastiksidet, külmapihustit, külmageeli, desinfitseerimisvahendit, plaastreid.

4. WC- ja/või riiete vahetamise paus

WC- ja/või riiete vahetamise pausi võtmiseks peab mängija paluma luba peakohtunikult või abikohtunikult (kui on turniiril olemas). Kui kohtuniku ei ole väljaku läheduses, siis minna iseseisvalt, eelnevalt loomulikult teavitada oma vastast/vastaseid. WC-paus peaks olema võetud setipausi ajal. Riiete vahetamise paus peab olema võetud setipausi ajal.

Riiete vahetamise paus on lubatud ainult naistele.

Üksikmängus on mängijal õigus ühele (1) pausile mängu jooksul.

(erand: Eesti Meistrivõistlustel, meeste üksikmängus kui kohtumine peetakse parem 5st setist, siis on mängijal õigus kahele (2) pausile).

Paarismängus on mängijatel paari peale kaks (2) pausi. Kui paarilised lähevad pausile koos, loetakse seda kui üht (1) neile ettenähtud pausi.

Iga paus, mis on võetud pärast soojenduse algust, läheb arvesse, kui mängija üks (1) lubatud paus.

Mõlemal juhul peab mängija kasutama mänguväljakule kõige lähimat turniiripaiga WC-d/riietusruumi ning riiete vahetamiseks peavad mängijal väljakul kaasas olema vajalikud vahetusriided.

Lisa pausid on lubatud, kuid mängijal on selleks pooltevahetuse ajal kuni 90 sekundit ning setipausi ajal kuni 120 sekundit, vastasel juhul karistatakse teda vastavalt käitumiskoodeksile mängu viivitamise eest.

WC- ja/või riiete vahetamise pausi ei tohi võtta teiste toimingute jaoks (näiteks näo pesemine, veepudeli täitmine). Seda punkti rikkunud mängijat karistatakse vastavalt käitumiskoodeksile ebasportliku käitumise eest.

Samuti ei tohi mängija sel ajal suhelda treeneri ega lapsevanematega. Kui peakohtunik/abikohtunik on näinud intsidenti, kus mängija läheb/tuleb WC-pausilt ja on kontaktis teiste isikutega, siis on peakohtunikul/abikohtunikul õigus mängijat karistada vastavalt käitumiskoodeksile õpetamise eest.

D. GP-SARJA PEAKOHTUNIK

1. Peakohtuniku aktsepteerimine GP-sarja turniiridele

GP-sarja turniiride peakohtunikena võivad tegutseda ainult ETL-i kohtunike koolituse läbinud või ETL-i poolt aktsepteeritud isikud.

2. GP-sarja peakohtuniku kohustused

GP-sarja peakohtunik on kohustatud:

- a. järgima ETL-i võistlussarja juhendit ja rahvusvahelisi tennisereegleid;
- b. olema teadlik Eesti Tennisliidu mängija käitumiskoodeksist (Lisa 1);
- c. vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust vormistama turniiri infolehe võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>. Turniiri infolehele tuleb märkida peakohtuniku nimi ja kontaktandmed (telefoninumber ja e-mailiaadress), osavõtumaks ning väljakukate. Turniiri korraldaja peab uuendama turniirile registreerinud mängijate nimekirja enne turniiri algust vähemalt 1 kord päevas;
- d. vähemalt 10 kalendripäeva enne turniiri algust lisama turniiri aadressi võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com>;
- e. teavitama enne turniiri algust mängijaid kõikidest turniiri tingimustest (mänguformaad, pallide arv, pallivahetus, ja muust mängijatele olulistest detailidest);
- f. loosima turniiritabelid järgides käesolevat juhendit;
- g. tegema esimese võistluspäeva päevakava järgides käesolevat juhendit ning väljastama selle turniiri võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> ning turniiripaiga infoseinal;
- h. ilmuma turniiripaika igal turniiri päeval vähemalt 30 minutit enne mängude algust;
- i. panema turniiri ajal iga päev kõigile nähtavasse kohta välja täidetud turniiritabelid ja järgmise päeva päevakava ning muu mängijatele vajaliku informatsiooni;
- j. sisestama mängude tulemusi operatiivselt turniiri võistluskeskkonnas <http://etl.tournamentsoftware.com> ja turniiripaiga infoseinal ning mitte hiljem kui võistluspäeva lõpuks;
- k. määrama turniiri ajaks turniiri ametliku kella;
- l. jälgima, et väljakukatted, võrgud, võrgupostid, üksikmängupostid, pallid, väljakute tagafoonid jne on igaks kohtumiseks mängukõlblikud;
- m. jälgima, et ETL-i toetajate bännerid on üles pandud korrektselt;
- n. saviliiva väljaku puhul veenduma, et väljak on harjatud, jooned puhastatud ning väljak kastetud enne järgmise kohtumise algust;
- o. tagama, et kohtumised järgnevad igal väljakul ilma pausideta vastavalt päevakavale;
- p. lahendama kõik olukorrad, mis tekivad turniiri ajal lähtudes käesolevast juhendist, ETL-i käitumiskoodeksist ning ITF-i tennisemäärustest;
- q. otsustama, kas mängijate riietus vastab käesoleva juhendi nõuetele;
- r. jälgima, et kõik mängijad järgivad ETL-i käitumiskoodeksit ja vajadusel koodeksit rikkunud mängijat karistama;
- s. otsustama, kas kohtumine tuleb vihma, pimeduse või muu asjaolu tõttu katkestada või üle viia teisele väljakule;

- t. olema turniiri toimumispaigas kõigi kohtumiste ajal või nimetama enda asemele ETL-i poolt aksepteeritud asendaja;
- u. käituma turniiri ajal professionaalselt ning eetilisel kõigi mängijate, treenerite, lapsevanemate ja pealtvaatajate suhtes;
- v. olema erapooletu kõigi mängijate suhtes;
- w. mitte tarbima alkohoolseid jooke, kui kohtumised veel käivad;
- x. mitte kihla vedama turniiri kohtumiste peale;
- y. saatma turniiri fotod autasustamisest ETL-i toetajate bänneri taustal (lisades mängijate nimed) ETL-i sekretariaati koheselt pärast autasustamist samal päeval kui turniir on läbi saanud
- z. kindlustama, et turniiri tabelid on täidetud ja turniiri raport koos käitumiskoodeksi rikkumiste kirjeldustega jõuavad ETL-i sekretariaati hiljemalt 3 päeva pärast turniiri lõppu.

EESTI TENNISE LIIDU KÄITUMISKOODEKS

A. KEHTIVUS

Käesolev käitumiskoodeks kehtib kõikidel Eesti Tennise Liidu egiidi all toimuvatel turniiridel Eestis. Iga mängija, nii võistlusmängu ajal kui ka alati viibides võistluspaigas, on kohustatud käituma sportlikul ja professionaalsel viisil. Võistluspaiga alla kuuluvad lisaks turniiri toimumiskohale ka turniiri hotellid, transport, ning kõik turniiriga seotud asutused ning asukohad, kus viiakse läbi võistlusega seotud tegevusi.

B. VÕISTLUSPAIGAS JUHTUNUD KORRARIKKUMISED

1. Hilinemine

Peakohtunik kuulutab välja kõik mängud vastavalt avalikule päevakavale. Mängija peab kohe pärast oma kohtumise väljakuulutamist olema valmis mängima. Kui mängija ei ole valmis mängima 15 minuti jooksul pärast tema kohtumise väljakuulutamist, on turniiri peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta, juhul kui peakohtunik kõiki asjaolusid arvesse võttes ei otsusta teisiti.

2. Mängija riietus ja varustus

Kõik mängijad on kohustatud ETL-i turniiride kohtumistel kandma korrektset ja puhas tenniseriietust. Ükski riideeseme valmistaja või kommertslik logo mängija riietusel ei tohi ületada mõistlikku suurust. Logode kinnikleepimine on keelatud. Ebakorrekse riietuse puhul on turniiri peakohtunikul õigus nõuda mängija riietuse ära vahetamist. Riiete vahetamine ei tohi kesta üle 15 minuti, vastasel korral on peakohtunikul õigus vastav mängija turniirilt maha võtta. Mängijal on õigus pooltevahetuse ajal ära vahetada märjad sokid ja jalatsid, kuid selleks ei tohi mängija väljakult lahkuda. Purunenud varustuse puhul on mängijal õigus oma varustust vahetama minna riietusruumi. Kohtumise ajal tohib pikki dresse kanda ainult peakohtuniku loal.

Eesti Meistrivõistlustel ja Mastersil peab mängija riietus vastama *ITF WTT*'i Meeste ja Naiste käitumiskoodeksi määrustele.

3. Ajalimiidi ületamine ja kohtumise viivitamine

Kohtumine peab algama koheselt pärast 5-minutilist soojendust. Kohtumise ajal peab mäng olema pidev, ilma viivitusteta. Uue punkti peab servija mängu panema mitte hiljem kui 25 sekundit pärast eelmise punkti lõppu. Kui esimene serv on viga, peab teise servi lööma ilma viivitusega. Vastuvõtja peab mängima servija mõistlikus tempos (12-15 sekundit) ja olema valmis tõrjuma, kui servija hakkab servima. Kohtunik võib anda ajalimiidi ületamise eest hoiatuse, kui tõrjuja viivitab servija mõistlikku tempot. Pooltevahetuse kestvuseks on 90 sekundit ja seti lõppedes on paus 120 sekundit. Juhul kui mängija ületab ettenähtud aja, toob esimene eksimine selle reegli vastu endaga kaasa hoiatuse ja iga järgnev eksimine vastavalt siis servijale - "viga" ning tõrjule - "punkti karistus". Tahtliku viivitamise eest karistatakse mängijat karistuste süsteemi järgi iga sellise korrarikkumise puhul.

4. Ebatsensuursed väljendid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse väljendeid, mis on üldtuntud kui ropud, vanduvad või alandavad.

Asjaoludel, mis on rüüged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

5. Ebatsensuursed žestid

Mängija ei tohi turniiri toimumise kohas kasutada ebatsensuurseid või solvavaid žeste. Kui mängija kasutab ebatsensuurseid või solvavaid žeste kohtumise ajal, karistatakse seda mängijat karistussüsteemi järgi. Ebatsensuurseteks või solvavateks peetakse käte, reketi või pallidega tehtud žeste, mis on üldtuntud kui ropud või alandavad.

Asjaoludel, mis on rüüged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

6. Sõimamine

Mängija ei tohi sõimata kohtunikke, vastast/vastaseid, pealtvaatajaid ega teisi turniiripaigas viibivaid isikuid. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

Asjaoludel, mis on rüüged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

7. Füüsilise vägivalda kasutamine

Mängija ei tohi kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastaste või pealtvaatajate suhtes turniiri toimumise kohas. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

Asjaoludel, mis on rüüged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

8. Tennisepalli väärarvitamine

Välja arvatud punkti mõistlikul mängimisel, ei tohi mängija turniiri toimumise kohas vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga tennisepalli visata ega reketi või jalaga lüüa. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

9. Reketi ja varustuse väärarvitamine

Mängija ei tohi vägivaldselt, ohtlikult ega vihaga visata, peksta ega jalaga lüüa reketit või oma tennisearustust turniiri toimumise kohas. Selle reegli tähenduses on reketi või varustuse väärarvitamine defineeritud kui reketi või varustuse tahtlik ja vägivaldne hävitamine või kahjustamine või tahtlik ja vägivaldne võrgu, väljaku, kohtuniku tooli või muu varustuse löömine mängu ajal tekkinud frustratsioonist. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul.

10. Treenerid ja lapsevanemad

Mängija ei tohi kohtumise ajal saada õpetusi oma treenerilt või lapsevanemalt. Õpetusteks peetakse igasugust kommunikatsiooni (rääkimine, žestid) mängija ja tema treeneri või lapsevanema vahel. Lisaks peab mängija turniiri toimumise kohas oma treeneril ja lapsevanemal keelama:

- kasutada ebatsensuurseid või solvavaid väljendeid;
- teha ebatsensuurseid žeste;
- otseselt solvata või sõimata kohtunikke, vastaseid või pealtvaatajaid;
- kasutada füüsilist vägivalda kohtunike, vastase või pealtvaatajate vastu.

Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob mängijale kaasa karistuse vastavalt karistussüsteemile iga sellise korrarikkumise puhul. Lisaks võib peakohtunik selle treeneri või lapsevanema väljaku äärest eemaldada. Kui see treener või lapsevanem peakohtuniku käsule ei allu, võib peakohtunik vastava mängija koheselt turniirilt maha võtta.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

11. Ebasportlik käitumine

Kogu turniiri vältel peavad kõik mängijad käituma sportlikult. Eksimine selle punkti vastu kohtumise ajal toob endaga kaasa karistuse vastavalt karistuse süsteemile. Ebasportlikuks peetakse käitumist, mis on selgelt sündsusetu, kuid ei lähe ühegi teise eelnevalt toodud punkti alla.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

12. Oma parima andmine

Mängija peab andma oma parima, et oma kohtumine võita. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse karistussüsteemi järgi iga sellise korrariikkumise puhul.

Asjaoludel, mis on räiged ja turniiri edule/mainele eriti kahjulikud või erakordselt jõhkrad, võib käesoleva käitumiskoodeksi punkti rikkumist lugeda "raskendatud asjaoluks".

13. Loata väljakult lahkumine

Kohtumise ajal ei ole mängijal lubatud väljakult omavoliliselt lahkuda. Selle punkti vastu eksinud mängijat karistatakse vastavalt karistuse süsteemile ning lisaks on peakohtunikul õigus see mängija turniirilt maha võtta.

14. Kohtumise lõpuni mängimine

Mängija peab oma käimasoleva kohtumise lõpuni mängima, kui ei ole selgelt näha, et ta seda teha ei suuda. Selle punkti vastu eksinud mängija võib peakohtunik koheselt turniirilt maha võtta.

15. Turniirilt lahkumine

Mängija, kes lahkub turniirilt enne, kui ta on välja langenud kõigist registreeritud mänguliikidest või loobub turniirist meditsiinilisel põhjusel aga ilma arstitõendita, jääb ilma kõigist sellel turniiril kogutud edetabeli punktidest ning samuti saab mängija karistuspunktid turniirilt lahkumise eest.

16. Pressikonverentsid ja autasustamistseremooniad

Mängija on kohustatud ilmuma kohtumisjärgsele pressikonverentsile ja autasustamistseremooniale, välja arvatud juhtudel kui mängija ei ole mõjuvatel põhjustel selleks võimeline.

17. Karistussüsteem

ESIMENE KORRARIKKUMINE	—> HOIATUS
TEINE KORRARIKKUMINE	—> PUNKTI KARISTUS
KOLMAS JA IGA JÄRGNEV KORRARIKKUMINE	—> GEIMI KARISTUS

Pärast kolmandat korrarikkumist otsustab turniiri peakohtunik iga korrarikkumise puhul eraldi, kas mängijale kohaldada geimi karistust või ta turniirilt maha võtta.

18. Karistuspunktid

Karistuse liik	Karistuspunktid
HILINE MAHAVÕTMINE	4
TURNIIRILE REGISTREERUNUD, KUID EI ILMU MÄNGULE	6
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MÄNGULE HILINEMISE TÕTTU	4
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE MITMEL TURNIIRIL OSALEMISE TÕTTU	4
IGA RAPORTEERITUD HOIATUS TURNIIRI AJAL	1
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS	2
HOIATUS + PUNKTI KARISTUS + GEIMI KARISTUS	3
IGA JÄRGNEV GEIMI KARISTUS	(+2)
TURNIIRILT LAHKUMINE	5
TURNIIRILT DISKVALIFITSEERIMINE	10

Kohtunik võib kõiki asjaolusid arvesse võttes otsustada mitte teavitada ETLi üksikut hoiatusest, kuid ainult juhul kui mängija hoiatuste arv turniiril ei ületa kolme (3).

Kui mängija on saanud kokku kümme (10) karistuspunkti, võetakse temalt õigus osaleda kõikidel ETL-i egiidi all korraldatavatel turniiridel 4 nädala jooksul kuid mitte vähem kui ühel karistusele järgneval oma vanuseklassi turniiril.

Karistuspunktide eest saadud võistluskeeld hakkab kehtima turniirile järgneval päeval. Juhul kui mängija teavitamine võistluskeelu kohta viibib mistahes põhjusel (kohtuniku raport hilineb, asjaolusid selgitatakse vms) ja kui mängija on jõudnud juba järgmisel turniiril osaleda, siis lükkub karistuse arvestus mängitud turniirile järgnevasse päeva.

Pärast karistuse kandmist 10 punkti annuleeritakse ning kõik punktid, mis on üle 10-ne punkti, kantakse edasi järgmisse perioodi.

19. Altkäemaksu pakkumine

Ükski mängija ega tema treener või lapsevanem ei tohi pakkuda ega vastu võtta altkäemaksu teiselt mängijalt, treenerilt või lapsevanemalt.

20. Turniirilt maha võtmine

Peakohtunik võib mängija turniirilt maha võtta kas üheainsa eelpool toodud korrarikkumise pärast või vastavalt karistuste süsteemile. Turniirilt maha võetud mängija ei saa osaleda sama turniiri üheski teises mänguklassis, kui teda ei ole maha võetud hilinemise, riietuse või tema paarismängupartneri poolt põhjustatud korrarikkumise pärast. poolt põhjustatud korrarikkumise pärast.

21. Suured korrarikkumised: raskendatud asjaolud

Mängija ja/või mängijaga seotud isik(ud) on sooritanud ETL-i egiidi all toimuvatel tenniseturniiridel rikkumise „raskendatud asjaolud“, mis on määratletud järgmiselt:

1. Üks (1) või mitu käitumisjuhtumit, mis on käesoleva käitumiskoodeksi järgi määratletud kui

"raskendatud asjaolud" ning on rähged ja ETL-i egiidi all toimuvate turniiride edule/mainele eriti kahjulikud.

2. Kaks (2) või enamat käesoleva käitumiskoodeksi rikkumist, kaheteistkümne (12) kuu jooksul, mis eraldiseisvalt ei kujuta endast rikkumist "raskendatud asjaolud", kuid koos vaadatuna loovad käitumismustri ja on kollektiivselt jõhkrad ning eriti kahjulikud ETL-i egiidi all toimuvate turniiride mainele/edule.

Kui mängija ja/või mängijaga seotud isik(ud) on sooritanud ETL-i egiidi all toimuvatel tenniseturniiridel käitumiskoodeksi rikkumise, mis on määratletud kui „raskendatud asjaolud“, on TK-l õigus mängijale määrata pikem karistus kui ETL-i Käitumiskoodeksi karistumäärustik seda ette näeb.

RAHVUSLIK SPORDI ANTIKORRUPTSIOONI PROGRAMM

Kogu alljärgnev tekst ja täies mahus info on leitav Eesti Antidopingu ja Spordieetika SA (EADSE) koduleheküljelt <https://eadse.ee>. EADSE koduleheküljelt leiad rohkem vajalikku infot spordivõistlustega manipuleerimise ning teiste spordieetikat puudutavate programmide kohta.

EADSE EESTI DOPINGUVASTASED REEGLID

EADSE Eesti Dopinguvastased reeglid on leitavad: [SIIT](#)

Spordiseadus (täies mahus).

§11¹. Spordivõistlustega manipuleerimise vastane riiklik kontaktpunkt

- (1) Spordivõistlustega manipuleerimise vastu võitlemiseks luuakse riiklik kontaktpunkt (edaspidi *kontaktpunkt*), mis:
 - 1) kogub ja edastab asjaomastele organisatsioonidele ja asutustele spordivõistlustega manipuleerimise vastase võitlusega seotud teavet;
 - 2) koordineerib spordivõistlustega manipuleerimise vastast võitlust;
 - 3) võtab vastu, koondab ja analüüsib teavet tavatutest ja kahtlastest, Eestis toimuvate spordivõistluste kohta sõlmitud kihlvedudest ning edastab vajaduse korral hoiatusi;
 - 4) edastab teavet võimalike rikkumiste kohta riigiasutustele, spordiorganisatsioonidele või spordikihlvedude korraldajatele;
 - 5) teeb koostööd kõigi organisatsioonide ja asjaomaste asutustega riigisisel ja rahvusvahelisel tasandil, sealhulgas teiste riikide kontaktpunktidega.
- (2) Kontaktpunkti ülesandeid täidab Kultuuriministeerium. Kultuuriminister võib kontaktpunkti ülesanded halduslepingu alusel anda eraõiguslikule juriidilisele isikule. Halduslepingu sõlmimisel teostab halduslepingu täitmise üle järelevalvet Kultuuriministeerium.
- (3) Kui käesoleva paragrahvi lõikes 2 nimetatud haldusleping lõpetatakse ühepoolset või esineb muu põhjus, mis takistab haldusülesande täitjal jätkata haldusülesande täitmist, korraldab haldusülesande edasise täitmise Kultuuriministeerium. [RT I, 28.02.2020, 1 – jõust. 01.03.2020].

Kultuuriministeeriumi ja Eesti Antidopingu ja Spordieetika SA vahel 23. detsembril 2020 tähtajatult sõlmitud [halduslepinguga](#) volitati EADSE-le haldusülesanne järgmises:

1. Lepingu ese

1.1. Lepinguga volitab Kultuuriministeerium EADSE-t täitma haldusülesannet, milleks on spordiseaduse §11¹ alusel spordivõistlustega manipuleerimise vastase riikliku kontaktpunkti ülesannete täitmine:

1.1.2. kogub ja edastab asjaomastele organisatsioonidele ja asutustele spordivõistlustega manipuleerimise vastase võitlusega seotud teavet;

1.1.3. koordineerib spordivõistlustega manipuleerimise vastast võitlust;

1.1.4. võtab vastu, koondab ja analüüsib teavet tavatutest ja kahtlastest, Eestis toimuvate spordivõistluste kohta sõlmitud kihlvedudest ning edastab vajaduse korral hoiatusi;

1.1.5. edastab teavet võimalike rikkumiste kohta riigiasutustele, spordiorganisatsioonidele või spordikihlvedude korraldajatele;

1.1.6. teeb koostööd kõigi organisatsioonide ja asjaomaste asutustega riigisisel ja rahvusvahelisel tasandil, sealhulgas teiste riikide kontaktpunktidega.

Spordivõistlustega manipuleerimist peetakse tänapäeva spordi üheks suurimaks ohuks. Kohati isegi suuremaks kui doping. Ükski spordiala ega riik ei ole manipuleerimise eest kaitstud. Manipuleerimine on selgelt piirideülene ja see varjutab sportlikke väärtusi nagu näiteks usaldusväarsus, aus mäng ja austus teiste vastu.

Eesti liitus Spordivõistlustega manipuleerimise vastane Euroopa Nõukogu konventsiooniga 19.09.2016. Konventsioon pole Eestis veel ratifitseerinud, sest selgusetu on, kas ja kuidas Euroopa Liit konventsiooniga liituda saab. Küll aga liitus Eesti 2020. aastal Kopenhaageni grupiga, mis ühendab 33 riiki läbi nende koordinaatorite. Antud võrgustik on pannud aluse riikidevahelisele koostööle, võimaldades seega spordivõistlustega manipuleerimise vastu võitlemiseks olulise teabe, kogemuste ja asjatundlikkuse vahetamist.

Üks peamisi teemasid rahvusvahelises võitluses kokkuleppemängude vastu on vajadus tagada kõigi valdkonnaga seotud sidusrühmade koostöö, pidades eelkõige silmas ametiasutusi, õiguskaitseorganeid, hasartmängude reguleerijaid, spordiliikumist kõigis selle vormides ning kihlvedude korraldajaid (loteriid ja eraõiguslikud korraldajad). Konventsiooniga luuakse rahvusvaheline õigusraamistik, mille abil ennetada sporditulemustega manipuleerimist ja võidelda sellise manipuleerimise vastu. Konventsiooni eesmärk on tõhustada rahvusvahelist koostööd selles vallas ja luua seiremehhanism tagamaks, et konventsiooni sätteid järgitakse tõhusalt.

Mida saab ETL-i võistlusmängija omalt poolt teha ning kuhu pöörduda antikorrupsiooni vastu võitlemiseks?

ETL-i võistlusmängijatel tuleb järgida lihtsaid reegleid:

- **Ära panusta enda spordialal!**
- **Ära manipuleeri, anna alati endast parim!**
- **Ära jaga siseinformatsiooni!**
- **Teata toimuvast!** Informeeri koheselt [EADSE vihjeliini](#), kui märkad kahtlast tegevust või oled sellest teadlik.

[EADSE vihjeliin](#)-ile võib teavet anda anonüümselt, kuid nad paluvad võimalusel siiski anda teabeandja kontaktandmed, et nad saaksid üksikasju täpsustada. EADSE vihjeliin töötleb infot vastavalt WADA isikuandmete kaitse rahvusvahelise standardile ja konfidentsiaalsus on üks nende tööpõhimõtteid.

[EADSE vihjeliin](#)-ile võib teavet anda nii rahvuslike kui ka erinevate rahvusvaheliste võistlussarjade tenniseturniiridel toimunud korrupsioonirikumiste kohta. Rahvusvaheliste võistlussarjades toimunud korrupsioonirikumistest tuleb teada anda eraldi ka *International Tennis Integrity Agency (ITIA)* veebiaadressil <https://www.itia.tennis>.

Lisa 3

RAHVUSVAHELINE TENNISE ANTIKORRUPTSIOONI PROGRAMM (*INTERNATIONAL TENNIS INTEGRITY AGENCY 2026*)

Sissejuhatus

Tennise antikorrupsiooni programmi eesmärk on (i) säilitada tennise ausameelsus, (ii) kaitsta iga tennisekohtumise juures püüet mõjutada ebaausalt mängutulemust ning (iii) kehtestada ühtne kord ja järjepidev vastavate sanktsioonide elluviimine kõikidele professionaalsetele tenniseturniiridele ning kõikidele tennise juhtorganitele.

Seotud mängijad, isikud ja turniirid

1. Kõik mängijad, seotud isikud (treener, füsioterapeut, terapeut, arst, esindaja, agent, mänedžer, perekonna liige, sõber, turniiri külaline, äri- ja koostööpartner) ning turniiri tugipersonal on kohustatud täitma kõiki tennise antikorrupsiooni programmi sätteid ning nad peavad aktsepteerima kõiki programmis sätestatud tingimusi, mis on täies mahus loetavad ingliskeelsena *International Tennis Integrity Agency (ITIA)* veebiaadressil <https://www.itia.tennis>.

2. Iga mängija, seotud isik ja turniiri tugipersonal on vastutav selle eest, et end kurssi viia kõigi programmi sätetega. Lisaks on igal mängijal kohustus teavitada endaga seotud isikuid tennise antikorrupsiooni programmist ning veenduda, et nendega seotud isikud järgivad kõiki programmi sätteid.

Süüteod

Tennise antikorrupsiooni programm sätestab korrupsioonisüüteks kõik juhtumid, mis rikuvad alljärgnevatel punktel:

1. Korrupsioonisüüteod

- a) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei vea kihla ega ürita kihla vedada mängutulemusele või ühelegi teisele aspektile profitenniseturniiril ega ühelgi muul tennisevõistlusel.
- b) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei palu ega aita kaasa teist isikut kihla vedama mängutulemusele või ühelegi teisele aspektile profitenniseturniiril ega ühelgi muul tennisevõistlusel. Kahtluse vältimiseks, kihlveo palumine ning kaasaaitamine hõlmab endas, aga ei piirdu: *live*-tennise kihlveokoeffitsientide kuvamine seotud isiku veebiaadressil; artiklite kirjutamine kihlveoväljaandele või -veebiaadressile; isikuline esinemine kihlveokontori heaks; ning esinemine reklaamides, mis õhutavad teisi isikuid tennisele panustama.
- c) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei palu ega võta vastu mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus) turniirile akrediteerimise eest (i) selleks, et aidata kaasa korrupsioonisüüteo toimepanemisele; või (ii) mis viib, otseselt või kaudselt, korrupsioonisüüteo toimepanemisele.
- d) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei kavanda ega ürita kavandada turniiri mängutulemust või ühtegi teist aspekti.

- e) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei palu ega aita kaasa ühegi mängija endast mitte parima andmisele mistahes tenniseturniiril.
- f) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei palu ega võta vastu mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus), eesmärgiga negatiivselt mõjutada mängija endast parima andmist mistahes tenniseturniiril.
- g) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei paku mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus) ühelegi teisele seotud isikule eesmärgiga negatiivselt mõjutada mängija endast parima andmist mistahes tenniseturniiril.
- h) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei palu ega võta vastu mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus) tenniseturniiriga seotud siseinformatsiooni eest.
- i) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei paku mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus) ühelegi teisele seotud isikule turniiriga seotud siseinformatsiooni eest.
- j) Ükski seotud isik, otseselt ega kaudselt, ei paku mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus) ühelegi turniiri tugipersonali liikmele vastutasuks turniiri kohta käiva info või muu hüve saamiseks.
- k) Ükski seotud isik ei tohi töötada või olla muudmoodi seotud ettevõttega, mis aktsepteerib kihlvedusid tenniseturniiridel.

2. Aruandluskohustus

a. Mängijad

- a) Juhul, kui mängija poole pöördub isik, kes pakub talle mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus), et (i) mõjutada mängutulemust või mõnda muud aspekti turniiril, või (ii) pakkuda siseinformatsiooni, on mängija kohustus teavitada sellisest juhtumist ITIA-t (ning samuti Eesti Tennise Liitu) niipea kui võimalik.
- b) Juhul, kui mängija teab või kahtlustab, et muu seotud isik või muu isik on sooritanud korruptsioonisüüteo, on mängija kohustus teavitada sellisest teabest või kahtlusest ITIA-t (ning samuti Eesti Tennise Liitu) niipea kui võimalik.
- c) Kui mängija teab või kahtlustab, et mõni seotud isik on asjaosaline juhtumis, mis on kirjeldatud järgmises osas (seotud isikud ja turniiri tugipersonal), on mängija kohustus teavitada sellisest teabest või kahtlusest ITIA-t (ning samuti Eesti Tennise Liitu) niipea kui võimalik.
- d) Mängijal on püsiv kohustus teavitada mistahes uuest teabest või kahtlusest seoses mistahes korruptsioonisüüteoga, isegi kui mängija varasemast teabest või kahtlusest on juba teavitatud.

b. Seotud isikud ja turniiri tugipersonal

- a) Juhul, kui seotud isiku või turniiri tugipersonali poole pöördub isik, kes pakub mistahes raha, hüvitist või tasu (mitterahaline kingitus) seotud isikule või turniiri tugipersonalile, et (i) mõjutada mängutulemust või mõnda muud aspekti turniiril, või (ii) pakkuda siseinformatsiooni, on seotud isiku või turniiri tugipersonali kohustus teavitada sellisest juhtumist ITIA-t (ning samuti Eesti Tennise Liitu) niipea kui võimalik.
- b) Juhul, kui seotud isik või turniiri tugipersonal teab või kahtlustab, et muu seotud isik või muu isik on sooritanud korruptsioonisüüteo, on seotud isiku või turniiri tugipersonali kohustus teavitada sellisest teabest või kahtlusest ITIA-t (ning samuti Eesti Tennise Liitu) niipea kui võimalik.

Kahtluste vältimiseks: (i) mistahes seotud isiku aruandluskohustuse ebaõnnestumine; ja/või (ii) korruptsioonisüüteo uurimise ajal koostöö tegemise ebaõnnestumine toob kaasa korruptsioonisüüteo määramise.

Täiendavad asjaolud

1. Iga mängija vastutab mistahes seotud isiku poolt toime pandud korruptsioonisüüteo eest, kui see mängija (i) oli teadlik korruptsioonisüüteost ja ei edastanud seda teadmist vastavalt sätestatud aruandmiskohustustele; või (ii) aitas kaasa korruptsioonisüüteo toimumisele. Sellisel juhul on ETL-i Distsiplinaarkomisjonil õigus mängijale määrata samasid sanktsioone, nagu oleks mängija toime pannud korruptsioonisüüteo.
2. Korruptsioonisüüteo toimepanemiseks piisab pakkumise tegemisest, olenemata sellest, kas mistahes raha, hüvitis või tasu (mitterahaline kingitus) tegelikult maksti või vastu võeti.
3. Tõendid mängija nõrga soorituse või pingutuse puudumise kohta tenniseturniiri ajal võivad viidata sellele, et seotud isik on sooritanud korruptsioonisüüteo, kuid piisavate tõendide puudumine ei välista seotud isikule korruptsioonisüüteo määramist.

Korruptsioonisüüteo eest saab lugeda põhjendatud kaitseks, juhul kui süüdistatav (a) teatab viivitamatult sellisest teguviisist ITIA-t (ning samuti Eesti Tennise Liitu) ning (b) selgitab, et sellist teguviisi ajendas tõepärane ja põhjendatud veendumus, et tema enda ja tema perekonnaliikme(te) elu või turvalisus oli ohustatud.

JUHTNÖÖRE GP-SARJA PEAKOHTUNIKELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

ETL tunnistab, et enamik GP-sarja kohtumistest mängitakse ilma pukikohtunikuta. Käesolevad juhised on välja töötatud selleks, et kõikide GP-sarja turniiridel üle Eesti lahendaksid GP-sarja peakohtunikud tekkinud situatsioone sarnaselt. Juhtnööridega koos leiate kuulutuse mängijatele, mis seletab lahti osa situatsioone, mis võivad tekkida, kui mängitakse ilma pukikohtunikuta. Peakohtuniku kohustus on see kuulutus turniiri ajaks üles panna kõigile mängijatele nähtavasse kohta. Ilma pukikohtunikuta mängus võib tekkida palju igasuguseid situatsioone, seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik liiguks väljakute ääres võimalikult palju. See teeb ka situatsioonide tekkimisel peakohtuniku väljakule kutsumise mängijale lihtsamaks. Peakohtunikud peaksid erinevate situatsioonide lahendamiseks kasutama järgmisi juhtnööre.

1. Vaidlused pallide lugemisel kõva kattega väljakutel

Kui peakohtunik ei juhtunud kohtumist jälgima ja ta kutsutakse väljakule lahendama vaidlust palli lugemisel, peab peakohtunik küsima mängija käest, kes oma poolel palli "auti" hüüdis, et kas ta on oma otsuses täiesti kindel. Kui mängija ütleb, et ta on kindel, võidab punkti tema, vastasel juhul võidab punkti ta vastane.

Kui teie arvates oleks parem kohtumist edasi mängida pukikohtunikuga, üritage ta leida ja selgitage mängijatele, et nüüdsest hetkest otsustab kõikide pallide üle pukikohtunik. Kui pukikohtunikku leida pole võimalik, üritage ise kohtumine väljaku peal lõpuni vaadata ja selgitage mängijatele, et teie parandate ainult mängijate selgelt valesid otsuseid.

Kui peakohtunik näeb väljaku kõrvalt, et üks mängijatest luges palli selgelt valesti, peab peakohtunik minema väljakule ja ütleva sellele mängijale, et punkt tuleb ümber mängida, sest ta segas tahtmatult oma vastast. Samas peab peakohtunik selgitama mängijale, et iga järgnev selge viga pallide lugemisel toob endaga kaasa punkti kaotuse vastase tahtliku segamise eest. Lisaks on peakohtunikul õigus mängijat karistada ebasportlikus käitumises käitumiskoodeksi järgi, kui peakohtunik on veendunud, et mängija loeb meelega enda kasuks.

Samas pole hea kui peakohtunik hakkab liiga palju kohtumisele vahele segama, nii et peakohtunik peab olema täiesti kindel, et üks mängija loeb meelega enda kasuks, enne kui ta vastase tahtliku segamise eest punkti kaotuse määrab või käitumiskoodeksi järgi mängijat karistab.

2. Vaidlused jälje lugemisel saviliiva väljakutel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule jälje vaatama, peab peakohtunik kõigepealt välja uurima, kas mõlemad mängija on nõus, et just see on õige jälg. Kui mängijad on selles suhtes nõus, otsustab peakohtunik, kas jälg on sees või väljas.

Kui mängijad näitavad erinevat jälge, tuleb mängijate käest järele uurida, milline löök see oli (serv, lõige, kõrge pall, kross, mööda joont jne.). Selline info võib peakohtunikul aidata otsustada, kumb jälg on õige. Kui saadud infost peakohtunikul abi ei ole, peab õiguse andma mängijale, kelle poolel jälg asetseb.

3. Vaidlused seisu lugemisel

Kui peakohtunik kutsutakse väljakule lahendama vaidlust seisu lugemisel, tuleb uue seisu määramiseks arvestada vaid punkte ja geime, millega mõlemad mängijad on nõus.

Näide 1: Üks mängija väidab, et seis on 40:30, kuid teine mängija väidab, et seis on 30:40. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese punkti selles geimis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 30:30, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad mõlemad on selles geimis võitnud 2 punkti.

Näide 2: Üks mängija väidab, et tema juhib 4:3, kuid teine mängija väidab, et seis on 4:3 hoopis tema kasuks. Uurimise käigus selgub, et mõlemad mängijad arvavad, et just tema võitis esimese geimi selles setis. Sellisel juhul tuleb edasi mängida seisult 3:3, sest mõlemad mängijad on nõus, et nad on mõlemad võitnud selles setis 3 geimi. Järgmises geimis hakkab servima see mängija, kes eelmises geimis tõrjus.

Pärast seisu lugemisel tekkinud vaidluse lahendamist tuleb mõlemale mängijale rõhutada, et servija kohus on enne igat uut punkti kõva häälega uus seis öelda, nii et vastane seda kuuleb.

4. Teised küsimused

Kui vaidlus on mõne muu asja pärast (võrgutrips, pall läks läbi võrgu, kaks pörget, mängija puudutas võrku, pall puudutas lage vms.), peab peakohtunik mängijate käest välja selgitama, mis täpselt juhtus. Kuuldu põhjal teeb peakohtunik oma otsuse, kas mängija otsus jääb jõesse või kuulub punkt ümbermängimisele.

Jalaviga tohib lugeda ainult turniiri kohtunik (joonekohtunik, pukikohtunik, peakohtunik, abikohtunik). Mängija ei tohi lugeda oma vastase jalaviga. Et lugeda jalaviga, peaks kohtunik seisma võistlusväljaku peal, kui see on praktiliselt võimalik. Olukordades, kus on vajalik, et kohtunik loeks jalaviga võistlusväljakust väljaspool, on kohtunik kohustatud teavitama mängijaid sellest esimesel võimalusel, et nüüdsest loeb kohtunik jalaviga võistlusväljakust väljaspool. Selleks, et lugeda jalaviga võistlusväljakust väljaspool, peab kohtunik paiknema jalavea nägemiseks võimalikult parimal positsioonil. Peakohtunik peab tarviduse korral lugema jalaviga väljaku kõrvalt nt juhul kui väljakute paigutus ja/või abikohtunike arv ei võimalda väljaku peal viibimist.

Peakohtuniku kohustus on jälgida, et ühelegi mängijale ei anna treener, lapsevanem või keegi kolmas isik kohtumise ajal õpetusi. Seega on ülimalt tähtis, et peakohtunik jälgib väljakutel toimuvat võimalikult palju.

Kõikide käitumiskoodeksi rikkumiste puhul ja kahe punkti vahel ajalimiiti ületanud mängijale karistuse tegemiseks peab peakohtunik minema väljakule.

KUULUTUS MÄNGIJATELE

KOHTUMISED ILMA PUKIKOHTUNIKUTA

Sellel turniiril mängitakse osa kohtumisi ilma pukikohtunikuta. Kõik mängijad peaksid olema teadlikud järgmistest põhimõtetest, mida sellistes kohtumistes järgida:

- Iga mängija vastutab kõikide pallide lugemise eest omal poolel.
- Kõik „viga“ ja „aut“ hüüded tuleb teha koheselt pärast palli maandumist selge häälega, et vastane seda kuuleb.
- Kahtluse korral tuleb eelis anda oma vastasele.
- Kui mängija hüüab palli „auti“ ning siis saab aru, et pall oli tegelikult sees, kaotab ta selle punkti.
- Servija kohus on öelda enne iga punkti algust selge häälega uus seis, et vastane seda kuuleb.
- Kui mängija pole oma vastase pallide lugemisega rahul, on mängijal õigus kutsuda väljakule turniiri peakohtunik.

Järgmised lisamärkused kehtivad ainult saviliiva väljakutel:

- Jälge võib minna kontrollima ärälöögi puhul või kui mängija peatab koheselt mängu (reflekslööök on lubatud).
- Kui mängija ei ole oma vastase otsuses kindel, võib ta paluda oma vastast jälge näidata ning sel juhul võib mängija ise minna teisele poole võrku jälge vaatama.
- Kui mängija kustutab jälje ära, on ta punkti kaotanud.
- Kui mängijad pole jälje lugemisel ühel meelel, võivad nad väljakule kutsuda peakohtuniku, kelle otsus on lõplik.
- Kui mängija hüüab palli „auti“, kuid jälje lugemisel selgub, et pall on sees, kaotab mängija selle punkti.

Ülaltoodud punkte mitte täitnud mängijat võib peakohtunik vastase tahtliku segamise eest tunnistada punkti kaotajaks ja teda karistada ebasportliku käitumise eest vastavalt ETL-i käitumiskoodeksile.

Kõik küsimused ülaltoodud punktide kohta palume esitada turniiri peakohtunikele.